



THE EVENT MANAGER

# Bedienungsanleitung



[www.sharingbox.com/dnpbooth](http://www.sharingbox.com/dnpbooth)

# EINFÜHRUNG

Der *eventManager* von sharingbox ist die Software, die auf Ihrem DNP Booth verfügbar ist. Mit dieser Software können Sie unter anderem:

- Ihre im Event-Editor erstellten Veranstaltungen *herunterladen und abspielen*
- Ihre Druck- und Kameraeinstellungen anpassen
- Die während Ihrer gespielten Veranstaltungen aufgenommenen Fotos abrufen



# INHALT

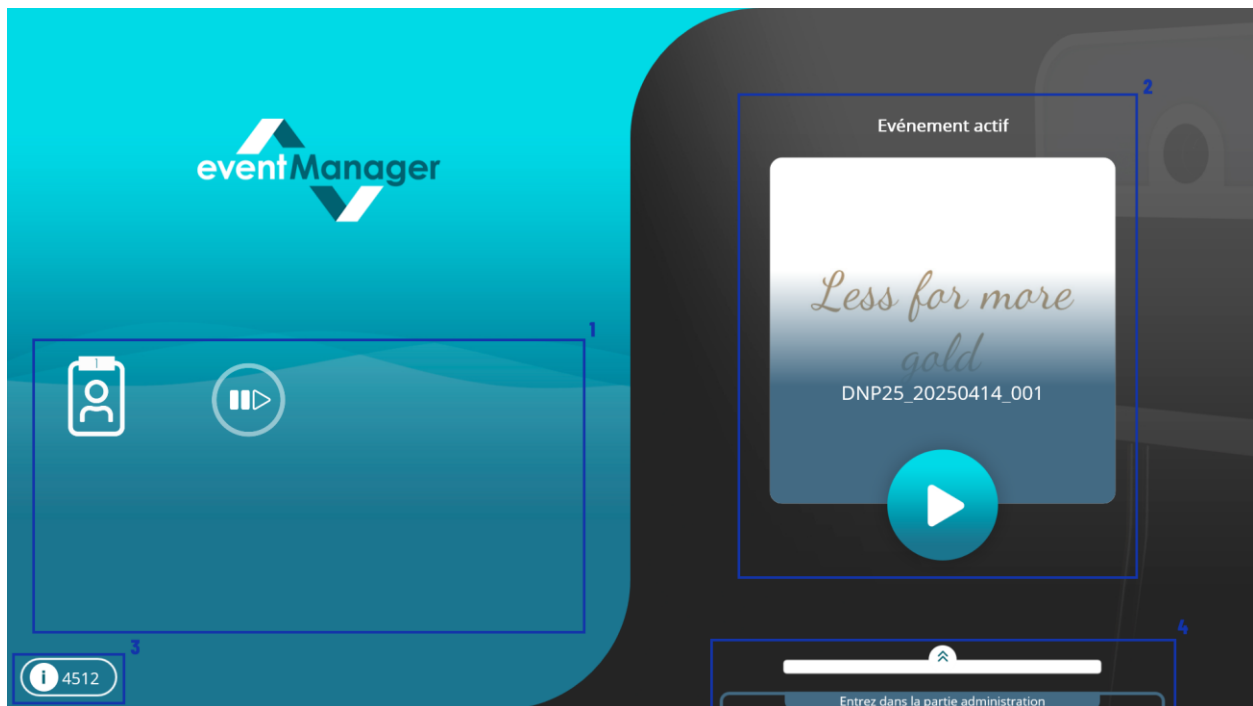
## Inhaltsverzeichnis

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| EINFÜHRUNG .....                                             | 2  |
| INHALT .....                                                 | 3  |
| HAUPTANSICHT .....                                           | 5  |
| 1. Die Informationszone.....                                 | 6  |
| 2. Ihr aktives Ereignis .....                                | 11 |
| 3. Der Bereich für Ihre Maschinen-ID und die Versionen. .... | 11 |
| 4. Zugang zum Administrationspanel.....                      | 12 |
| ADMINISTRATIONS-BILDSCHIRM .....                             | 13 |
| 1. Startseite .....                                          | 13 |
| 2. Einstellungen .....                                       | 14 |
| 2.1 Greenscreen .....                                        | 15 |
| 2.2 Dienstleistungen .....                                   | 19 |
| 2.3 Sprache .....                                            | 35 |
| 3. Neu .....                                                 | 35 |
| 3.1. Web ohne Tastatur.....                                  | 35 |
| 3.2. Web mit Tastatur.....                                   | 36 |
| 3.3. USB .....                                               | 37 |
| 4. Updates .....                                             | 38 |
| 4.1. Berechtigungen.....                                     | 39 |
| 4.2. Event-Engine .....                                      | 41 |
| 4.3. Rollback und Debugging .....                            | 42 |
| 4.4. Zusätzliche Programme .....                             | 44 |
| 4.5. Dienstdateien .....                                     | 45 |
| 5. Löschen.....                                              | 46 |
| 6. Guthaben .....                                            | 47 |

|               |                                    |    |
|---------------|------------------------------------|----|
| 7.            | Hilfe .....                        | 48 |
| 8.            | Software-Update .....              | 49 |
| 9.            | Motor-Update .....                 | 52 |
| 10.           | Guthaben.....                      | 53 |
| Ereignis..... |                                    | 54 |
| 1.            | Button „Ereignis abspielen“.....   | 55 |
| 2.            | Starte das Event im Testmodus..... | 55 |
| 3.            | Event-Menü.....                    | 55 |
| 3.1           | Aktiv festlegen.....               | 56 |
| 3.2           | Löschen .....                      | 57 |
| 3.3           | Sitzungen löschen.....             | 57 |
| 3.4           | Galerie für Nachdruck .....        | 58 |
| 3.5           | Konfiguration exportieren .....    | 61 |
| 3.6           | Medien exportieren .....           | 63 |
| 3.7           | Aktualisieren .....                | 65 |
| 3.8           | Statistiken .....                  | 65 |

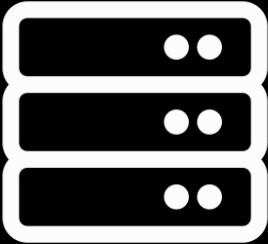
# HAUPTANSICHT

Der Hauptbildschirm des *eventManager* von *sharingbox* besteht aus 4 Teilen:



## 1. Die Informationszone

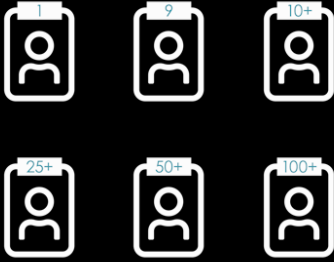
In diesem Informationsbereich werden Sie über den Zustand Ihrer Maschine und der Software informiert. Jedes Symbol steht für eine bestimmte Situation:

| IKONE                                                                               | NOM             | ERKLÄRUNGEN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Backoffice-Link | Bitte beachten Sie, dass Ihr Fotostand noch nicht mit einem Konto verknüpft ist.                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|  | Lokaler Server  | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass das Hilfsprogramm nicht läuft, während der <i>Event-Manager</i> aktiv ist.</p> <p>Der Launcher kümmert sich darum, indem er sicherstellt, dass das Hilfsprogramm vor der Anwendung aktiviert ist. Ihre einzige Möglichkeit besteht darin, die Anwendung zu schließen und sie erneut zu starten. (siehe Abschnitt <a href="#">Einstellungen</a>)</p> |

|                                                                                     |                                               |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Erstinstallation                              | <p>Dieses Symbol erscheint bei der ersten Installation des <i>eventManagers</i>. Das bedeutet, dass der <i>Event-Engine</i> nicht installiert ist.</p> <p>Der <i>eventManager</i> installiert die Ereignismaschine. Wenn der Download bis zum Ende fortschreitet, ist die Ereignismaschine korrekt installiert und das rote Symbol verschwindet, wenn Sie zum Hauptbildschirm zurückkehren.</p> |
|  | Keine aktiven Ereignisse                      | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass kein Ereignis aktiv ist.</p> <p>Entweder hat der <i>Event-Manager</i> noch keine Ereignisse hochgeladen, weshalb nichts aktiviert werden kann, oder der <i>Event-Manager</i> hat ein oder mehrere Ereignisse, aber keines davon ist aktiv. (siehe <a href="#">3.1 Aktiv festlegen</a>)</p>                                                                      |
|  | Keine Berechtigung, das Ereignis abzuspielen. | <p>Dieses Symbol bedeutet, dass Ihr Fotostand das aktive Ereignis nicht lesen kann.</p> <p>Dieses Problem hängt wahrscheinlich mit den Berechtigungen zusammen (der Fotostand ist im Demomodus; das Feld Ihres Ereignisses ist nicht mit Ihrem Fotostand verknüpft usw.). (siehe <a href="#">4.1 Berechtigungen</a>)</p>                                                                        |

|                                                                                     |                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Veraltetes<br>Veranstaltungsdatum | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass das aktive Veranstaltungsdatum veraltet ist.</p> <p>Da das Veranstaltungsdatum veraltet ist, kann Ihre Fotobox nicht im normalen Modus gestartet werden (siehe Abschnitt <a href="#">Veranstaltung</a>).</p>                                                              |
|   | WLAN                              | <p>Dieses Symbol bedeutet, dass Ihre Fotobox nicht mit dem Internet verbunden ist. (siehe <a href="#">WLAN-Tab</a>)</p>                                                                                                                                                                                   |
|  | Galerie Média                     | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass Ihr Medien-Speicher nicht auf Ihrem Fotostandgerät gespeichert ist.</p> <p>Wenn dieses Symbol angezeigt wird, bedeutet das wahrscheinlich, dass das Hauptmedium auf einem anderen Gerät gespeichert ist. (siehe <a href="#">Registerkarte für externe Produktion</a>)</p> |

|                                                                                     |                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Keine lokale Drucker | <p>Dieses Symbol bedeutet, dass der Druck nicht von Ihrem Fotostandgerät erfolgt, sondern an ein anderes Gerät gesendet wird.</p> <p>Wenn das Gerät keine Internetverbindung hat und nicht mit einem lokalen Netzwerk verbunden ist, wird es definitiv keine Druckausgabe geben. (siehe <a href="#">Reiter Druck</a>)</p> |
|   | Medienfluss          | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass kein Medienfluss festgelegt ist.</p> <p>Ein Medienfluss ist erforderlich, wenn das aktive Ereignis ein Foto aufnehmen oder einen Live-Stream anzeigen soll. (siehe <a href="#">Reiter Medienfluss</a>)</p>                                                                                |
|  | Videorecorder        | <p>Dieses Symbol zeigt an, dass kein Video-Recorder festgelegt ist.</p> <p>Ein Video-Recorder ist erforderlich, wenn das aktive Ereignis ein Video aufzeichnen soll. (siehe <a href="#">Tab Video-Recorder</a>)</p>                                                                                                       |

|                                                                                   |                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <h3>Ausstehende Sitzungen</h3> | <p>Das Anzeigen eines dieser Symbole bedeutet, dass noch Benutzersitzungen auf der Box vorhanden sind.</p> <p>Eine Benutzersitzung umfasst alle Daten, die während einer teilweisen oder vollständigen Nutzung der Station bei einem Ereignis gesammelt werden.</p> <p>Diese Icons zeigen Ihnen an, wie viele Sitzungen gespeichert sind.</p> <p>Wenn Ihr Terminal mit dem Internet verbunden ist und ein PRO DATA-Paket zugewiesen wurde, sollte die Anzahl der Sitzungen je nach Verbindungsgeschwindigkeit mehr oder weniger langsam abnehmen.</p> <p>Diese Art von Icon ist das einzige, das sich automatisch aktualisieren kann, während Sie auf der Anmeldeseite bleiben.</p> <p>Sie können die genaue Anzahl der verbleibenden Sitzungen, die veröffentlicht werden müssen, überprüfen, indem Sie auf den <a href="#">Informationsbereich der Versionen klicken</a>.</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

|                                                                                   |                                     |                                                                                                                                                                      |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Zeit bis zum Start des Ereignisses. | <p>Hier können Sie sehen, wann das aktive Ereignis automatisch gestartet wird.</p> <p>Die Zeit wird bei jeder Interaktion auf dem Hauptbildschirm zurückgesetzt.</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

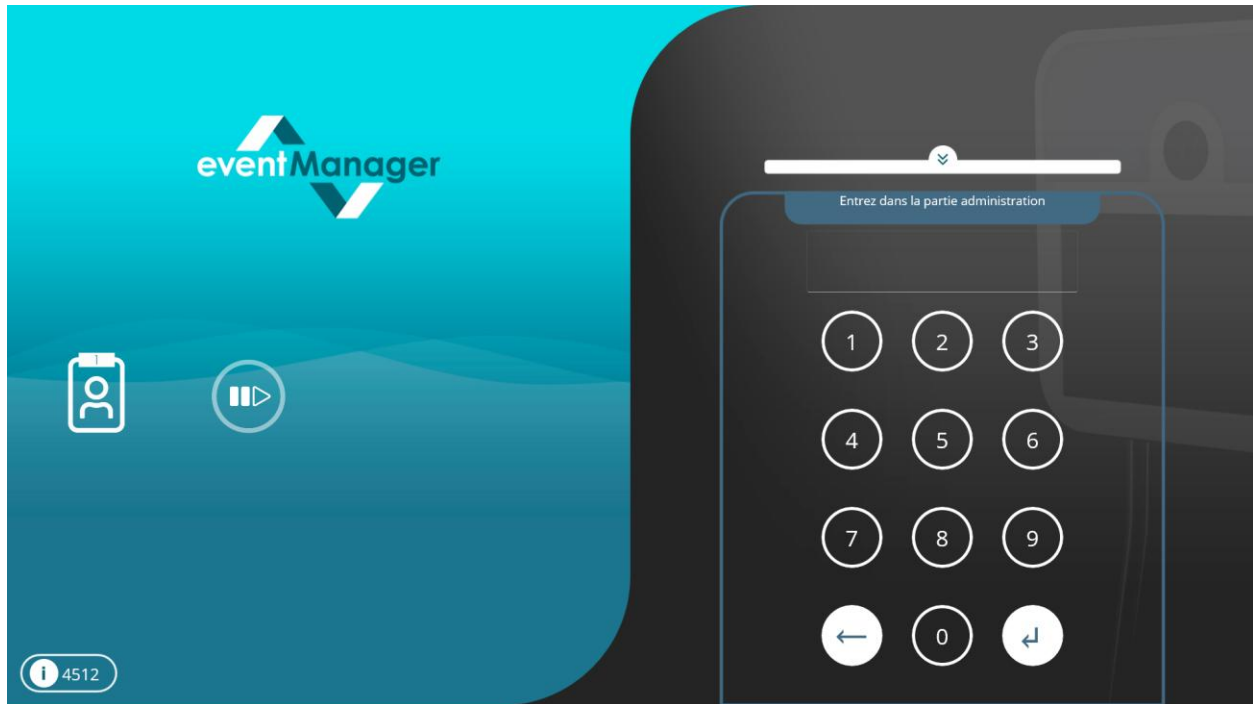
## 2. Ihr aktives Ereignis

Der Bereich für das aktive Ereignis ermöglicht es Ihnen, Ihr Ereignis direkt zu starten, ohne das Administrationspanel nutzen zu müssen.

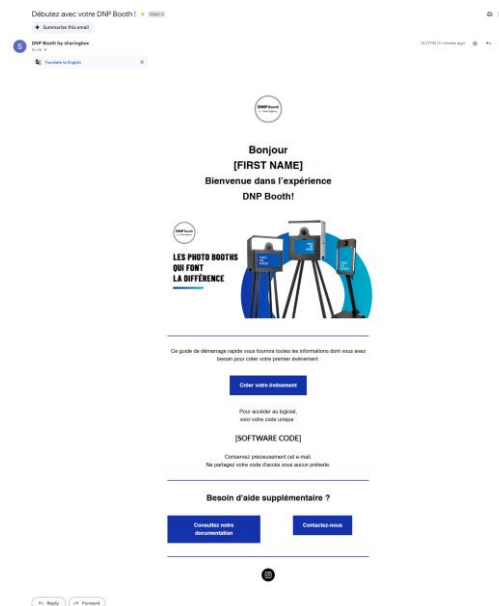
## 3. Der Bereich für Ihre Maschinen-ID und die Versionen.

In diesem Abschnitt erfahren Sie, wie Sie Ihre Maschinen-ID, die aus 4 Ziffern besteht, finden können. Klicken Sie auf die Informationsschaltfläche „i“, um den aktuellen Status der Software und ihrer Komponenten zu überprüfen.

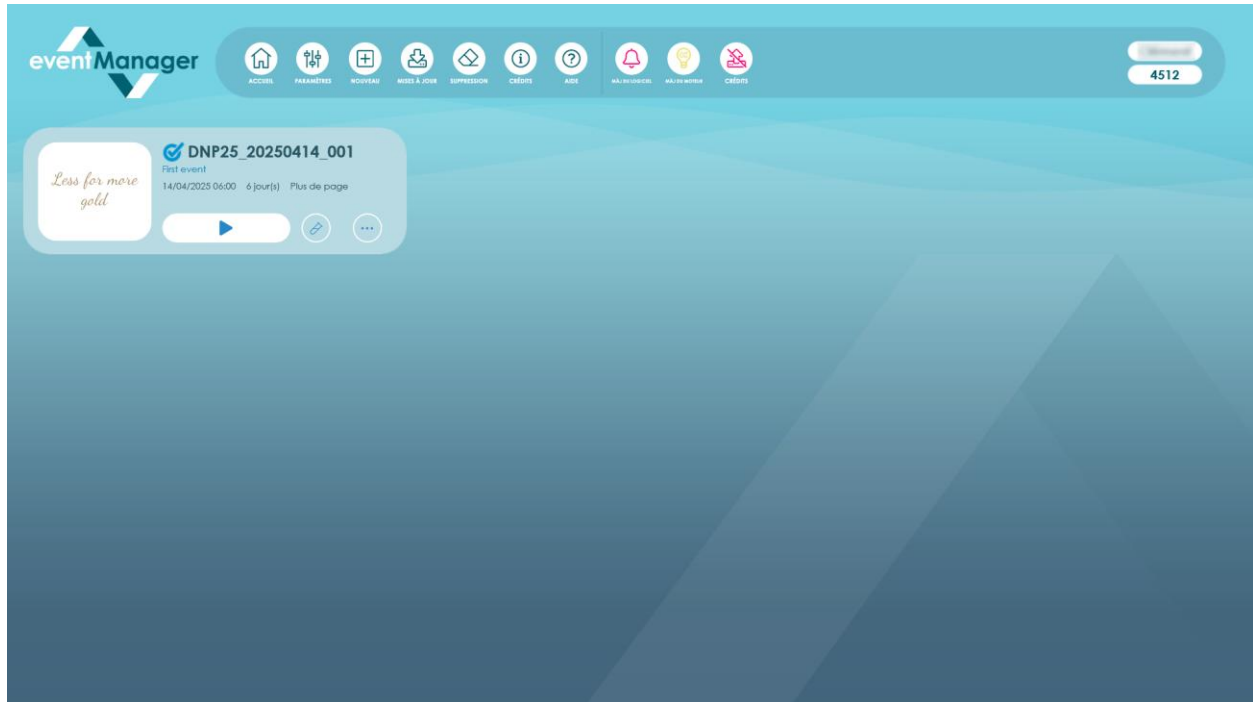
## 4. Zugang zum Administrationspanel



Hier finden Sie die Benutzeroberfläche, über die Sie auf das Administrationspanel zugreifen können. Geben Sie den Zugangscode ein, den Sie in Ihrer Willkommens-E-Mail erhalten haben:



# ADMINISTRATIONS-BILDSCHIRM



Nachdem Sie Ihren Zugangscode eingegeben und bestätigt haben, gelangen Sie zum Administrationspanel. Dies ist Ihre Hauptoberfläche, um Ihre hochgeladenen Veranstaltungen, Kamera- und Druckeinstellungen zu verwalten, die Fotos von Ihrer Veranstaltung herunterzuladen und die Software sowie ihre Komponenten zu aktualisieren.

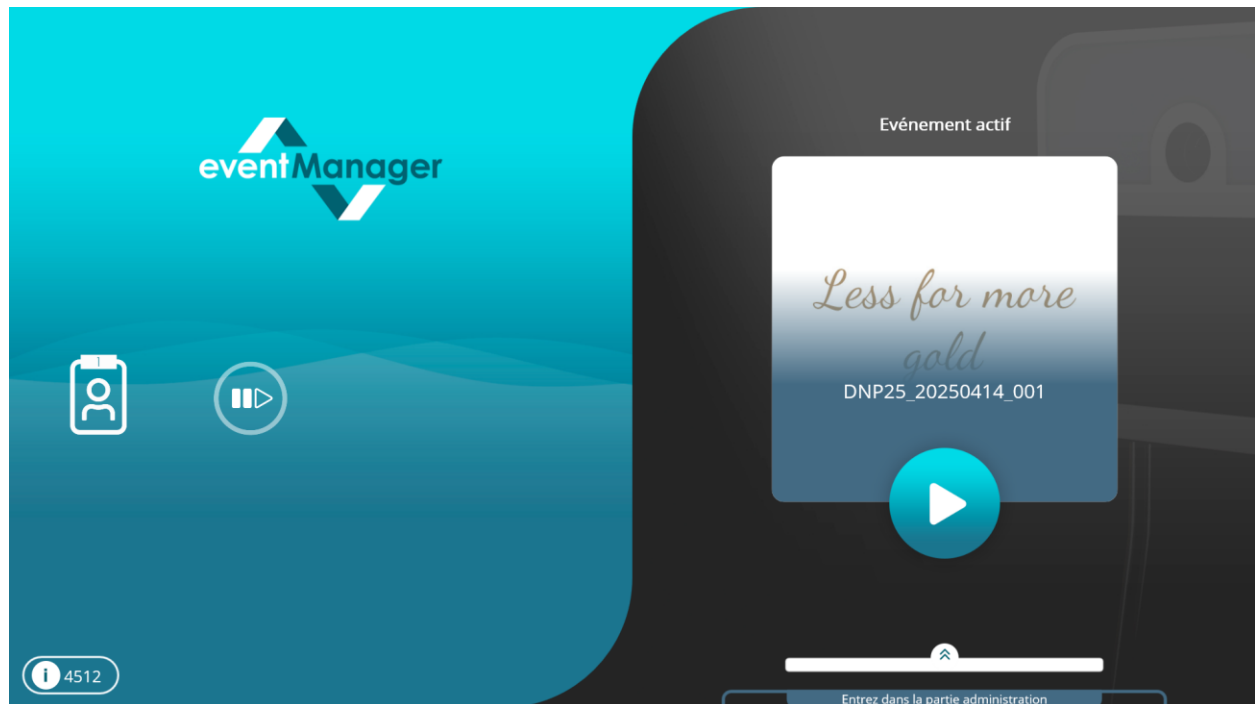
Oben im Administrationsbereich finden Sie alle Aktionsknöpfe.

Auf der rechten Seite sehen Sie außerdem die ID Ihrer Maschine.

Schließlich haben Sie Zugriff auf alle Ihre heruntergeladenen Ereignisse im verfügbaren Bereich.

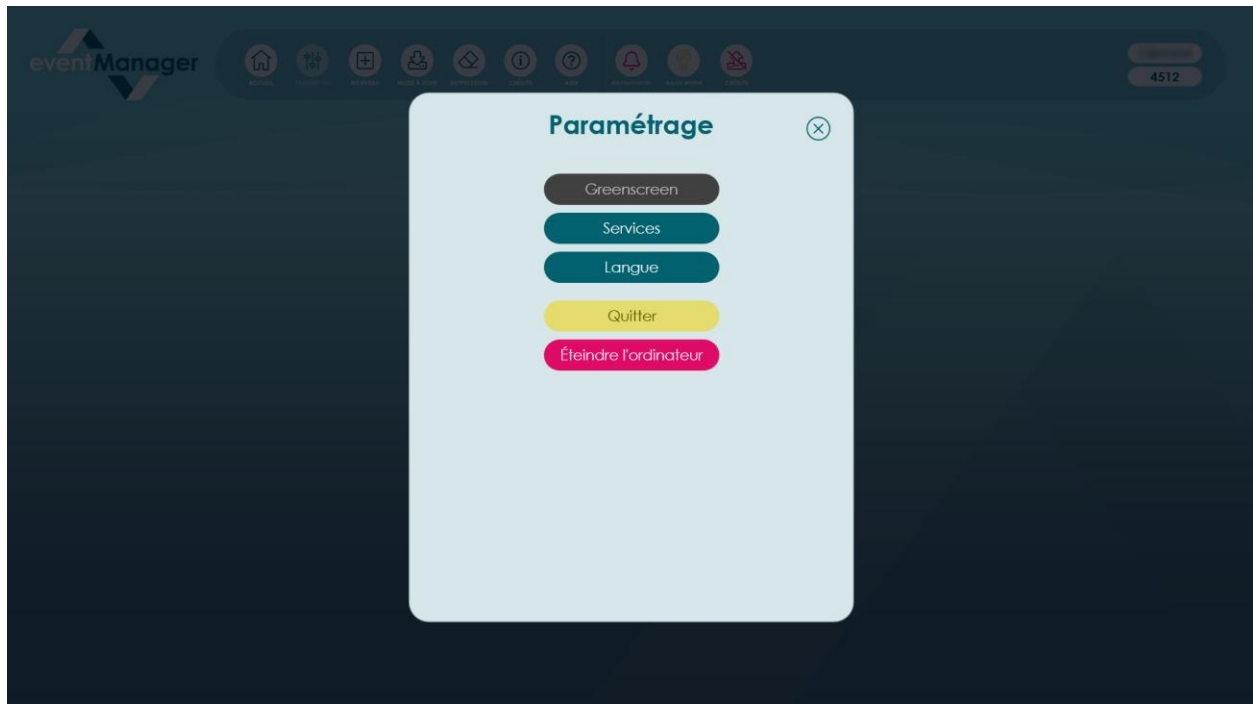
## 1. Startseite

Der Startseiten-Button bringt Sie zurück zum Hauptbildschirm des *EventManager*.



## 2. Einstellungen

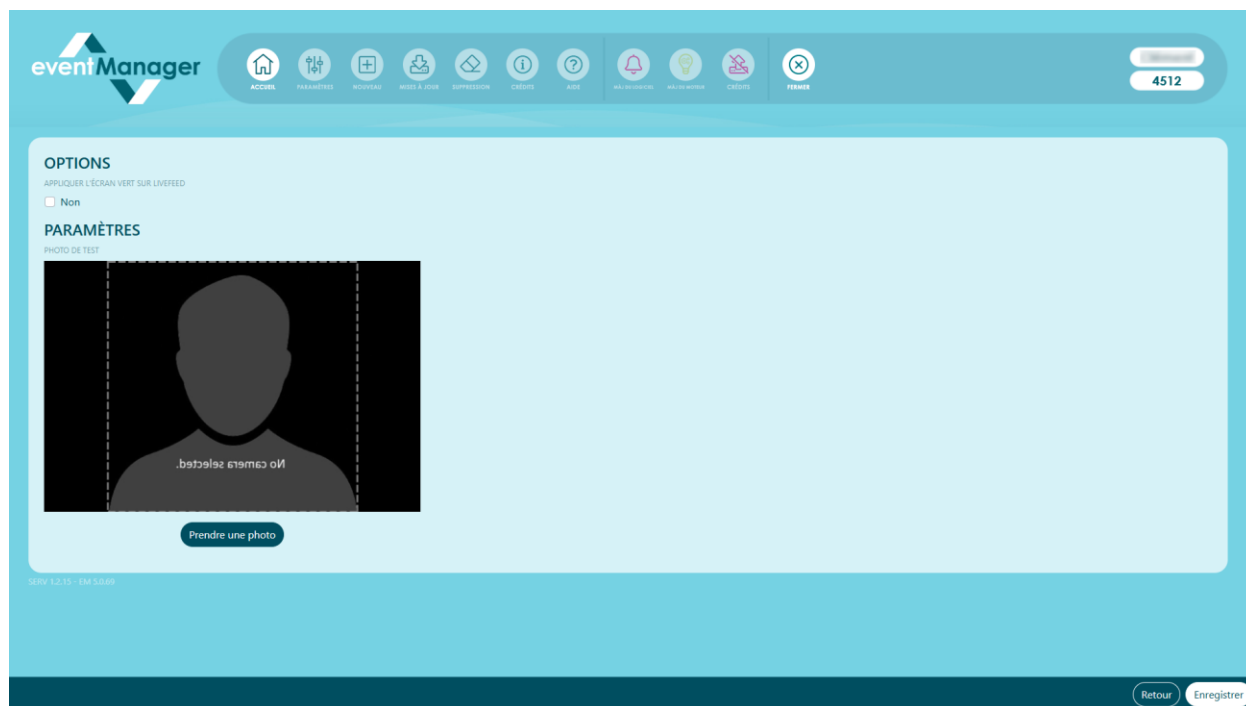
Hier können Sie Ihre verschiedenen Geräte konfigurieren, den Greenscreen einstellen, die Sprache der Software wählen sowie das Programm schließen oder den Computer Ihrer Fotobox ausschalten.



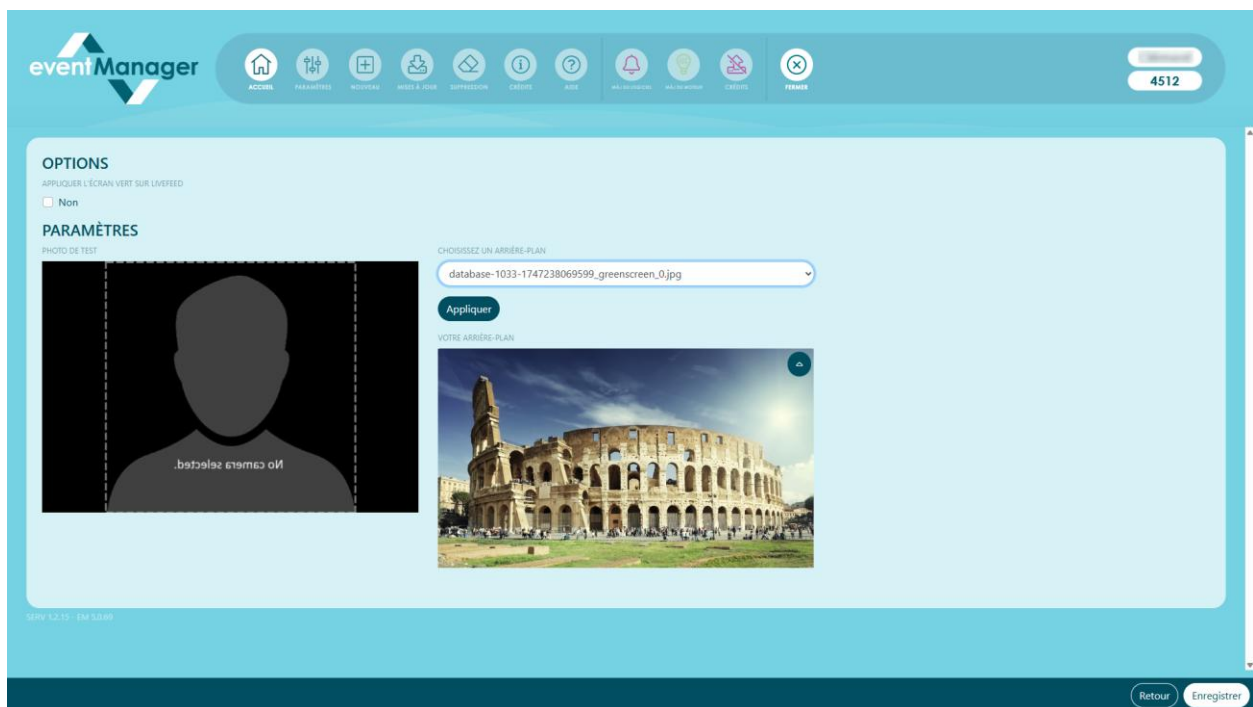
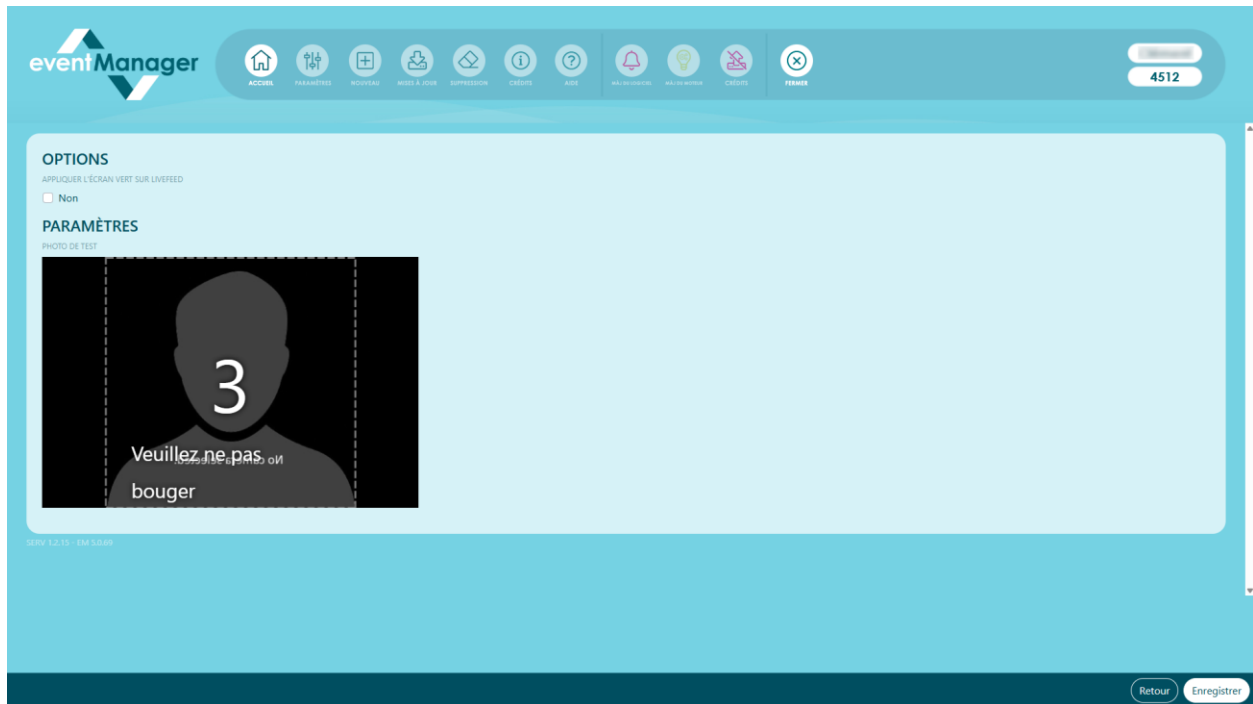
## 2.1 Greenscreen

Mit der Schaltfläche „Greenscreen“ können Sie den einfarbigen Hintergrund durch die in der Event-Konfiguration über den *Event-Editor* eingefügten Hintergrundbilder ersetzen. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, die Live-Ersatzfunktion zu aktivieren, damit der Benutzer den ausgewählten Hintergrund sehen kann, während er ein Foto macht.

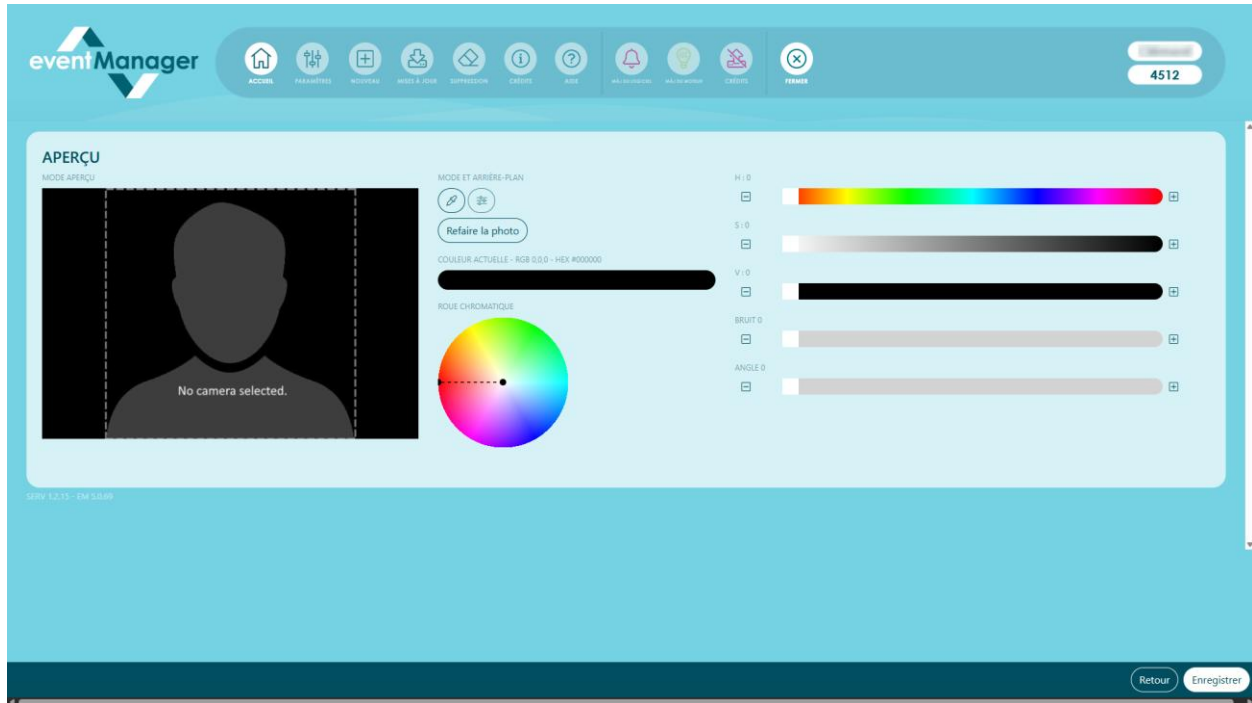
**Hinweis:** Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Sie zuvor ein **PRO-Paket** erworben haben, um die entsprechende Option im *Event-Editor* freizuschalten, und Ihr Event muss heruntergeladen und als aktiv ausgewählt sein.



Sobald Ihr Foto mit dem Hintergrund aufgenommen wurde, können Sie den Hintergrund auswählen, den Sie für den Austausch verwenden möchten.

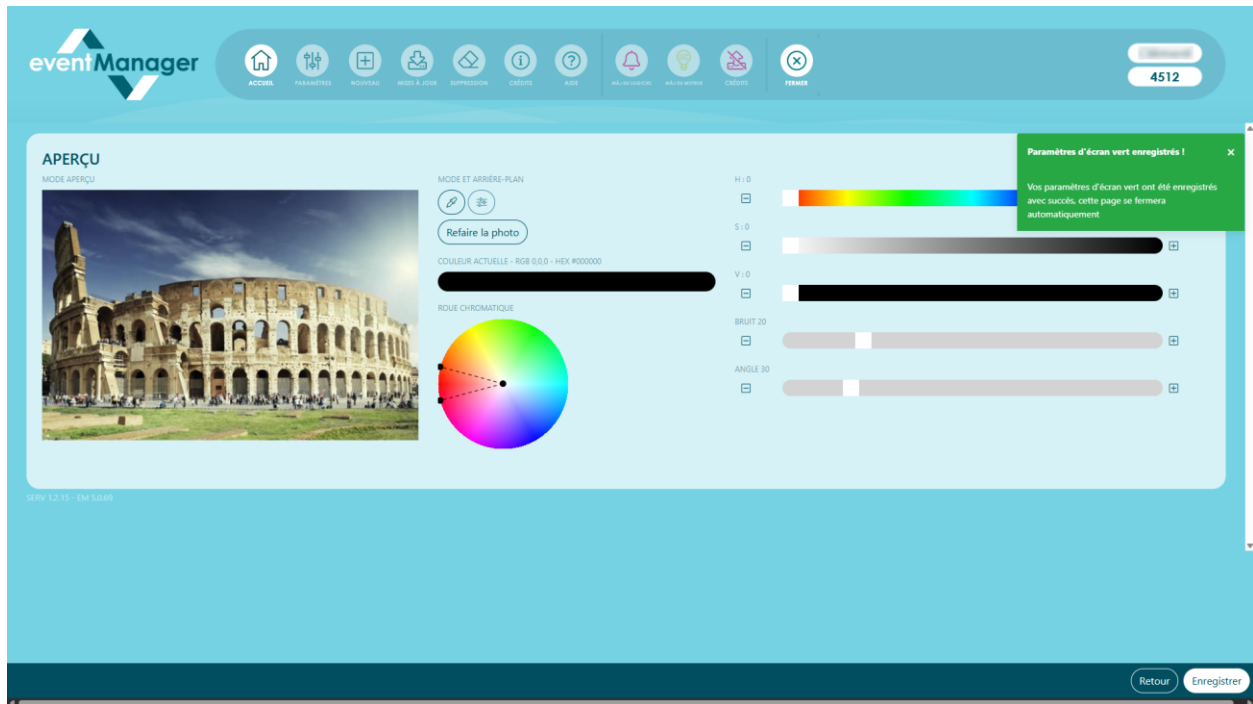


Sobald Sie den Hintergrund ausgewählt haben, stehen Ihnen verschiedene Einstellungen zur Verfügung, mit denen Sie den einfarbigen Hintergrund durch das ausgewählte Hintergrundbild anpassen können.



**Hinweis:** Wir empfehlen Ihnen zunächst, das Pipettenwerkzeug zu verwenden und auf die Hintergrundfarbe in Ihrem Foto zu klicken, um den Hintergrund automatisch durch Ihr Bild zu ersetzen. Anschließend können Sie die verschiedenen Regler auf der rechten Seite nutzen, um genauere Anpassungen vorzunehmen.

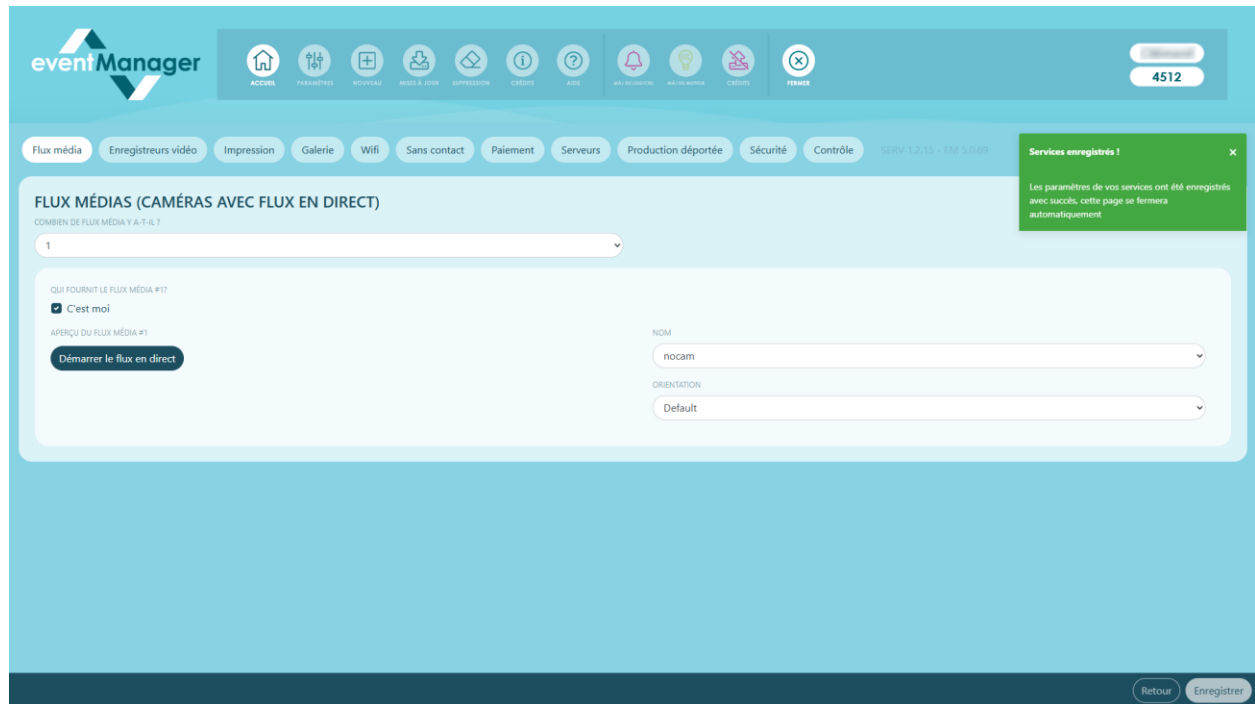
Sobald Sie Ihre Einstellungen über die dafür vorgesehene Schaltfläche unten rechts in der Benutzeroberfläche gespeichert haben, werden Sie durch ein Hinweis-Pop-up informiert.



## 2.2 Dienstleistungen

Dies ist das Hauptmenü für alle Einstellungen der Software sowie für Ihre Foto- und Druckhardware.

Nachdem Sie Ihre Einstellungen konfiguriert haben, können Sie sie einfach speichern, indem Sie auf die Schaltfläche „Speichern“ unten rechts klicken.



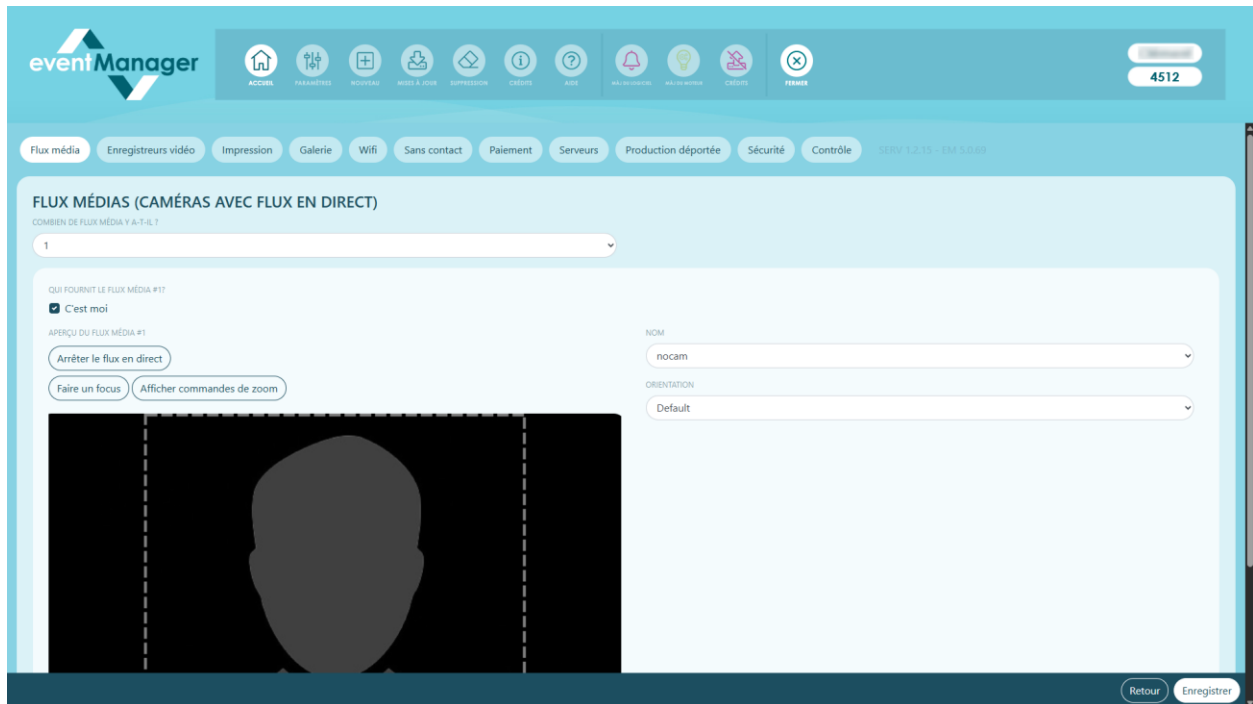
### 2.2.1 Medienfluss-Registerkarte

Die Medienfluss-Registerkarte ist die Hautoberfläche zur Verwaltung Ihrer Kamera für Ihre Foto-Events.

Hier können Sie Ihre an die Fotobox angeschlossene Kamera auswählen und deren Einstellungen anpassen.

The screenshot displays the EventManager web application interface. At the top, there is a navigation bar with the 'eventManager' logo and a series of icons for various functions: Accueil, Paramètres, Nouveaux, Mises à jour, Suppression, Crédits, Aide, Réglages, Réglages, Crédits, and Fermer. A user profile icon with the number '4512' is also present. Below the navigation bar, a secondary bar contains buttons for 'Flux média', 'Enregistreurs vidéo', 'Impression', 'Galerie', 'Wifi', 'Sans contact', 'Paiement', 'Serveurs', 'Production déportée', 'Sécurité', and 'Contrôle'. The main content area is titled 'FLUX MÉDIAS (CAMÉRAS AVEC FLUX EN DIRECT)' and includes a dropdown menu for 'COMBIEN DE FLUX MÉDIA Y A-T-IL ?' set to '1'. Below this, there is a section for 'QUI FOURNIT LE FLUX MÉDIA #1?' with a radio button selected for 'C'est moi'. A button labeled 'Démarrer le flux en direct' is visible. To the right, there are dropdown menus for 'NOM' (set to 'nocam') and 'ORIENTATION' (set to 'Default'). At the bottom right, there are 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

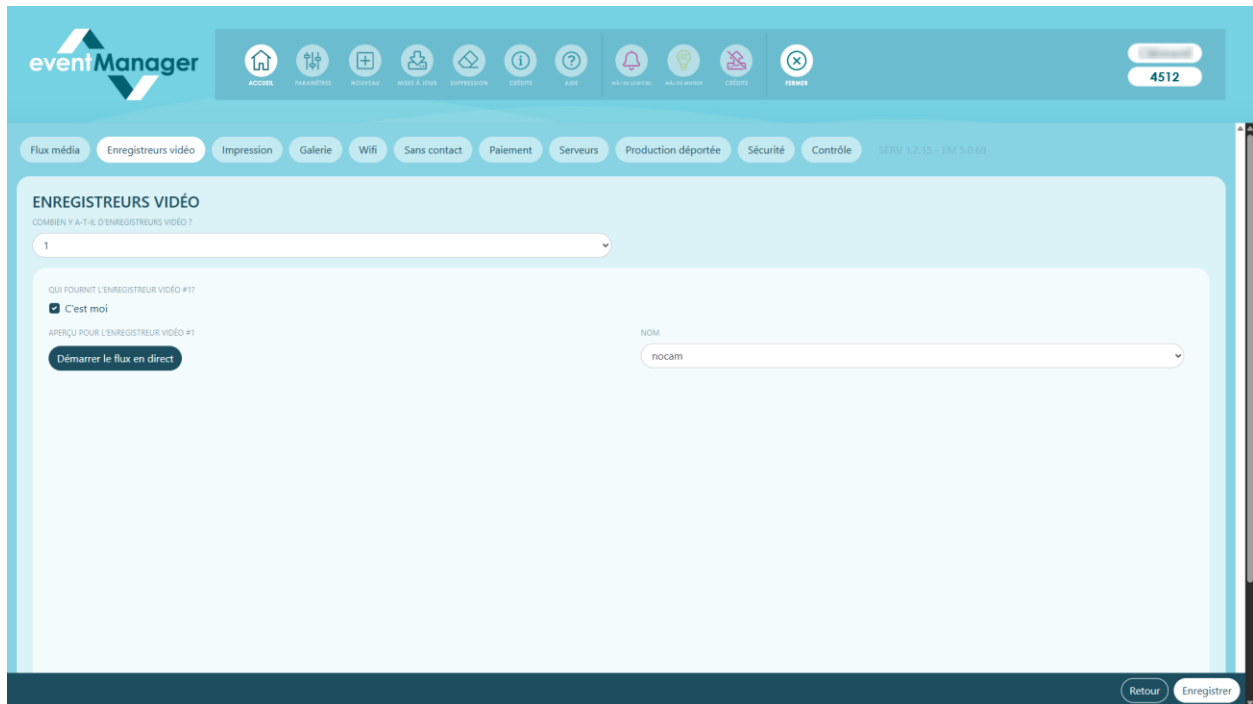
Sie können die Vorschau Ihrer Kamera anzeigen, indem Sie auf die Schaltfläche „Live-Stream starten“ klicken.



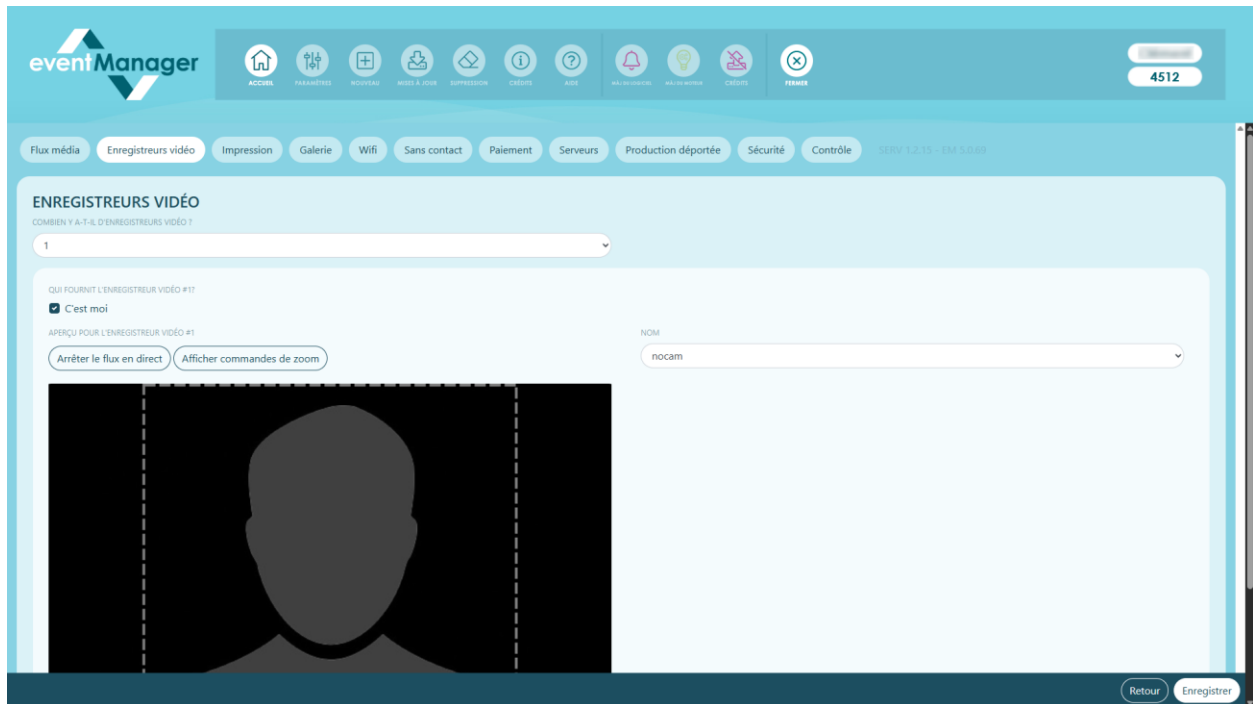
### 2.2.2 Tab Videoaufzeichner

In diesem Tab können Sie die Kamera auswählen und konfigurieren, die für Ihre Video-Events verwendet werden soll.

**Hinweis:** Sie können dieselbe Kamera sowohl als Medienstream als auch als Videoaufzeichner festlegen. Achten Sie jedoch darauf, die richtige physische Einstellung an Ihrer Kamera je nach Art Ihres Events (Foto oder Video) auszuwählen.



Wie im Tab „Medienstream“ haben Sie auch hier die Möglichkeit, die Vorschau Ihrer Kamera anzuzeigen, indem Sie auf die Schaltfläche „Live-Stream starten“ klicken.



### 2.2.3 Registerkarte Druck

Hier haben Sie die Möglichkeit, die Verwaltung und die Druckmethode auszuwählen. Wenn Sie einen DNP DS620 verwenden, können Sie außerdem E-Mail-Benachrichtigungen erhalten, Ihre Druckaufträge basierend auf dem verbleibenden Papier verwalten und auch Ihre Druckränder anpassen.

## Druckmanagement

| Option des Menüs | Erklärungen                                                                                                         |
|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| „Das bin ich“    | Das bedeutet, dass Ihr Fotodrucker die Druckaufträge verwaltet.                                                     |
| „Jemand anderes“ | Sie können den Druckauftrag an eine andere Maschine senden. Dazu müssen Sie die IP-Adresse dieser Maschine angeben. |
| „Niemand“        | Damit können Sie das Drucken vollständig deaktivieren.                                                              |

## Druckmethode

| Option des Menüs                           | Erklärungen                                                                                 |
|--------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------|
| „Drucken über das Kontextmenü von Windows“ | Ihr Fotodrucker verwendet das klassische Druckfenster, das von Windows bereitgestellt wird. |

|                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                         | <b>Hinweis: Sie müssen mindestens ein Bild über Windows drucken, indem Sie das Kontextmenü verwenden, um die Druckoptionen korrekt einzurichten.</b>                                                                                                                                                                                                                                                |
| „Verwenden Sie das DNP SDK (nur für den DS620 Drucker)“ | <p>Ihr Fotostand verwendet den Treiber der DNP DS620, der automatisch in die Software integriert ist.</p> <p>Dank dieser Option können Sie verschiedene Formate für Ihre Veranstaltung kombinieren und alle drucken (außer für die Formate A4 und DIGITAL).</p> <p>Rechts können Sie die Drucker-Margen anpassen und einen Testdruck mit Anweisungen zur Anpassung drucken, falls erforderlich.</p> |
| „Benutzerdefiniert“                                     | <p>Verwendet in bestimmten Kontexten.</p> <p><b>Hinweis: Verwenden Sie diese Option nur, wenn unser Support-Team es Ihnen empfiehlt.</b></p>                                                                                                                                                                                                                                                        |
| „Druckvorschau“                                         | Dadurch wird die Druckdatei auf Ihrem Fotodrucker über das Windows-Fotos-Tool geöffnet.                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| „Standarddrucker von Windows“                           | Ihr Fotostand wird den in Windows ausgewählten Standarddrucker verwenden. Sie müssen die Software verlassen und zu Ihren Druckern gehen, um den Standarddrucker auszuwählen.                                                                                                                                                                                                                        |

## E-Mail-Benachrichtigung

Wenn Sie die Druckmethode „SDK DNP verwenden (nur für Drucker DS620)“ auswählen, können Sie eine E-Mail-Adresse eingeben, um eine Benachrichtigung zu erhalten, wenn die verbleibende Anzahl an Drucken erreicht ist.

## Alarmgrenze

Wenn Sie die Druckmethode „SDK DNP verwenden (nur für Drucker DS620)“ auswählen, können Sie einen Wert eingeben, der der verbleibenden Anzahl an Drucken entspricht, um die E-Mail-Benachrichtigung zu erhalten.

### Papierrestbestand

Wenn Sie die Druckmethode „SDK DNP verwenden (nur für Drucker DS620)“ auswählen, kann der *EventManager* Ihnen die verbleibende Anzahl an Drucken für Ihren DNP DS620 anzeigen.

### Papierformat auswählen

Hier müssen Sie die Einstellungen entsprechend dem von Ihnen im Event gewählten Format und dem Papiertyp Ihres Druckers anpassen, damit der EventManager beim Start Ihres Events die richtigen Fotorahmen anzeigen und vorschlagen kann.

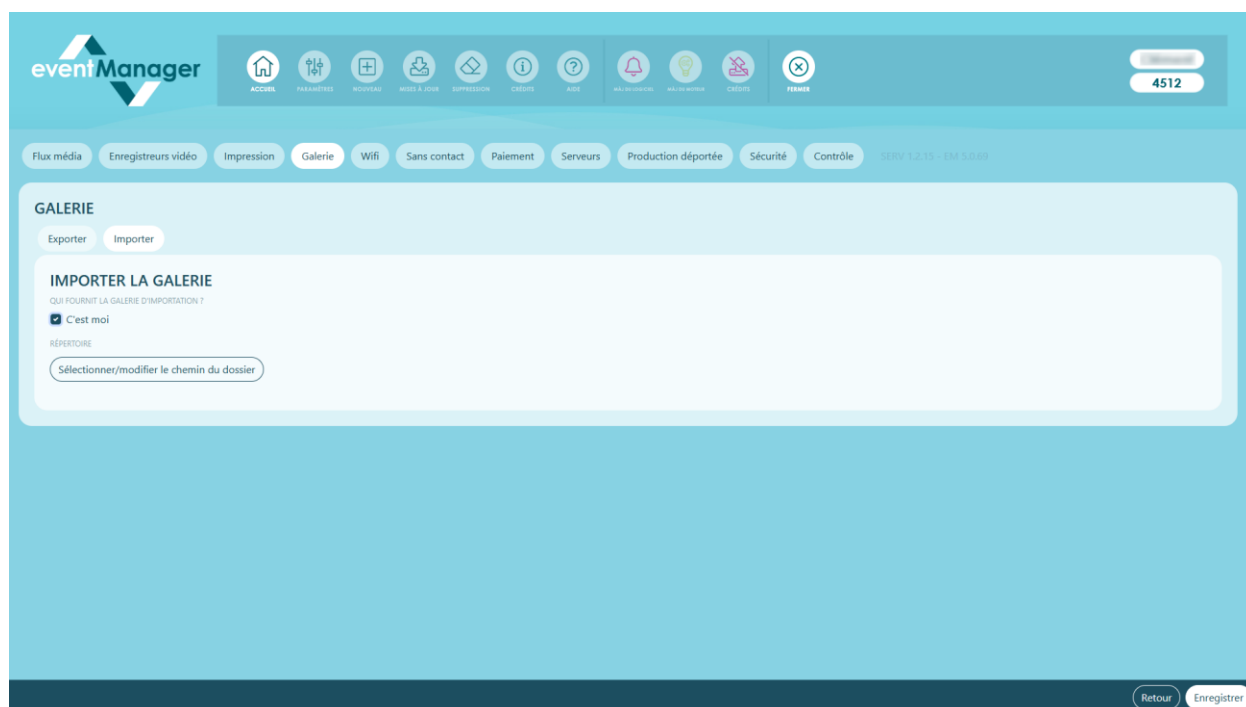
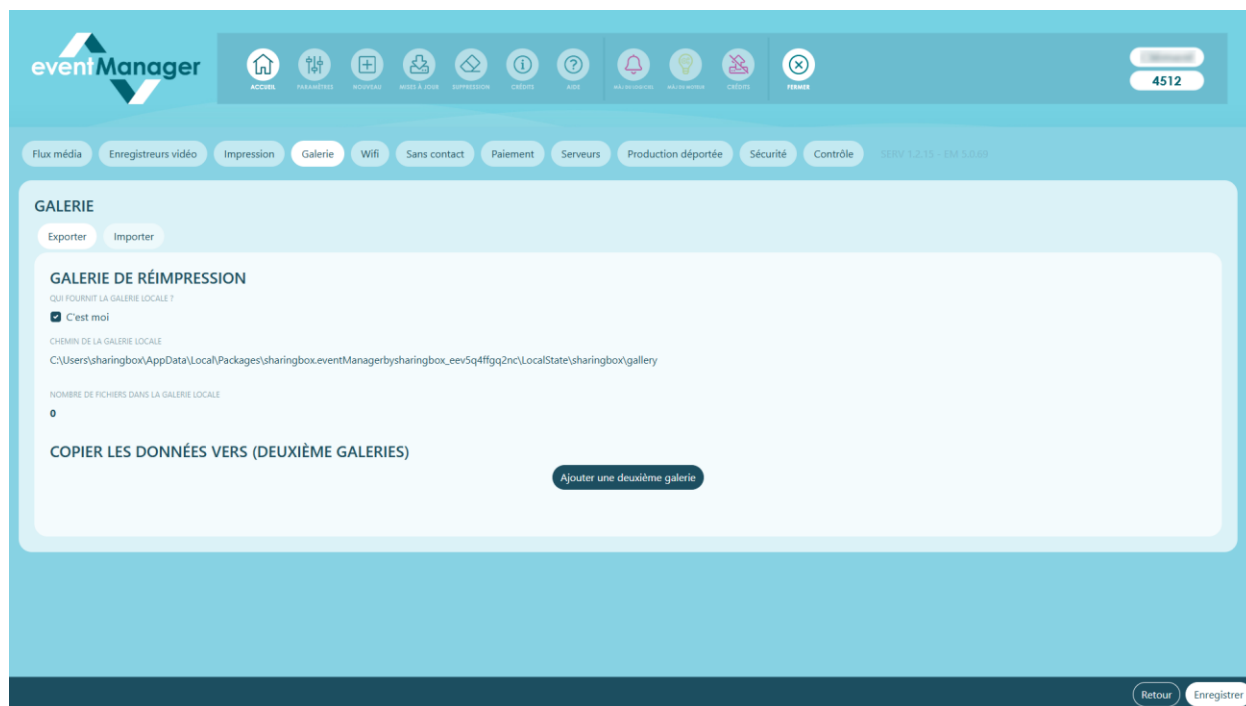
| Option des Menüs                         | Übereinstimmung mit dem Formattyp im <i>Event-Editor</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DS620-6x8                                | <p>Entspricht der Auswahl eines Formats, das entweder “4x6”, “6x6”, “DIGITAL” oder “6x8” ist.</p> <p>Dies ist das vielseitigste Papierformat, das es Ihnen ermöglicht, verschiedene Formate innerhalb eines einzigen Events zu kombinieren.</p>                                                                                                                  |
| DS620-4x6                                | Entspricht der Auswahl eines Formats, das entweder “4x6” oder “DIGITAL” ist.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| QW410-4x6                                | Entspricht der Auswahl eines Formats, das entweder “4x6” oder “DIGITAL” ist.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| DS620-4x6-perforiert-(4x4+2x4)-Gutschein | <p>Entspricht der Auswahl spezifischer Formate aus der folgenden Liste:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• PS1-01</li> <li>• PS4-01</li> <li>• LS1-01</li> <li>• LS4-01</li> </ul> <p>Diese Auswahl sollte nur im Rahmen einer Konfiguration Ihres Events mit dem <i>Unternehmensmodell</i> getroffen werden (siehe Handbuch <i>Event-Editor</i>).</p> |

|                                    |                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| DS620-4x6-perforated-media-2x(4x3) | Dies entspricht der Auswahl eines Formats, das dem Typ „4x3“ oder „DIGITAL“ entspricht.                                                                                                                                          |
| DS620-6x8-super-matt               | Entspricht der Auswahl eines der Formate, die dem Typ „4x6“, „6x6“, „DIGITAL“ oder „6x8“ mit der matten Option entsprechen.<br><br><b>Hinweis: Die matte Option in der Event-Konfiguration ist derzeit nur intern verfügbar.</b> |
| DIN-A4                             | Entspricht der Auswahl eines der Formate, die dem Typ „A4“ entsprechen.                                                                                                                                                          |

#### 2.2.4 Registerkarte Galerie

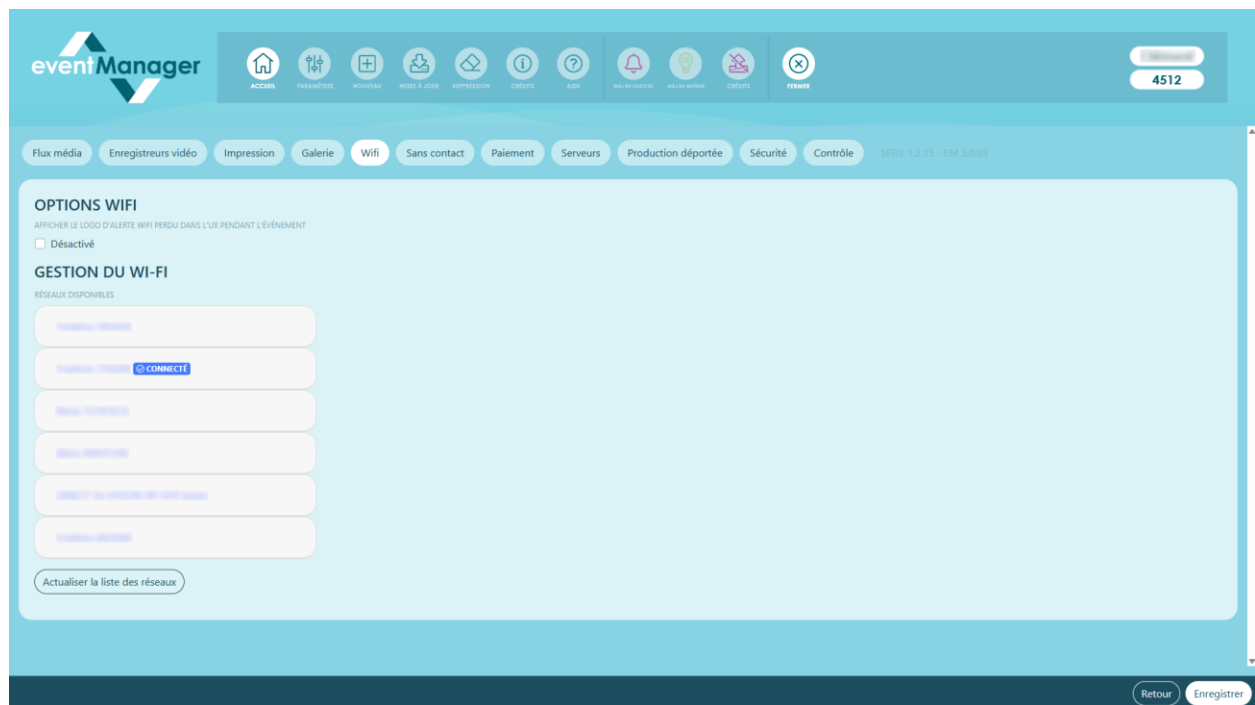
Während der Veranstaltung können Sie Ihre Fotos in einen Ordner exportieren und angeben, in welchem Ordner der *EventManager* nach Fotos für den Importmodus *der Galerie* im "Unternehmens"-Event-Template suchen soll.

**Hinweis: Wir empfehlen Ihnen, alle in diesen Tabs angegebenen Wege nach Abschluss Ihrer Veranstaltung zu entfernen.**

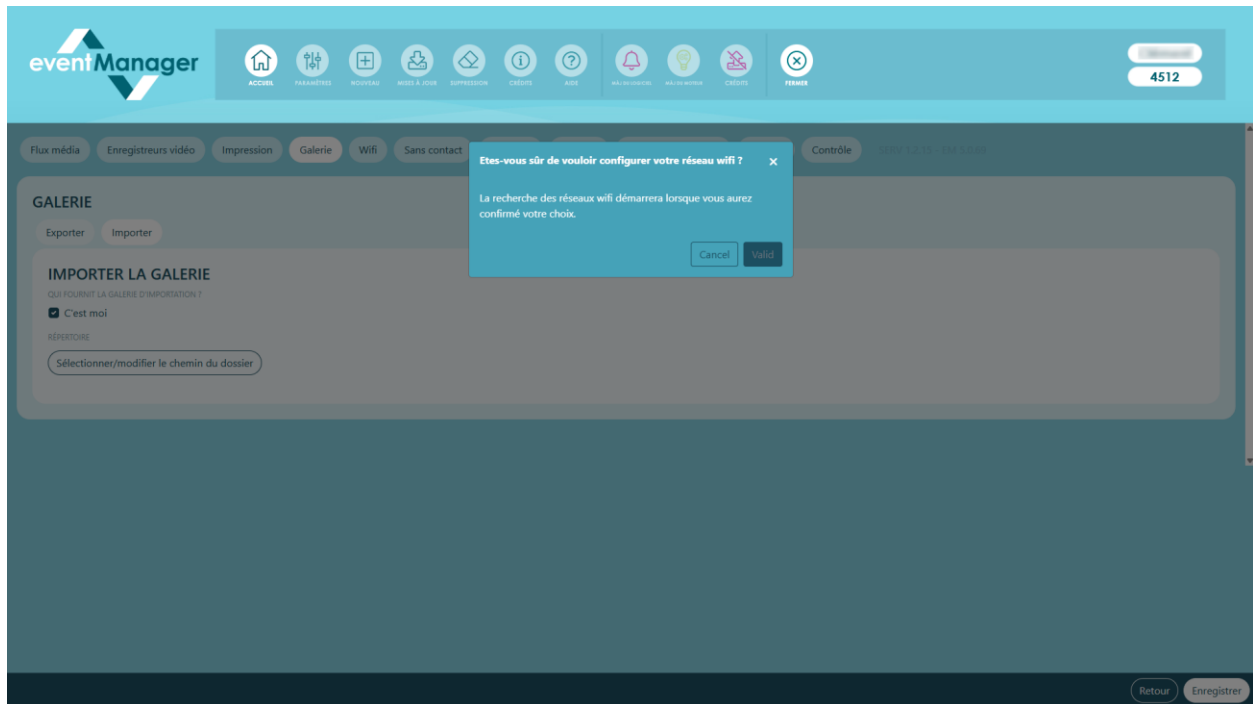


## 2.2.5 WLAN-Register

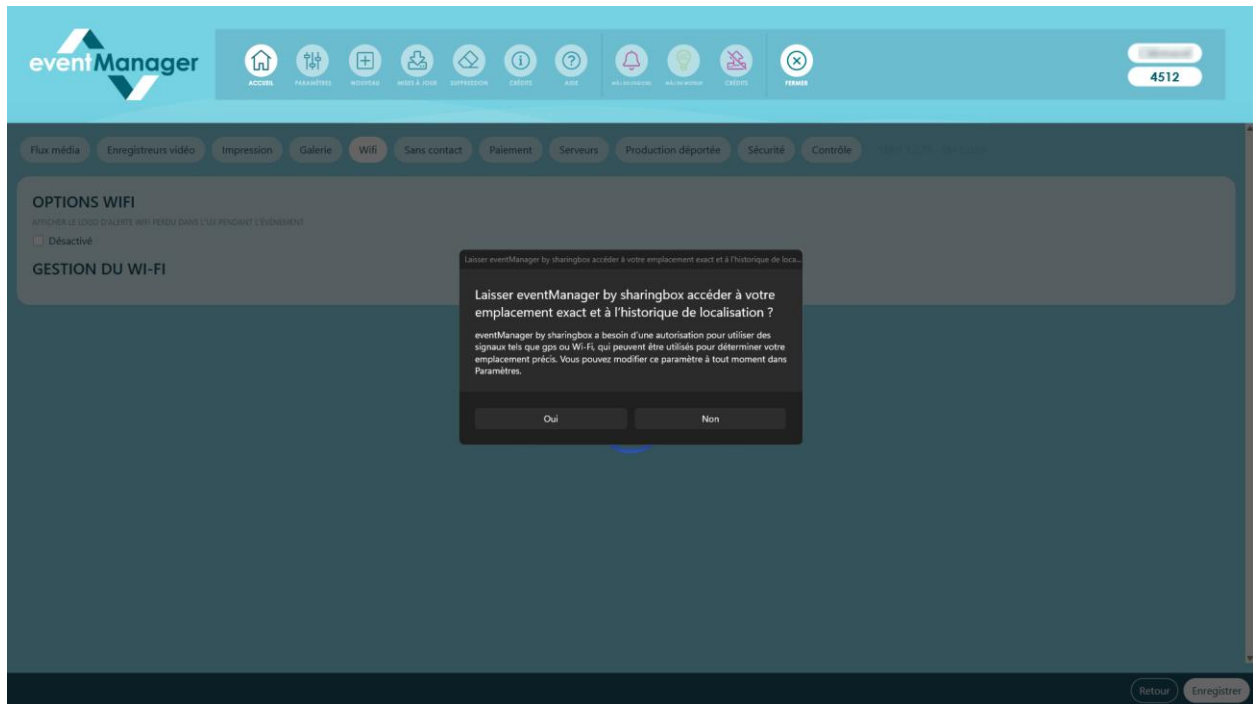
Durch diesen Tab können Sie Ihre Fotobox direkt mit dem Internet verbinden.



Wenn Sie auf diesen Tab klicken, öffnet sich automatisch ein Bestätigungsfenster, um die Netzwerksuche zu starten.

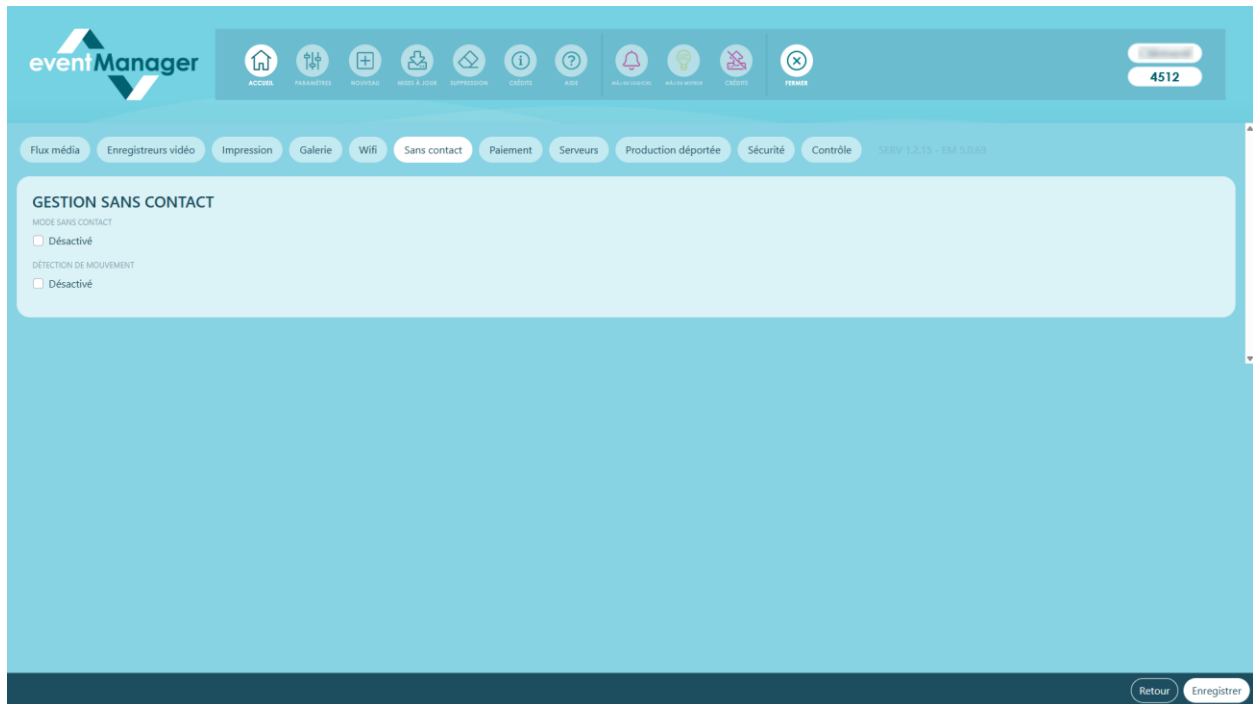


**Hinweis:** Bei der ersten Nutzung des Tabs werden Sie aufgefordert, der Software den Zugriff auf den genauen Standort sowie den Standortverlauf zu erlauben. Bitte akzeptieren Sie dieses Fenster, damit der *eventManager* auf die verfügbaren WLAN-Listen zugreifen kann.



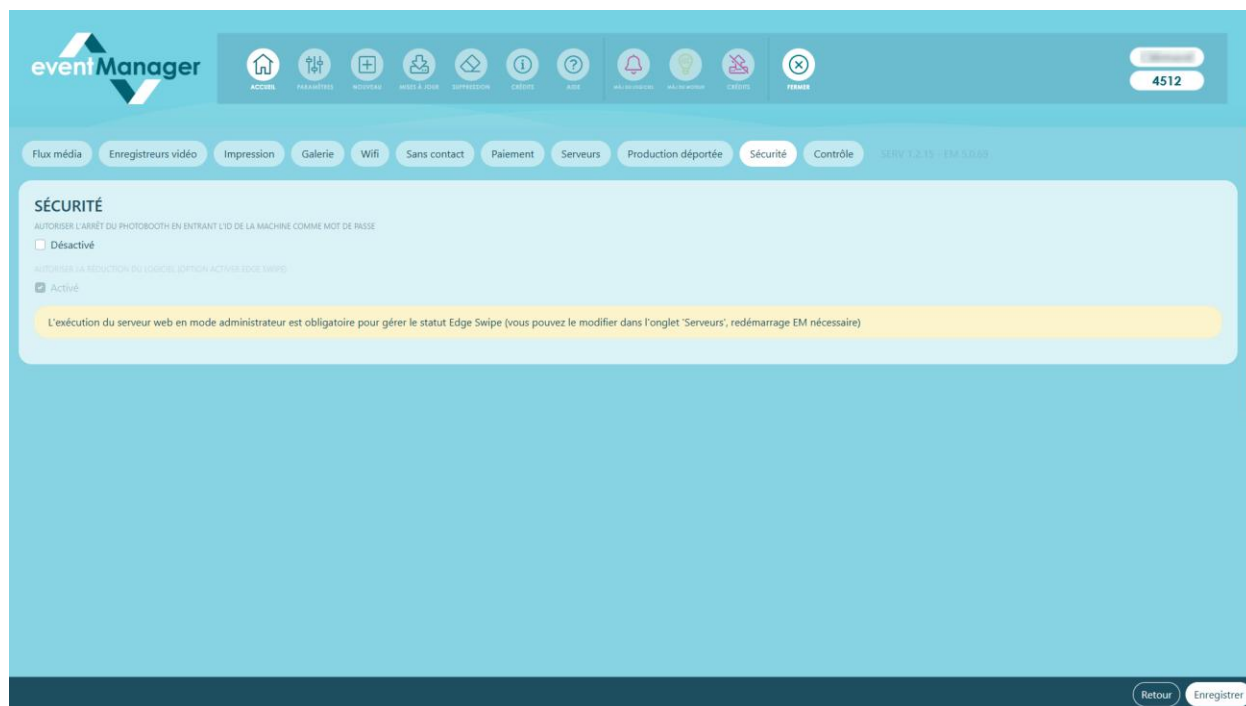
### 2.2.6 Tab „Kontaktlos“

Dieser Tab ermöglicht es Ihnen, den kontaktlosen Modus für Ihre Veranstaltung zu aktivieren, damit die Nutzer ohne direkte Berührung des Bildschirms interagieren können.



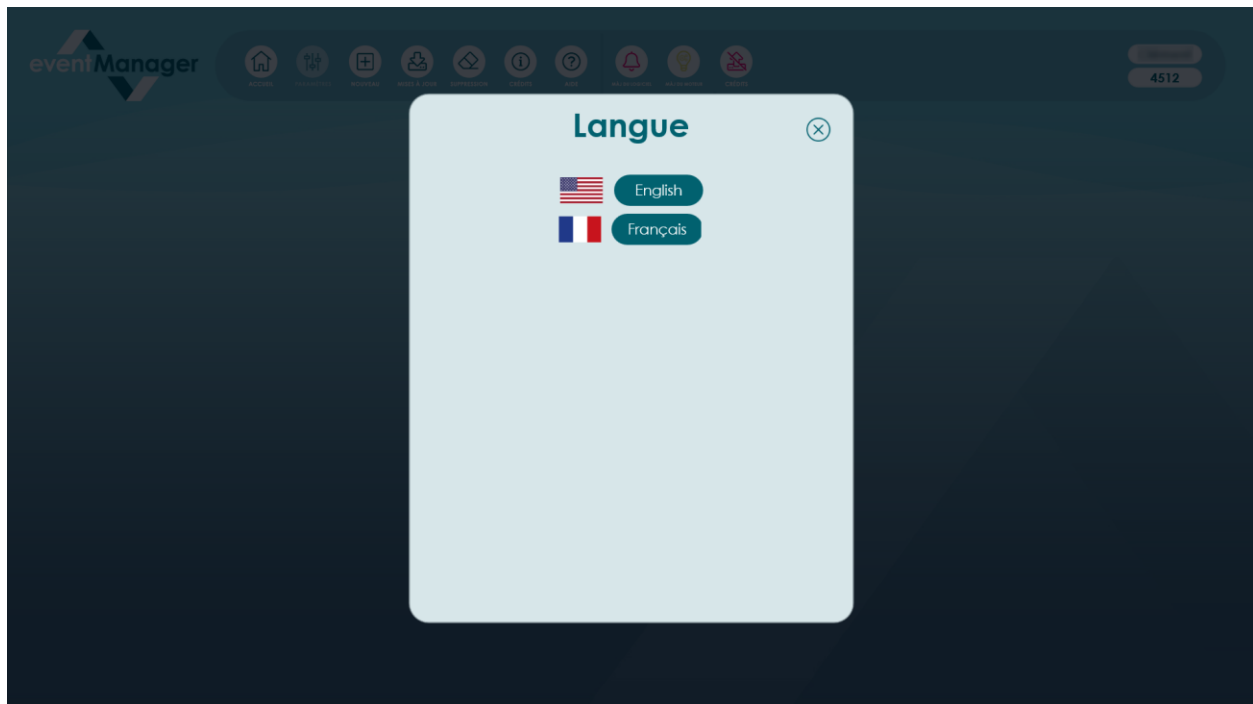
### 2.2.7 Tab „Sicherheit“

Im Reiter "Sicherheit" können Sie Optionen aktivieren, wie zum Beispiel die Erlaubnis, den Computer Ihrer Fotobox auszuschalten, wenn die Software-ID Ihrer Fotobox als Zugangscode auf dem Startbildschirm eingegeben wird.



## 2.3 Sprache

Hier können Sie die Sprache des EventManagers *direkt ändern*.



## 3. Neu

Hier laden Sie Ihre konfigurierten Veranstaltungen vom *Event-Editor hoch*.

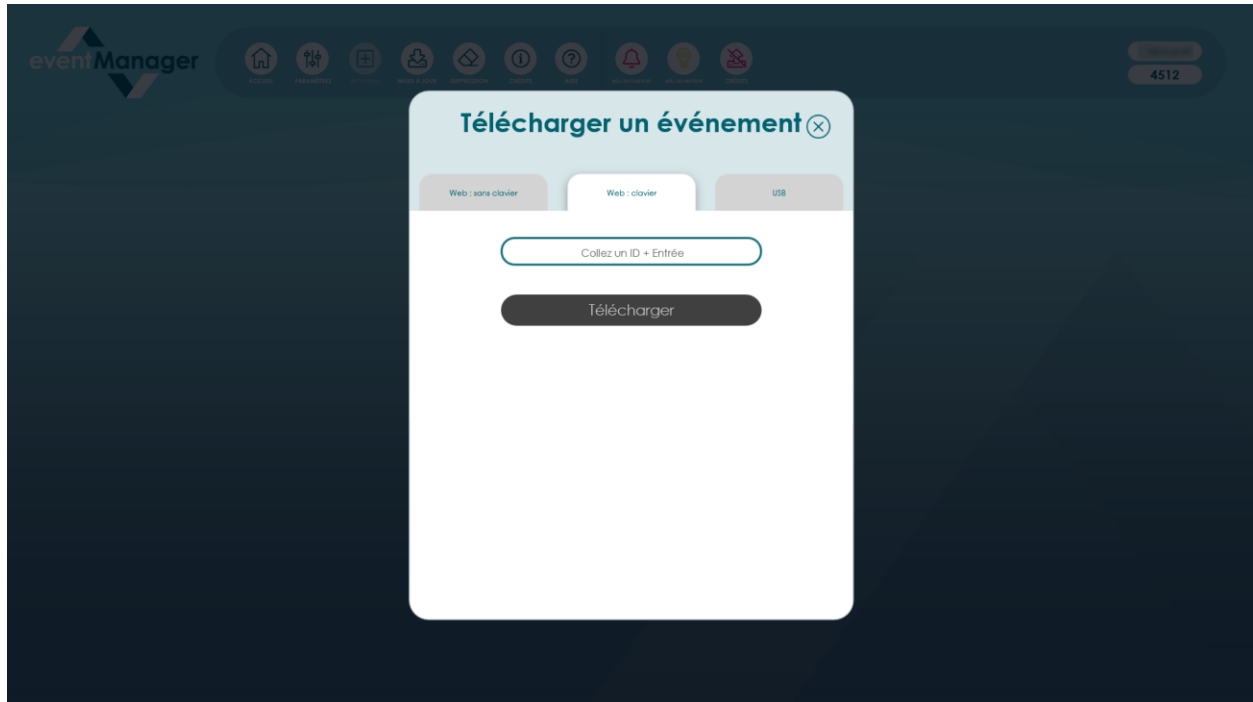
### 3.1. Web ohne Tastatur

Mit diesem Tab können Sie in die verschiedenen Bereiche klicken, um die Ereignis-ID festzulegen, die im Event-Manager *heruntergeladen werden soll*.



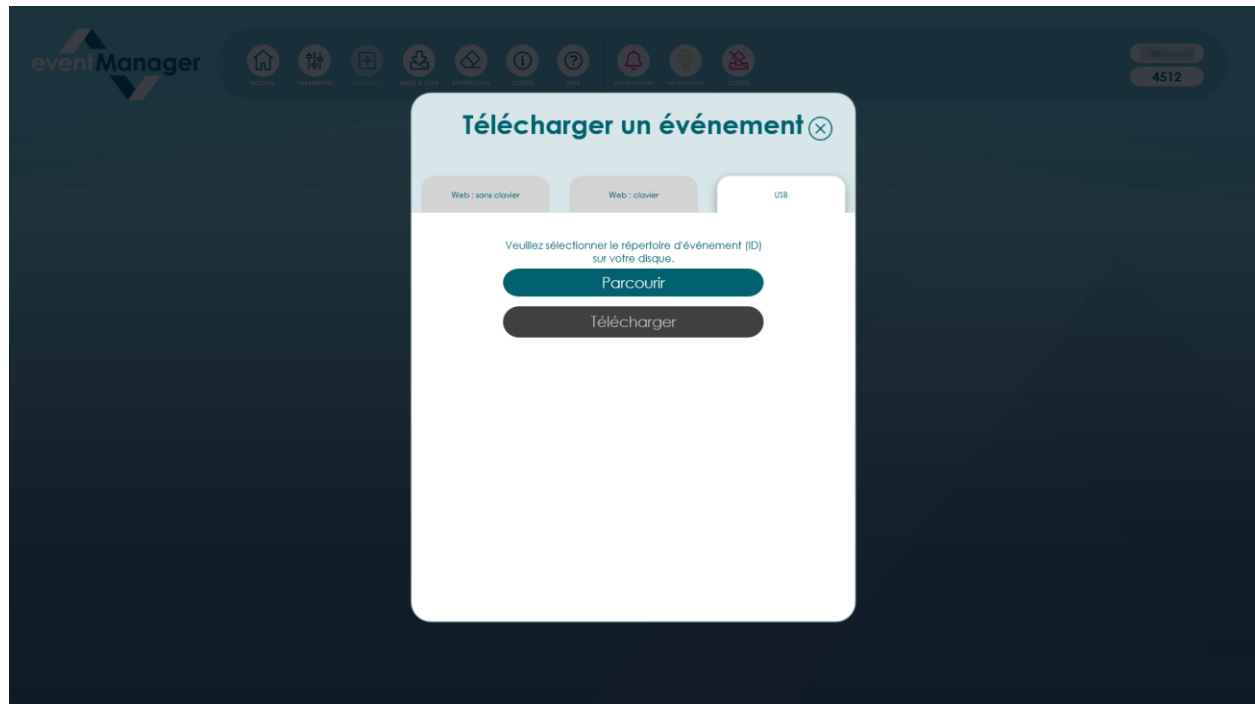
### 3.2. Web mit Tastatur

Sie können Ihre Ereignis-ID direkt über die Tastatur eingeben.



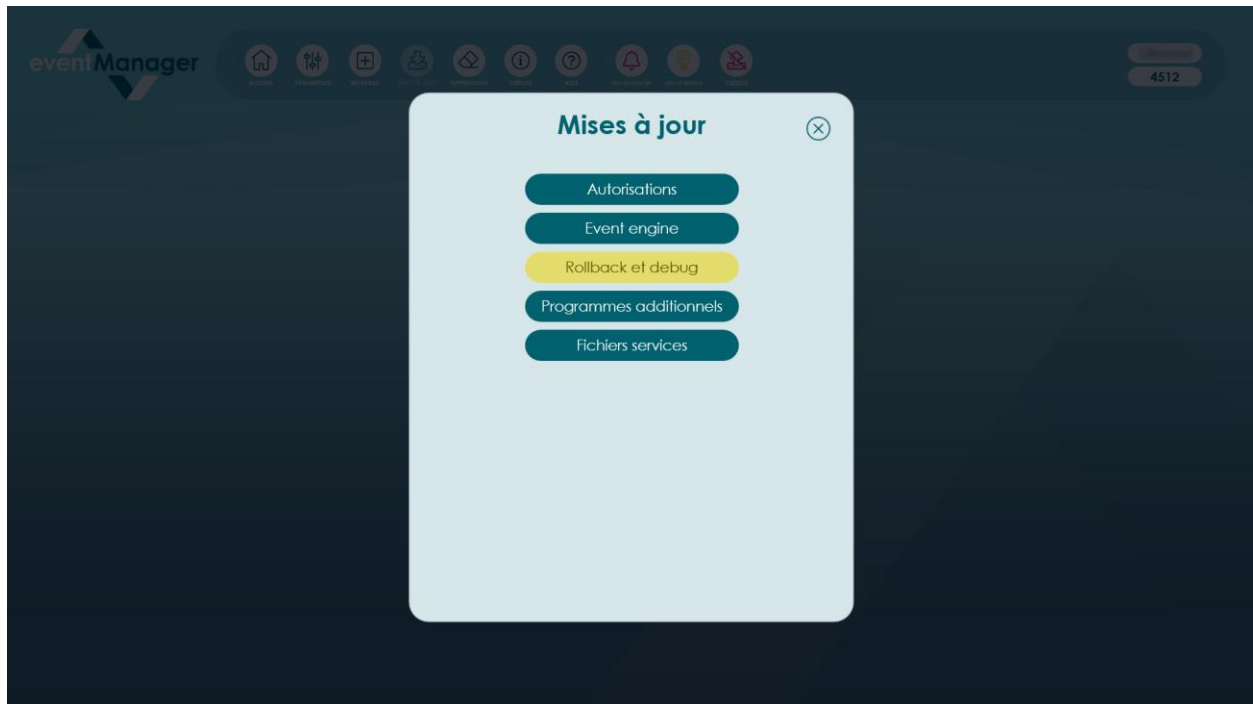
### 3.3. USB

Wenn Sie keine Internetverbindung haben, können Sie jederzeit Ihr Ereignis aus diesem Bereich in den *EventManager* importieren. Dazu müssen Sie zunächst den Ordner Ihres Ereignisses mit der Schaltfläche „Durchsuchen“ auswählen und dann auf die Schaltfläche „Hochladen“ klicken.



## 4. Updates

Mit dieser Schaltfläche können Sie auf die verschiedenen Komponenten des EventManagers zugreifen und diese aktualisieren.

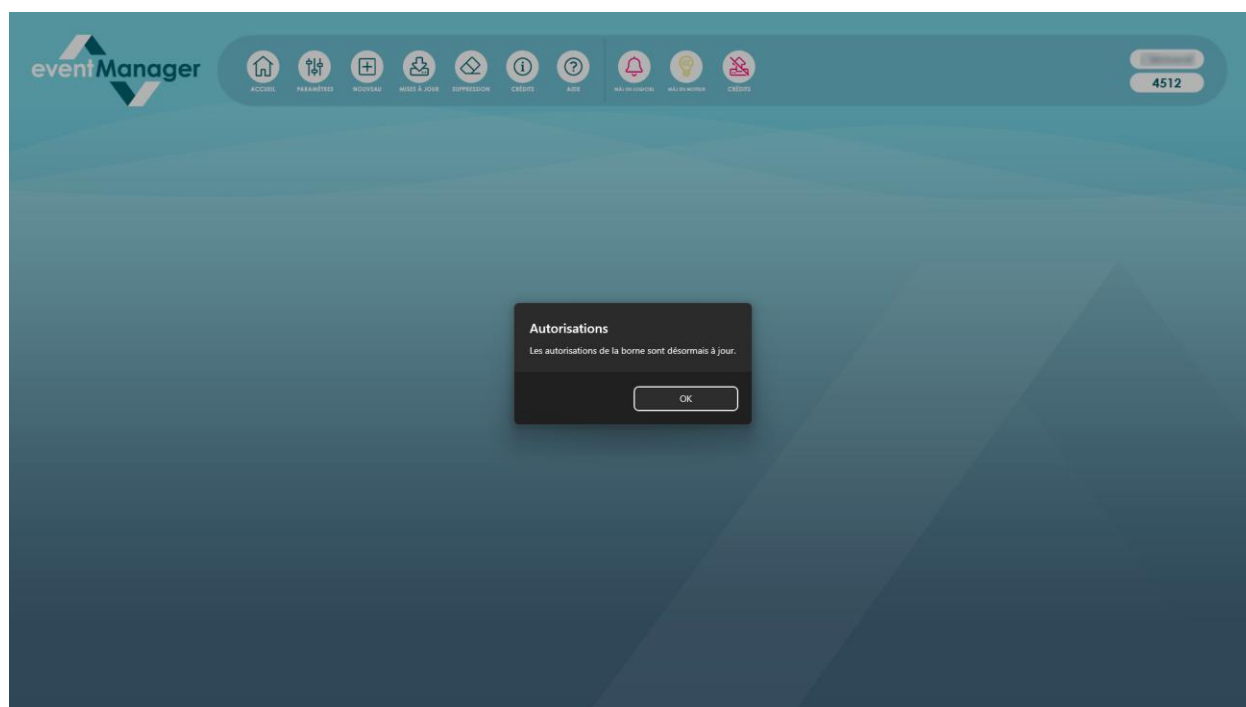
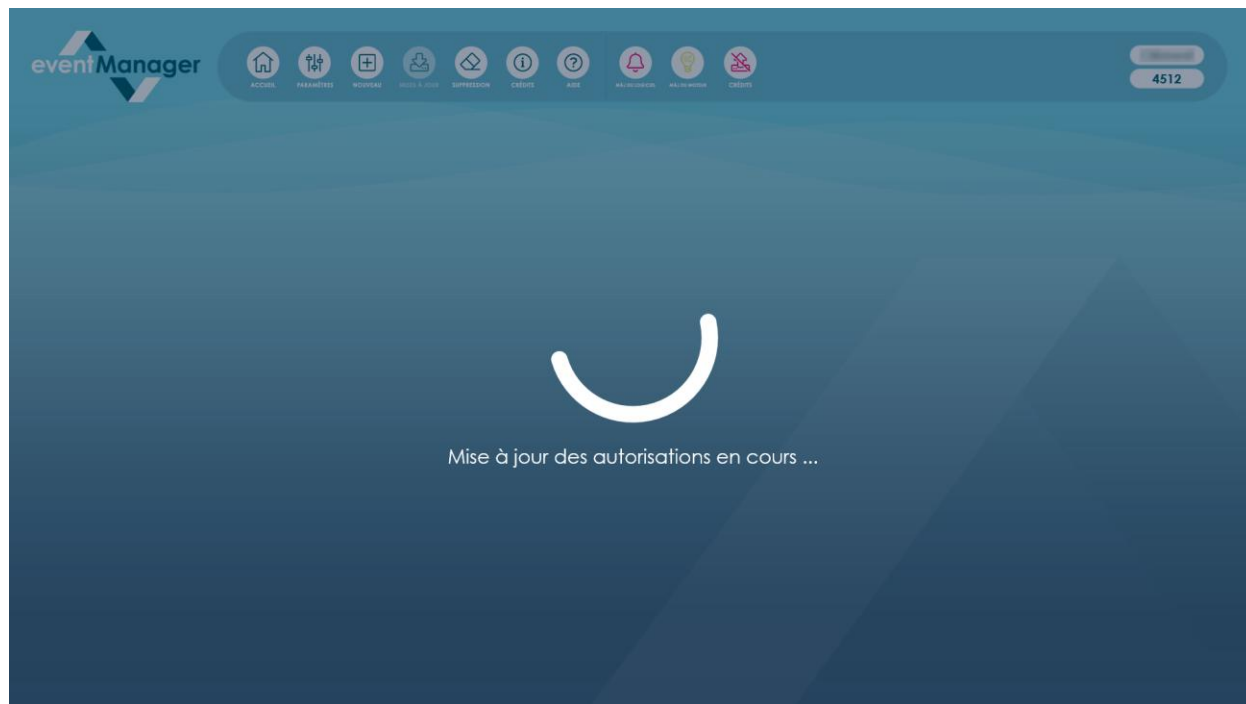


**Hinweis: Alle Updates erfordern eine Internetverbindung.**

#### 4.1. Berechtigungen

Der Button „Berechtigungen“ ermöglicht es Ihnen, die Liste der Zugangscodes für Ihre Maschine zu aktualisieren.

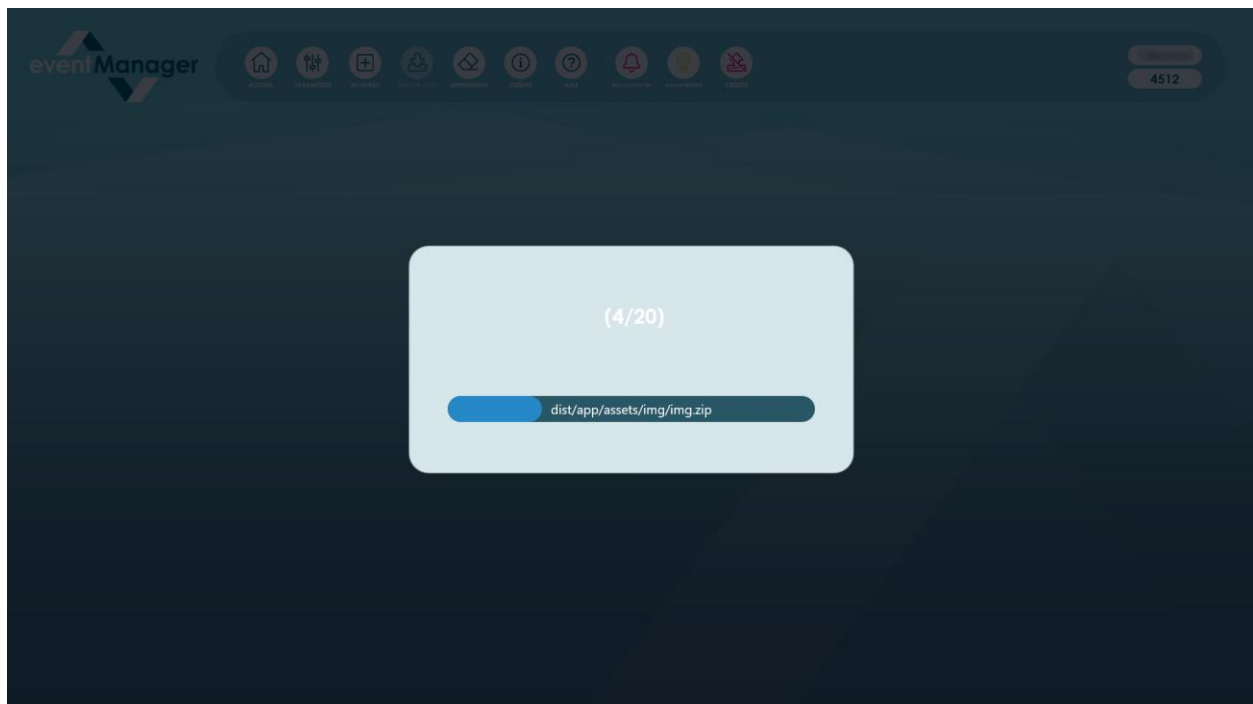
Wenn Sie auf den Button klicken, wird die Aktualisierung der Berechtigungen automatisch gestartet, und ein Informationsfenster erscheint, sobald die Aktualisierung abgeschlossen ist.

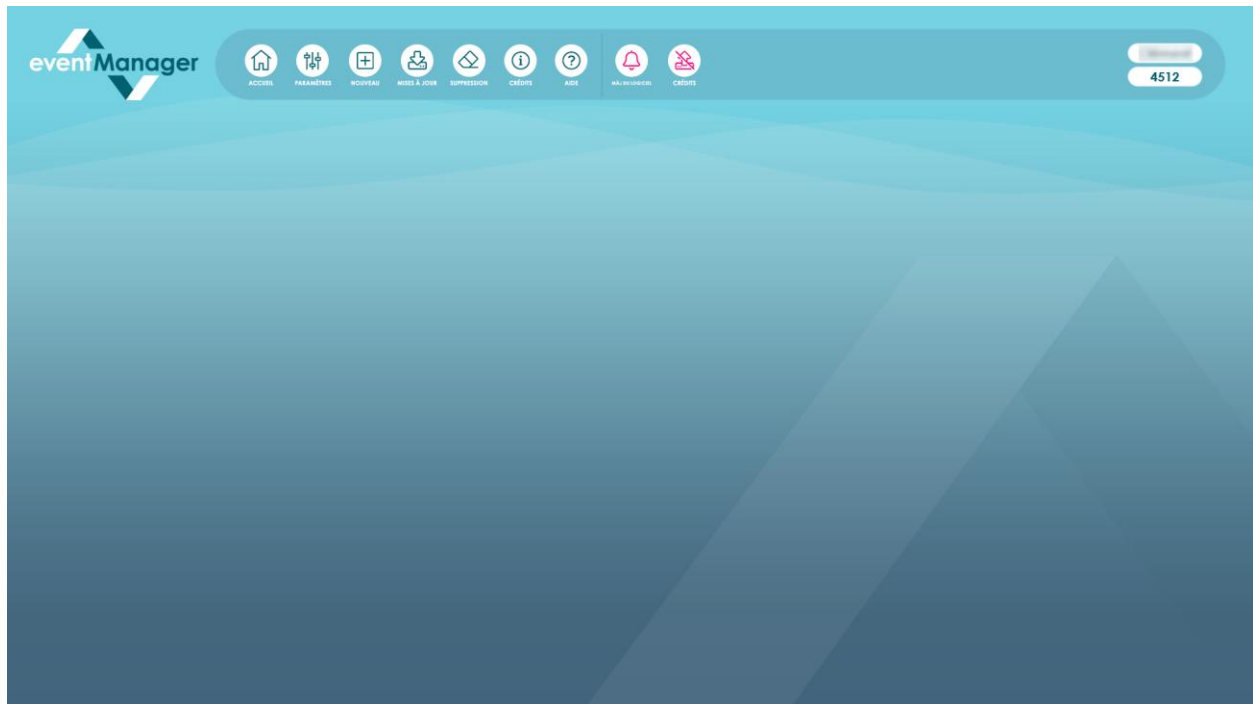


## 4.2. Event-Engine

Die *Event-Engine* ist eine der Hauptkomponenten des *Event-Managers*. Sie ermöglicht die verschiedenen Anzeigen Ihres Events sowie die Interaktionen, die der Benutzer durchführt.

Durch einen Klick auf diesen Button starten Sie automatisch die Aktualisierung der *Event-Engine*. Während des Downloads und der Installation des Moduls wird ein Fortschrittsfenster angezeigt, und nach Abschluss der Installation kehren Sie automatisch zum Administrationsbildschirm zurück.





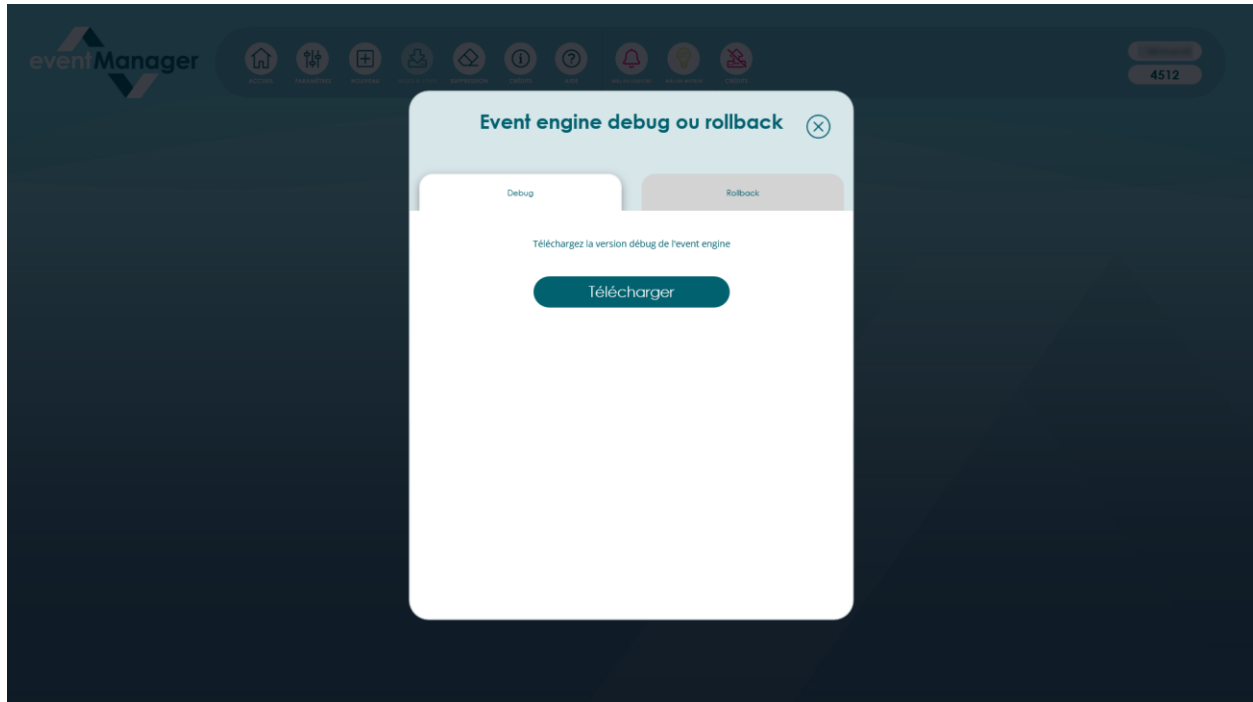
### 4.3. Rollback und Debugging

Der Wiederherstellungs- und Debugging-Button ermöglicht es Ihnen, eine frühere Version des *Event-Engines* oder die letzte verfügbare inoffizielle Version herunterzuladen.

#### 4.3.1. Debuggen

Um die Debug-Version herunterzuladen, klicken Sie einfach auf "Herunterladen". Ähnlich wie bei einem Update des *Event-Engines* erhalten Sie ein Fenster, das Sie über den Fortschritt des Downloads und der Installation der Debug-Version informiert. Anschließend werden Sie zum Administrationsbildschirm weitergeleitet.

**Hinweis:** Bitte laden Sie die Debug-Version nur herunter, wenn Sie zuvor die Genehmigung unseres Support-Teams erhalten haben.



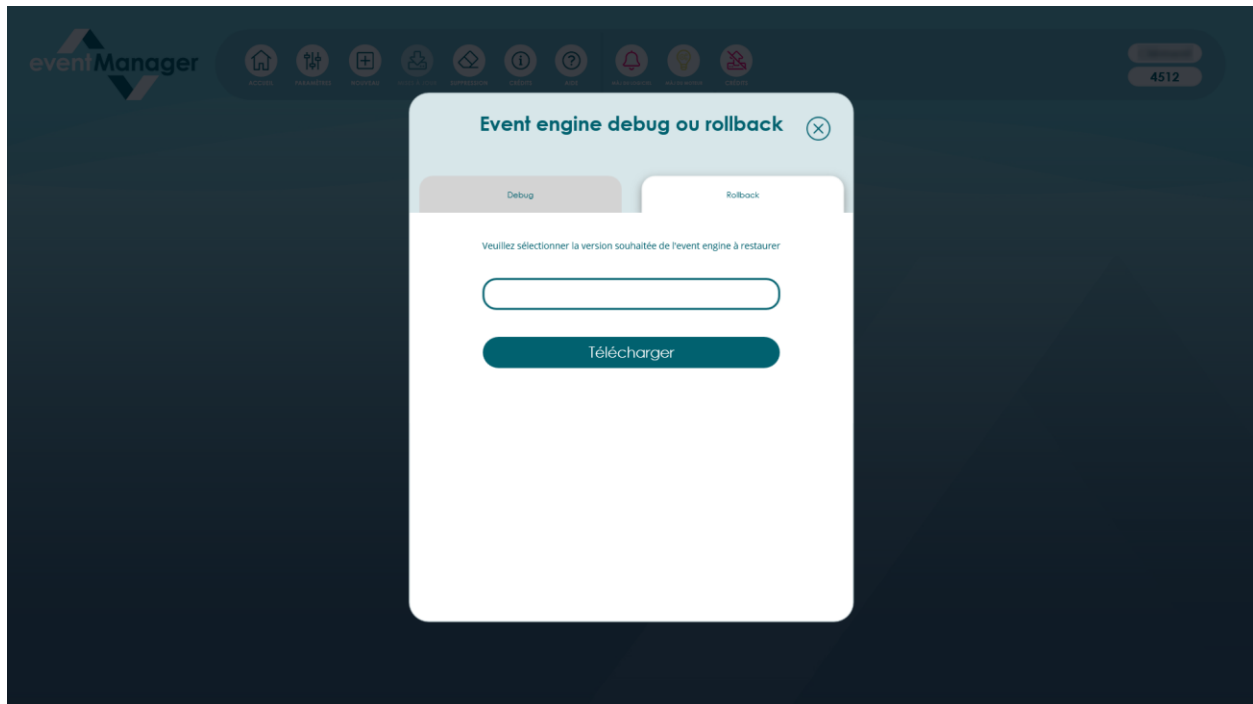
#### 4.3.2. Rückgängigmachen

Der Reiter "Rollback" ermöglicht es Ihnen, eine der vorherigen Versionen *des Event-Engines* auszuwählen.

Wenn Sie auf den verfügbaren Bereich klicken, öffnet sich ein Dropdown-Menü, in dem Sie die gewünschte Version auswählen können.

Sobald Sie Ihre Auswahl getroffen haben und auf die Schaltfläche „Herunterladen“ geklickt haben, wird wie bei einem Update des *Event-Engines* ein Fenster angezeigt, das Ihnen den Fortschritt des Downloads und der Installation anzeigt. Anschließend werden Sie zum Administrationsbildschirm weitergeleitet.

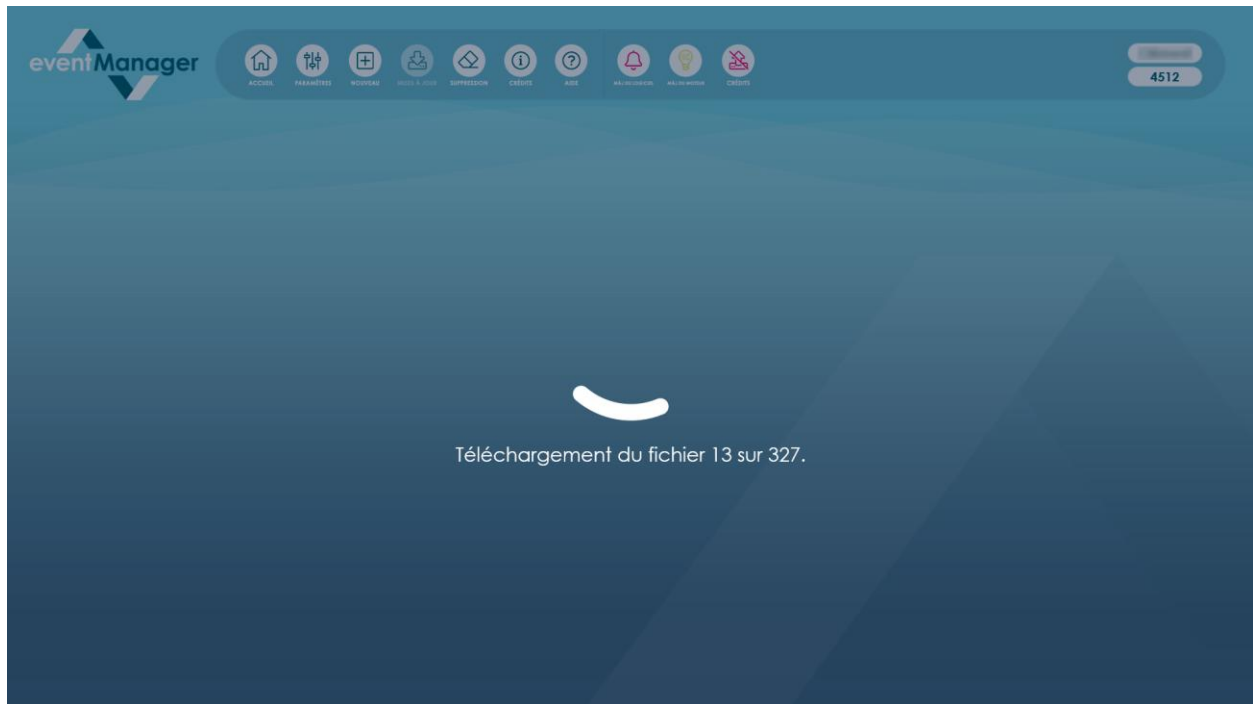
**Hinweis:** Wir empfehlen Ihnen, diesen Button zu verwenden, wenn Sie Schwierigkeiten oder Probleme mit Ihrem gestarteten Event haben. Unser Support-Team wird Sie darüber informieren, welche Version Sie gegebenenfalls herunterladen sollten.



#### 4.4. Zusätzliche Programme

Alle zusätzlichen Programme, die für einen optimalen Betrieb des *EventManagers* erforderlich sind, werden automatisch bei jedem Start aktualisiert, wenn Ihre Fotobox mit dem Internet verbunden ist.

Dennoch können Sie sicherstellen, dass Sie auf dem neuesten Stand sind, indem Sie auf die Schaltfläche klicken, um den Download und die Installation der zusätzlichen Programme zu starten.



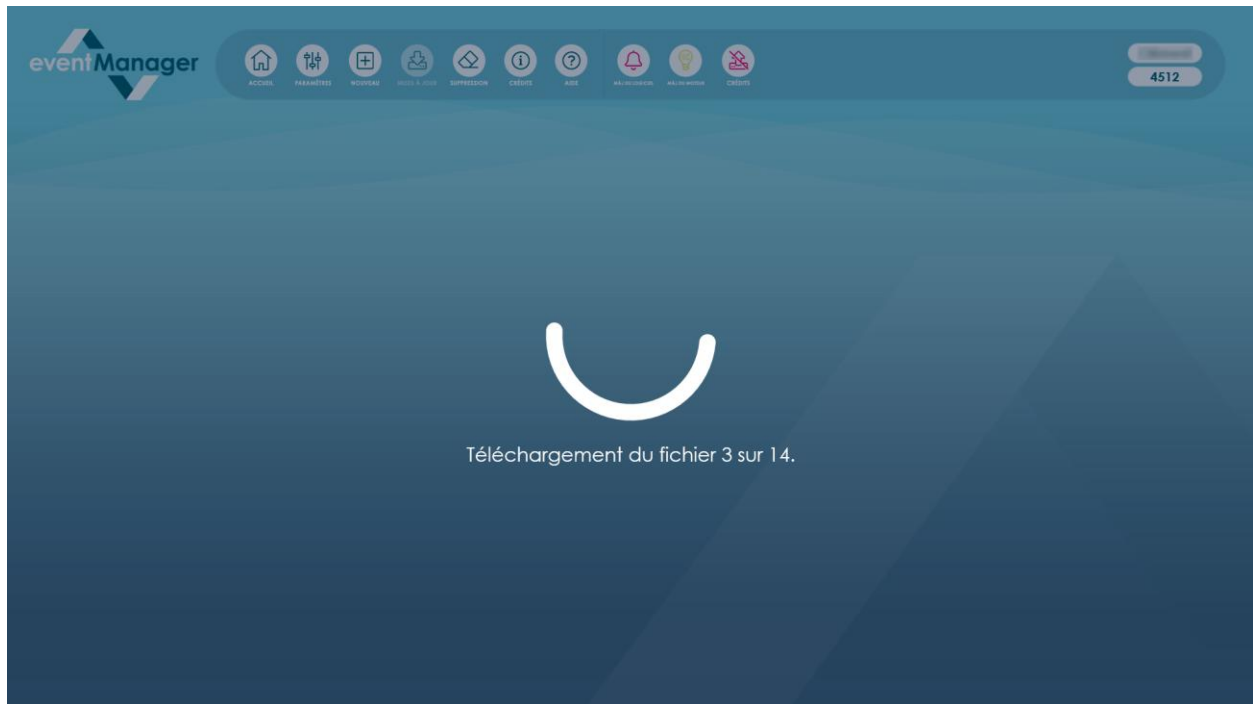
Sie werden zum Administrationsbildschirm weitergeleitet, sobald der Download und die Installation abgeschlossen sind.

## 4.5. Dienstdateien

Die Service-Dateien sind zusätzliche Komponenten, die eine optimale Kommunikation zwischen dem *EventManager* und verschiedenen angeschlossenen Geräten wie der Kamera oder dem Drucker ermöglichen.

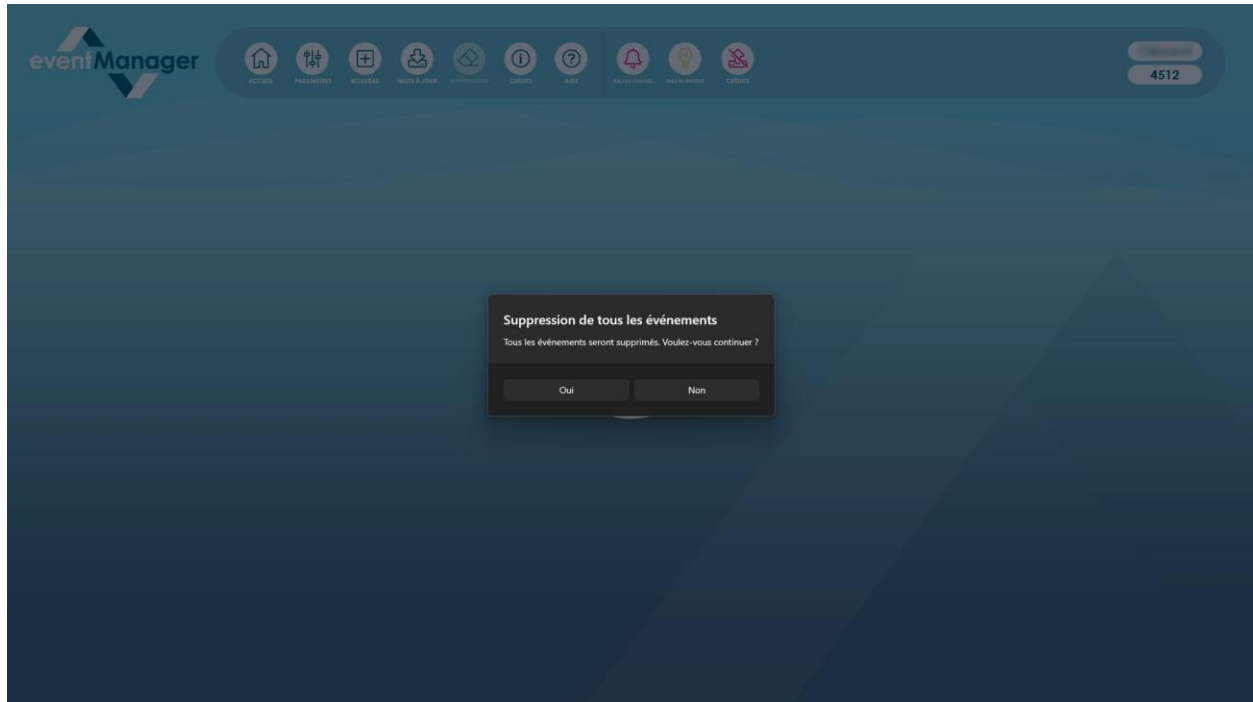
Diese Dateien werden automatisch bei jedem Start aktualisiert, wenn Ihre Fotobox mit dem Internet verbunden ist, falls erforderlich.

Sie können jedoch auch manuell sicherstellen, dass Sie auf dem neuesten Stand sind, indem Sie auf die Schaltfläche klicken, um den Download- und Installationsprozess dieser Dateien zu starten.



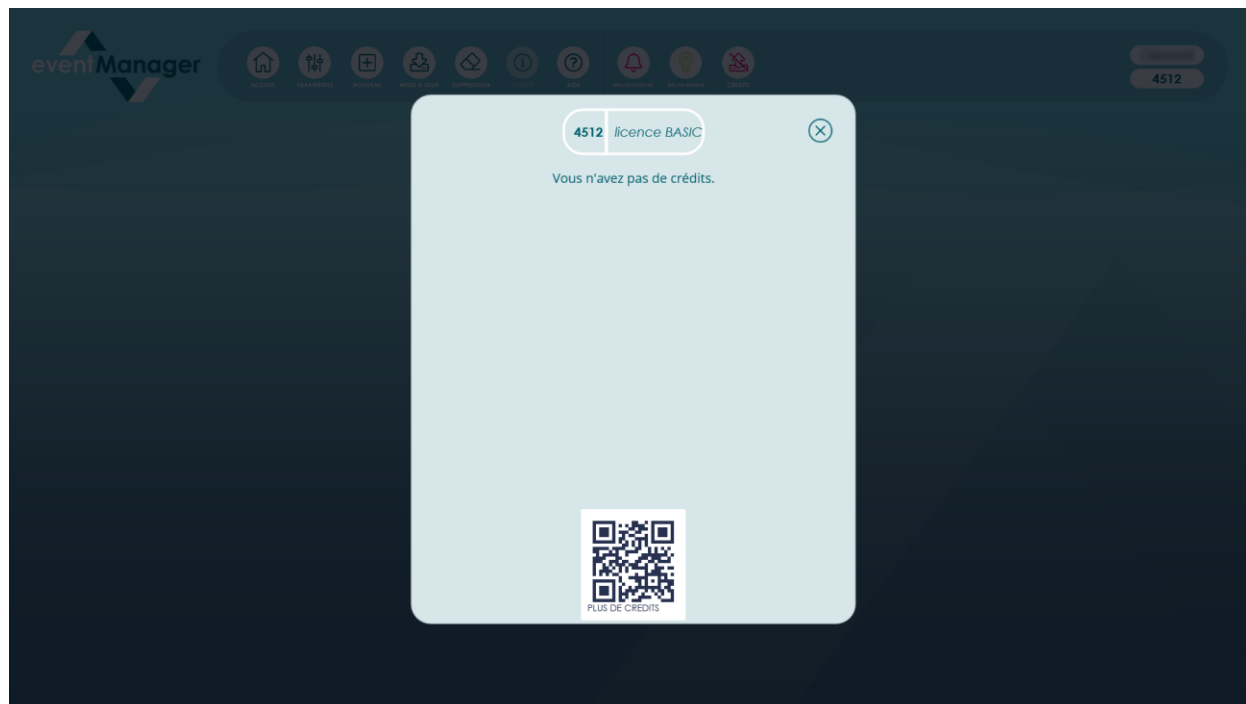
## 5. Löschen

Mit dieser Schaltfläche können Sie alle heruntergeladenen Ereignisse im EventManager *auf einmal löschen*. Ein *Bestätigungsfenster* wird angezeigt, um den Löschvorgang zu starten.



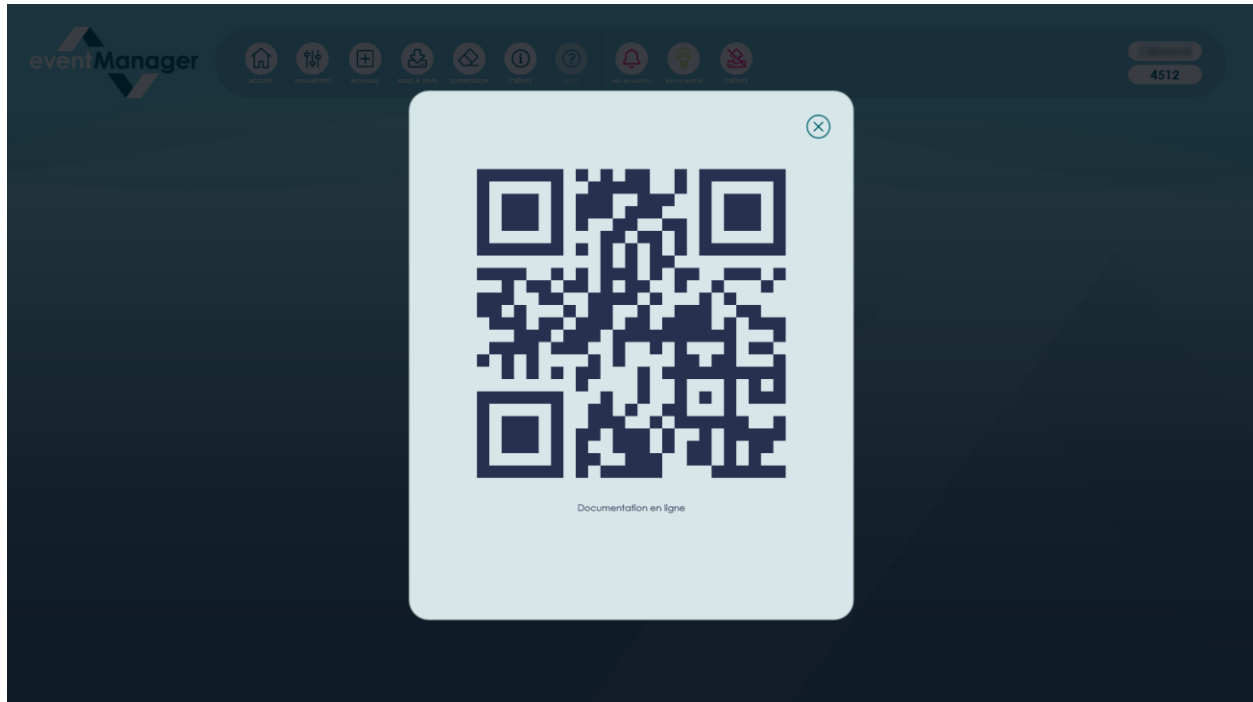
## 6. Guthaben

Über diesen Button können Sie alle Guthaben, die Ihrer Fotobox zugewiesen sind, einsehen. Außerdem können Sie den QR-Code scannen, um zum *Backoffice weitergeleitet zu werden*.



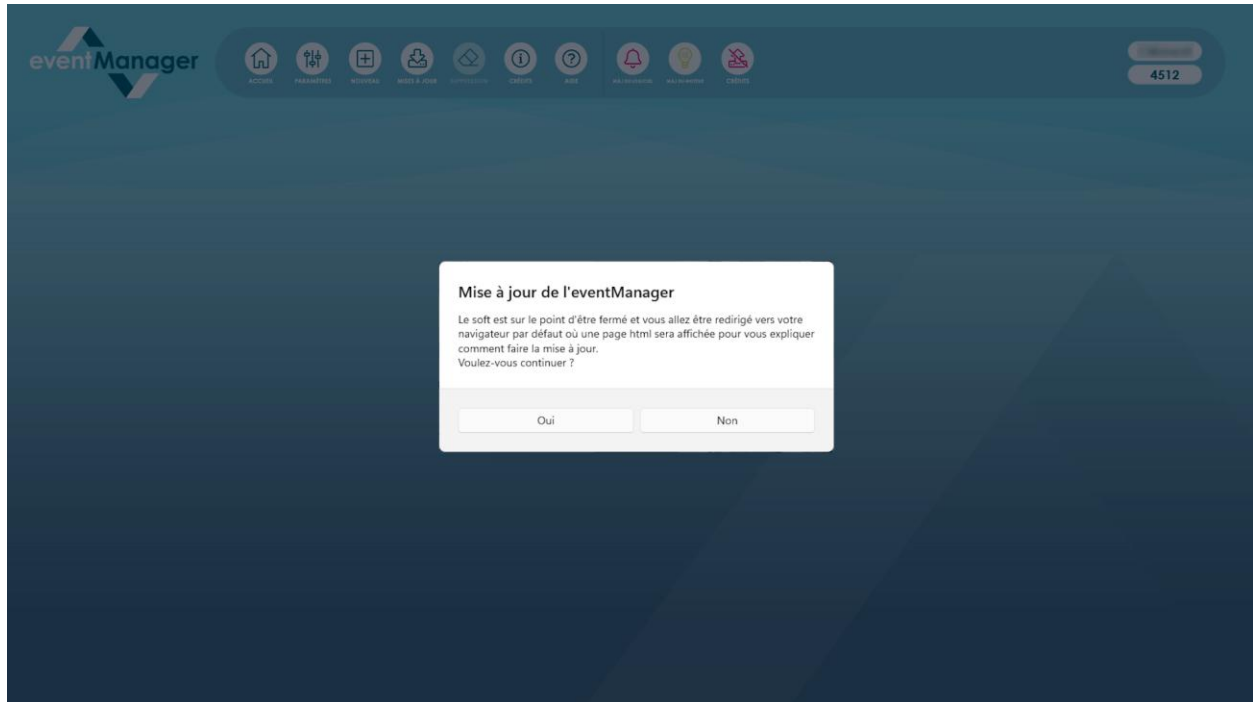
## 7. Hilfe

Mit diesem Button erhalten Sie einen QR-Code, der Sie zu unserer Online-Dokumentation führt.

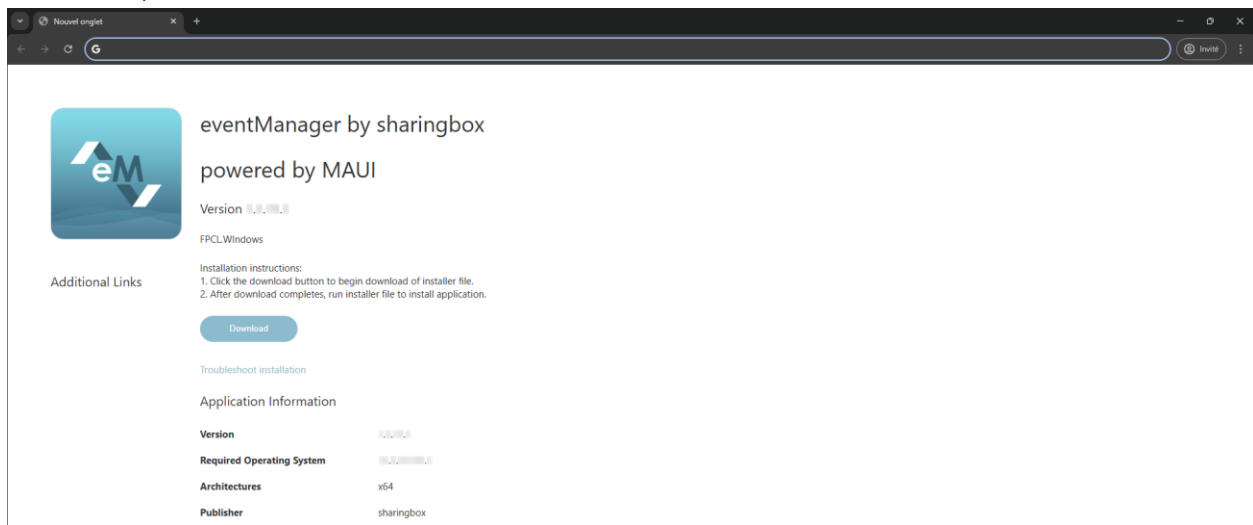


## 8. Software-Update

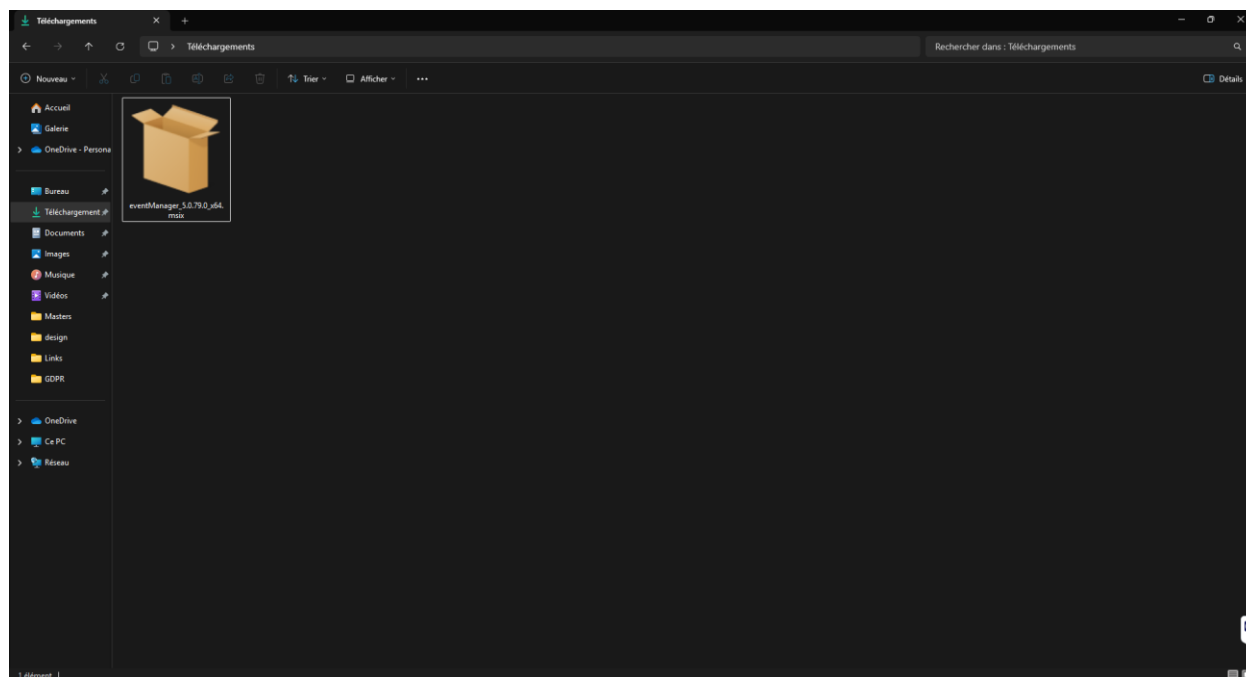
Dieser Button ermöglicht es Ihnen, die neueste verfügbare Version des eventManagers *herunterzuladen*. Er wird nur angezeigt, wenn eine neue Version verfügbar ist. Nachdem Sie das Update heruntergeladen und installiert haben, verschwindet er.

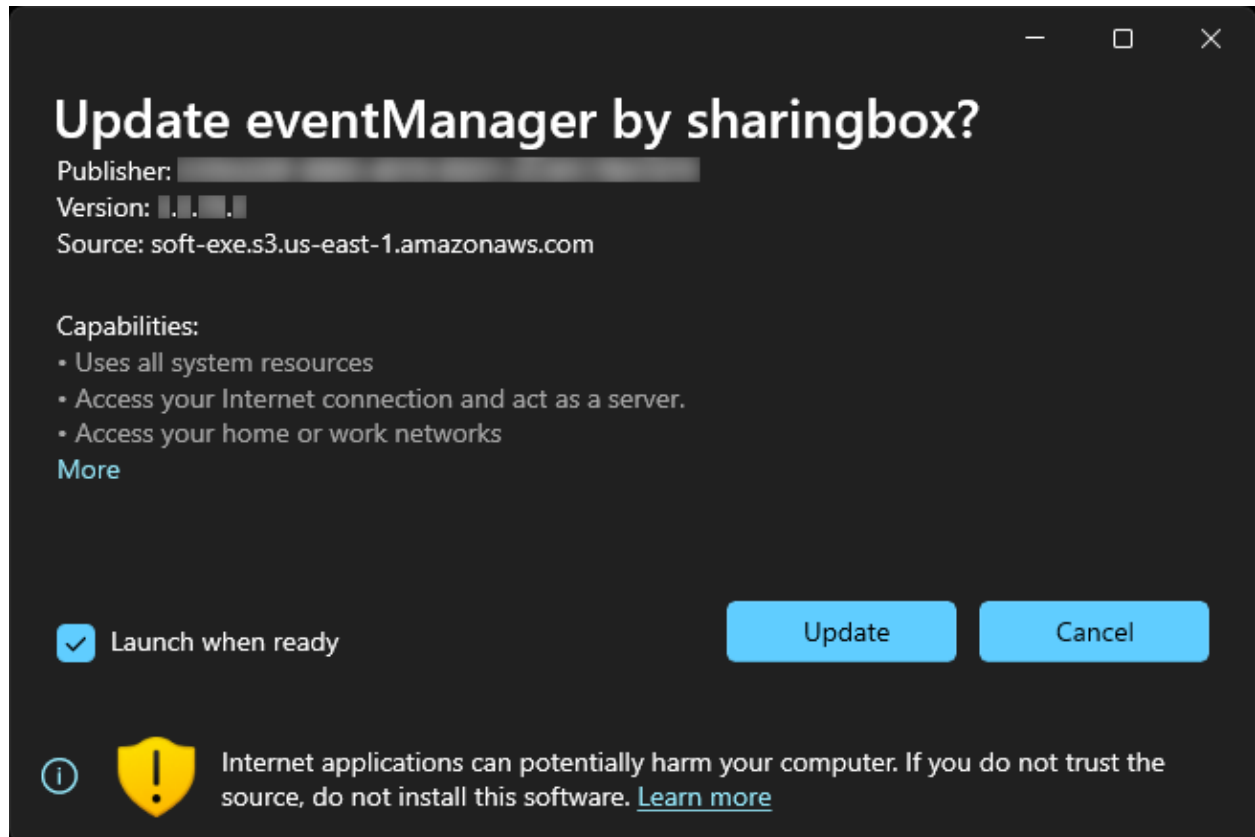


Sobald Sie das Pop-up bestätigt haben, *wird der eventManager geschlossen und eine Webseite öffnet sich, auf der Sie die neue Version herunterladen können.*



Nachdem die Datei heruntergeladen und gestartet wurde, können Sie die neue Version über das Pop-up installieren.

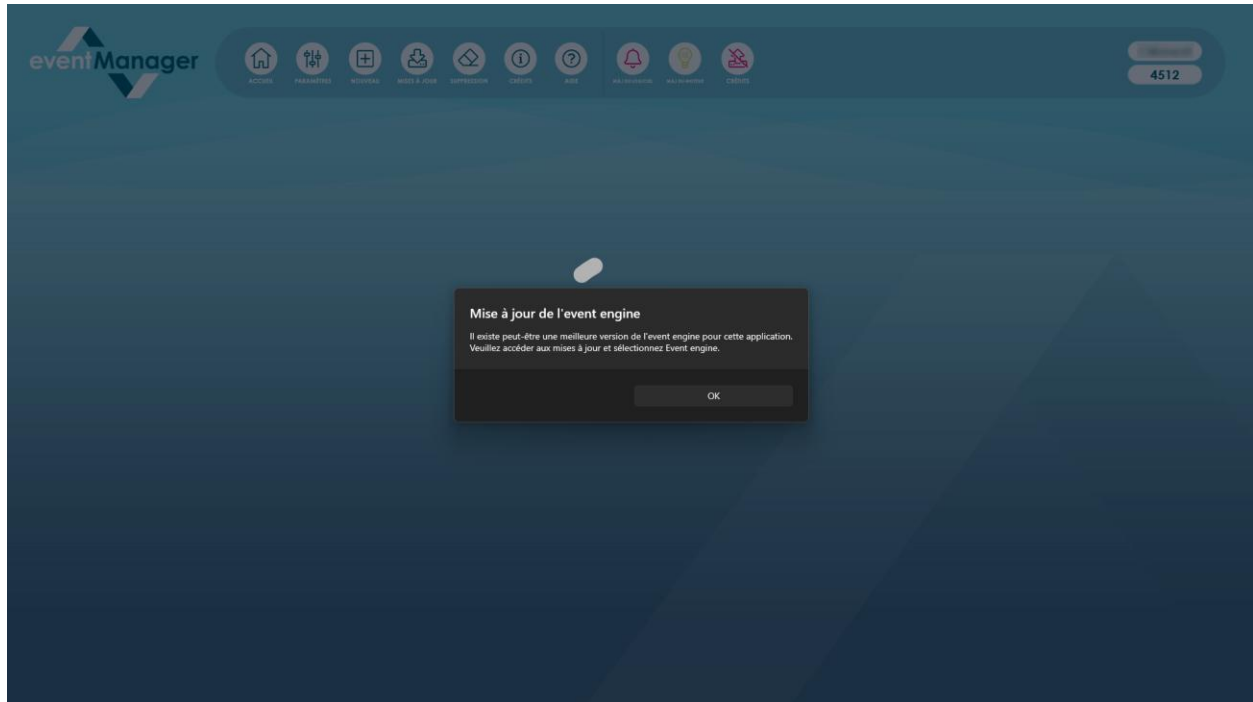




## 9. Motor-Update

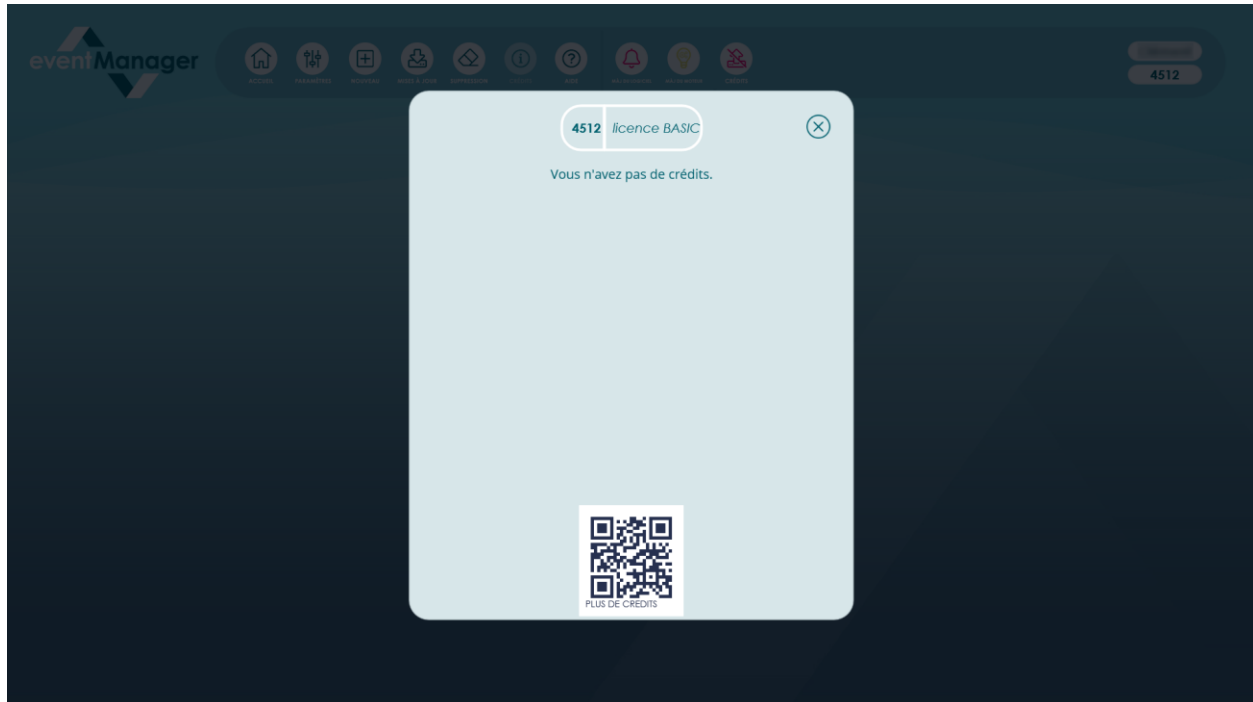
Dieser informative Button ist nur sichtbar, wenn eine neue Version des *event-Engines* verfügbar ist.

Um Ihre *Event-Engine* zu aktualisieren, gehen Sie bitte zum Button „Updates“ und klicken Sie auf den Button „Event-Engine“, um den Aktualisierungsprozess zu starten. ([siehe 4.2. Event-Engine](#))



## 10. Guthaben

Der Button „Credits“ wird nur angezeigt, wenn Sie keine oder nicht genügend Credits für Ihren Fotostand haben.



# Ereignis

Für jedes hochgeladene Ereignis wird im Administrationsbildschirm ein eigener Bereich eingerichtet.



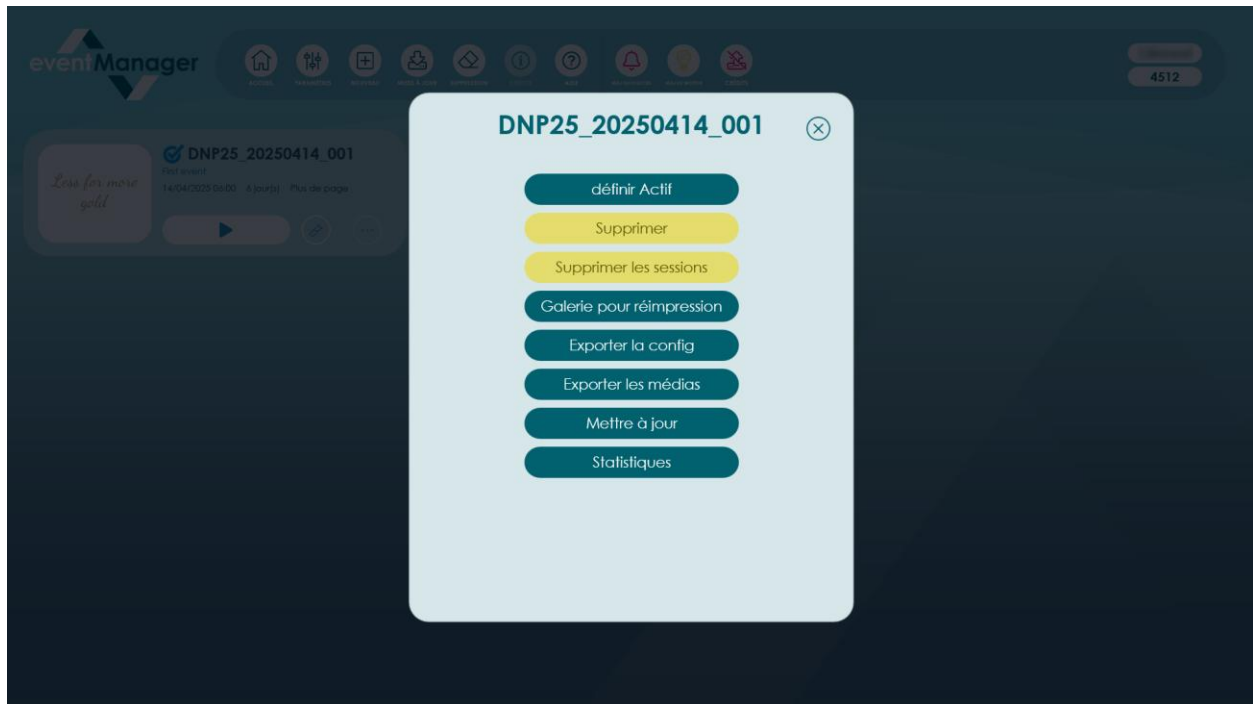
### 1. Button „Ereignis abspielen“

Das ist der Hauptknopf, um dein Event zu starten.

### 2. Starte das Event im Testmodus.

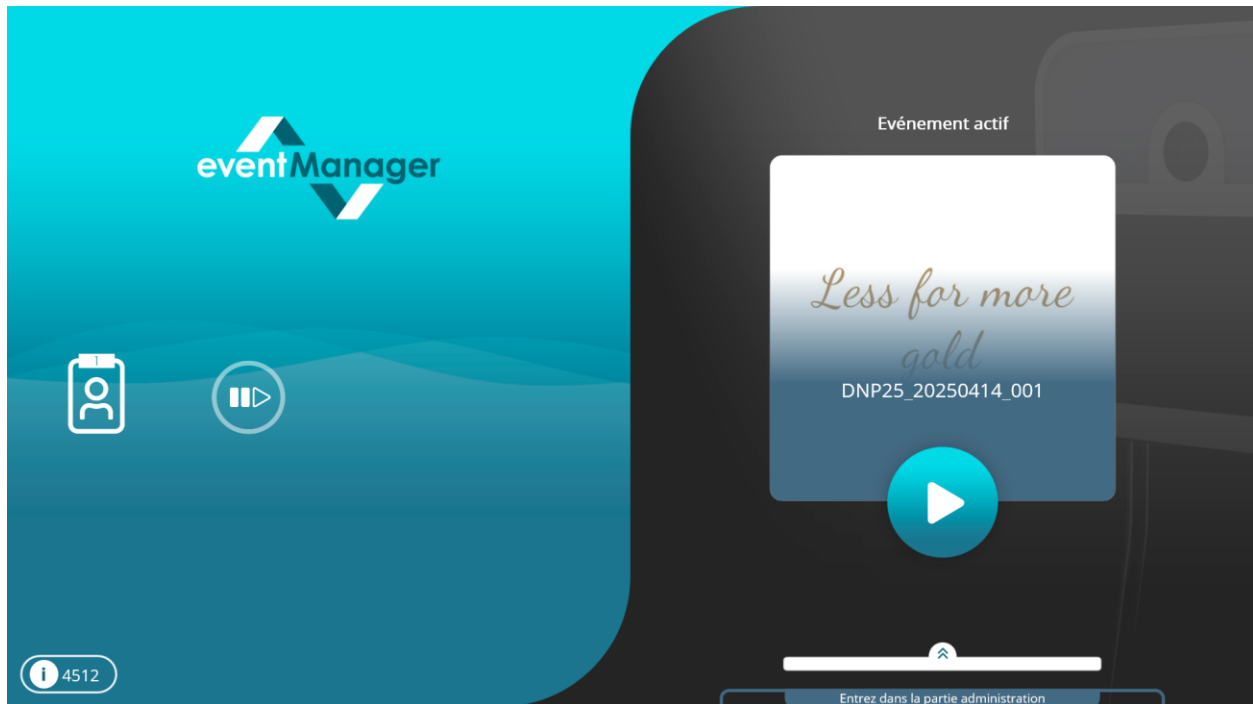
Im Testmodus kannst du das Event mit einem Wasserzeichen auf den Fotos abspielen, und diese werden nicht in deinen Statistiken und Berichten gezählt.

### 3. Event-Menü



### 3.1 Aktiv festlegen

Der Button „Als aktiv festlegen“ ermöglicht es Ihnen, Ihr Ereignis als Standardereignis festzulegen. Es wird auf dem Hauptbildschirm für den Start angezeigt.



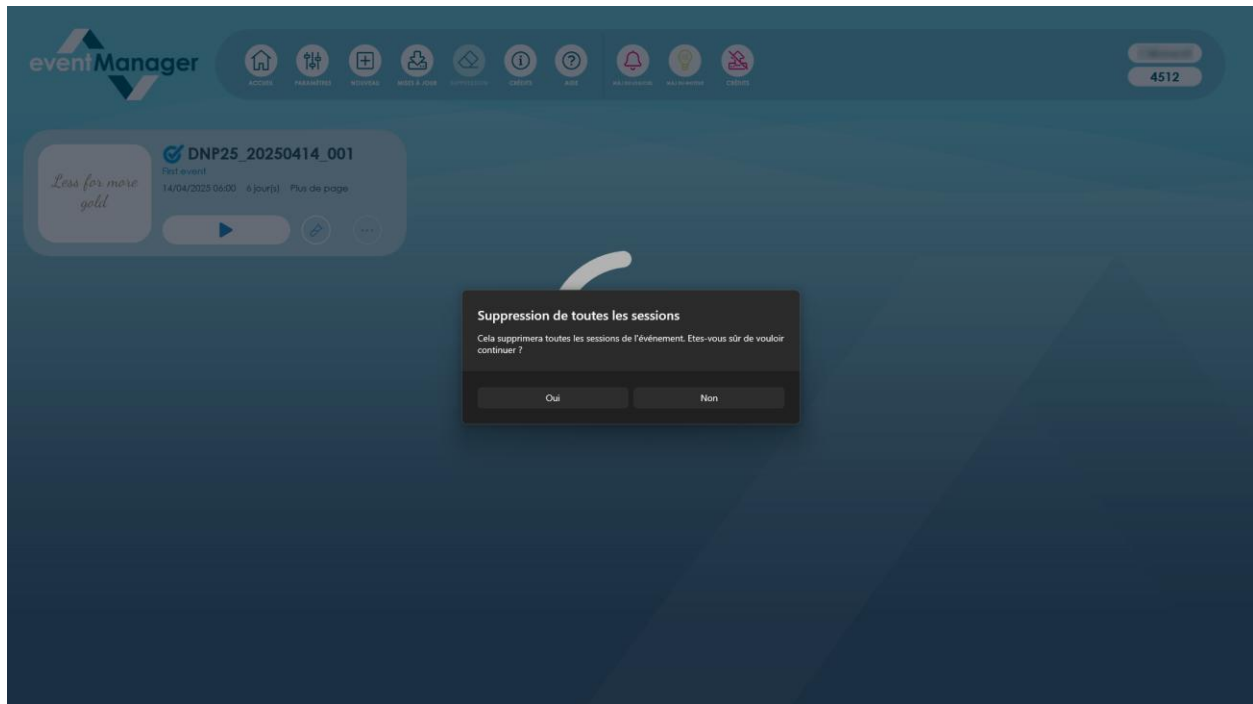
### 3.2 Löschen

Mit diesem Button können Sie nur das betreffende Ereignis löschen. Es wird gelöscht, sobald Ihre Sitzungen exportiert und/oder veröffentlicht wurden.

### 3.3 Sitzungen löschen

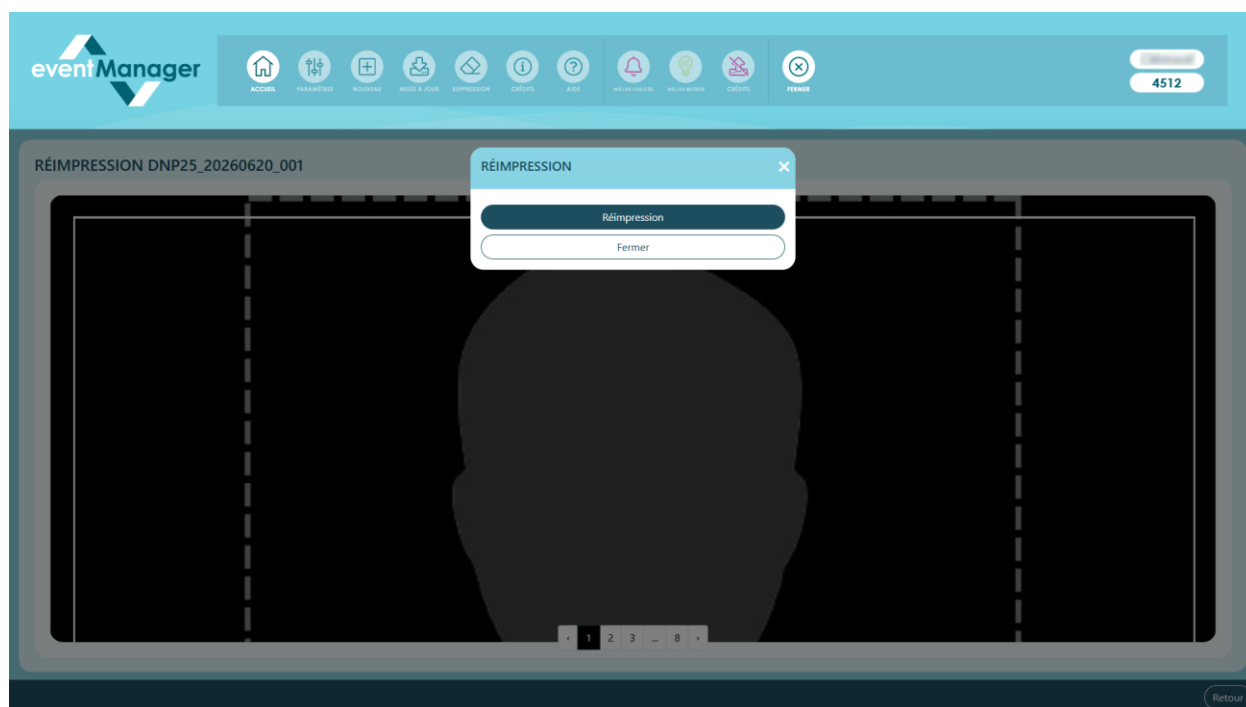
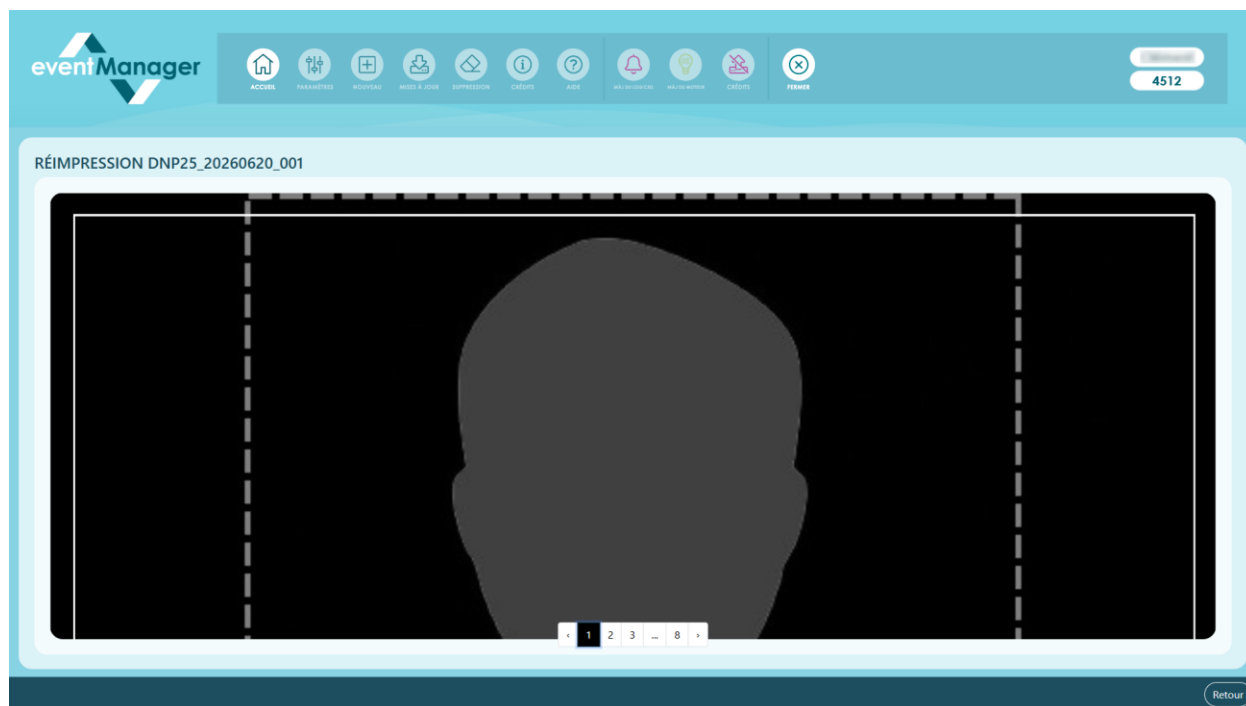
Der Button zum Löschen der Sitzungen ermöglicht es Ihnen, alle Sitzungen, die zu Ihrem Ereignis gehören, zu entfernen, einschließlich aller gesammelten Medien und Daten.

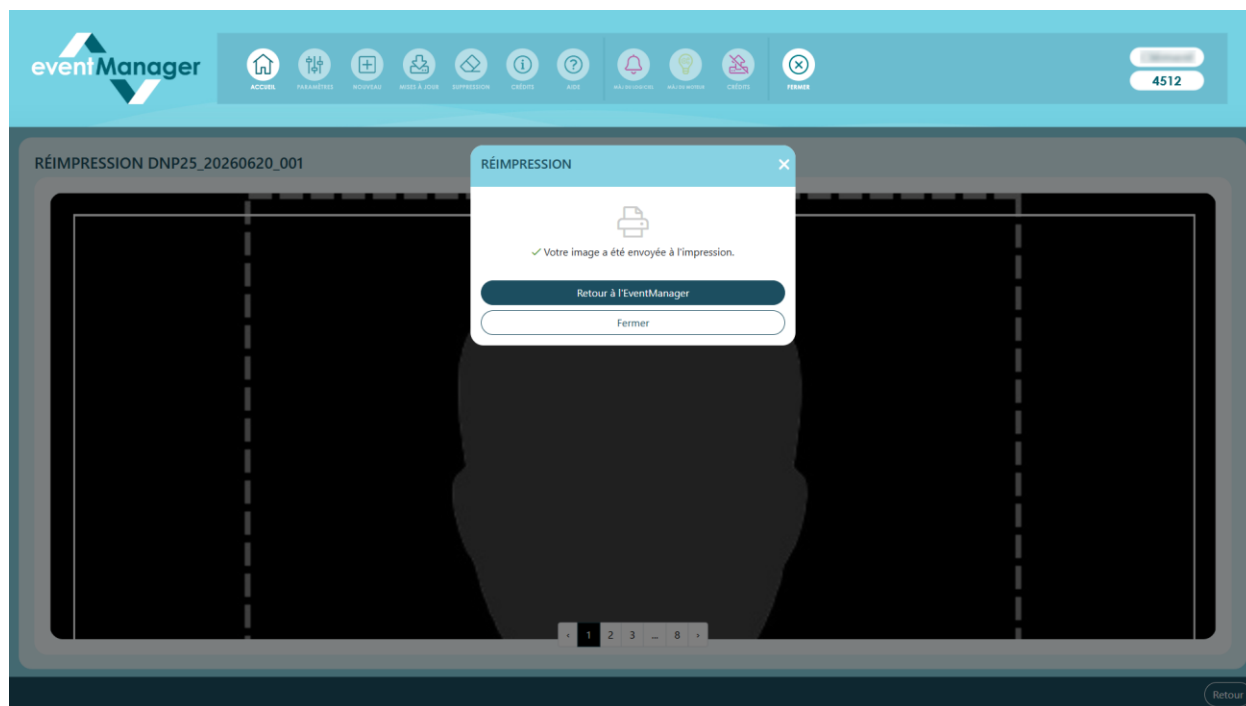
**Hinweis: Verwenden Sie diesen Button nur, um eventuell vorhandene Test-Sitzungen vor Ihrer Veranstaltung zu löschen.**



### 3.4 Galerie für Nachdruck

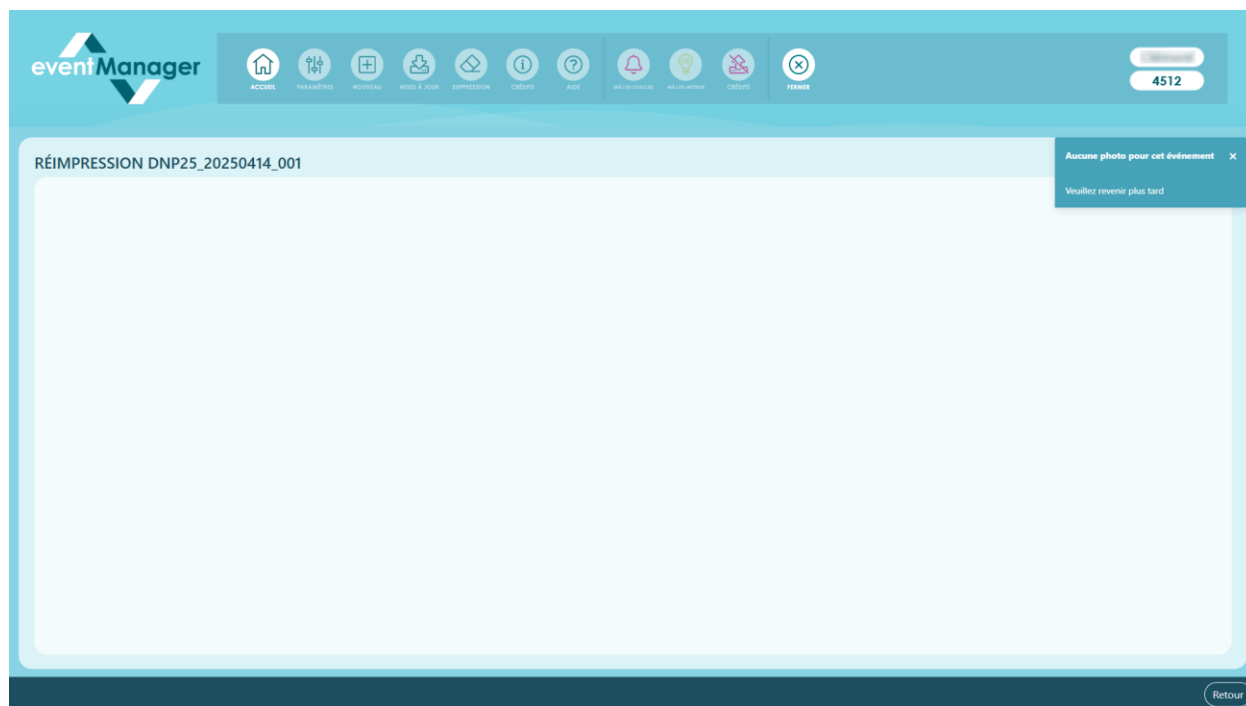
In der Nachdruckgalerie können Sie während Ihrer Veranstaltung eine der Fotos **auswählen**, die in den letzten zwei Stunden aufgenommen wurden, um sie nachzudrucken.





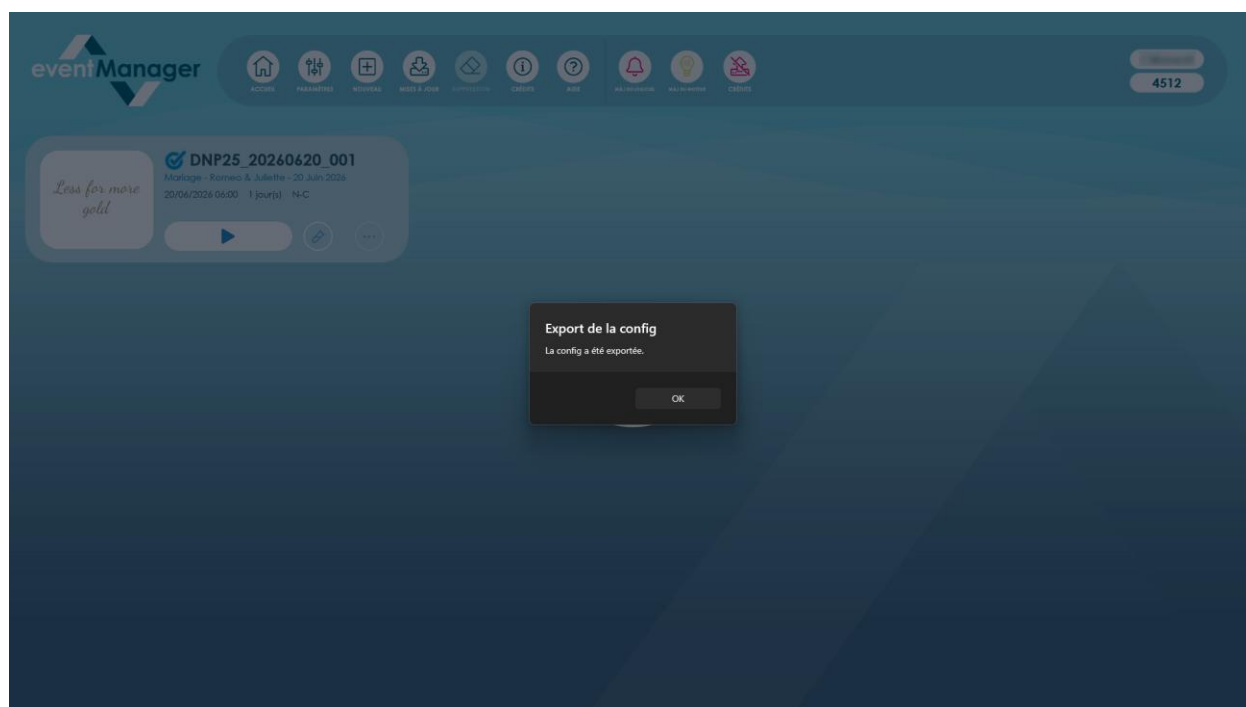
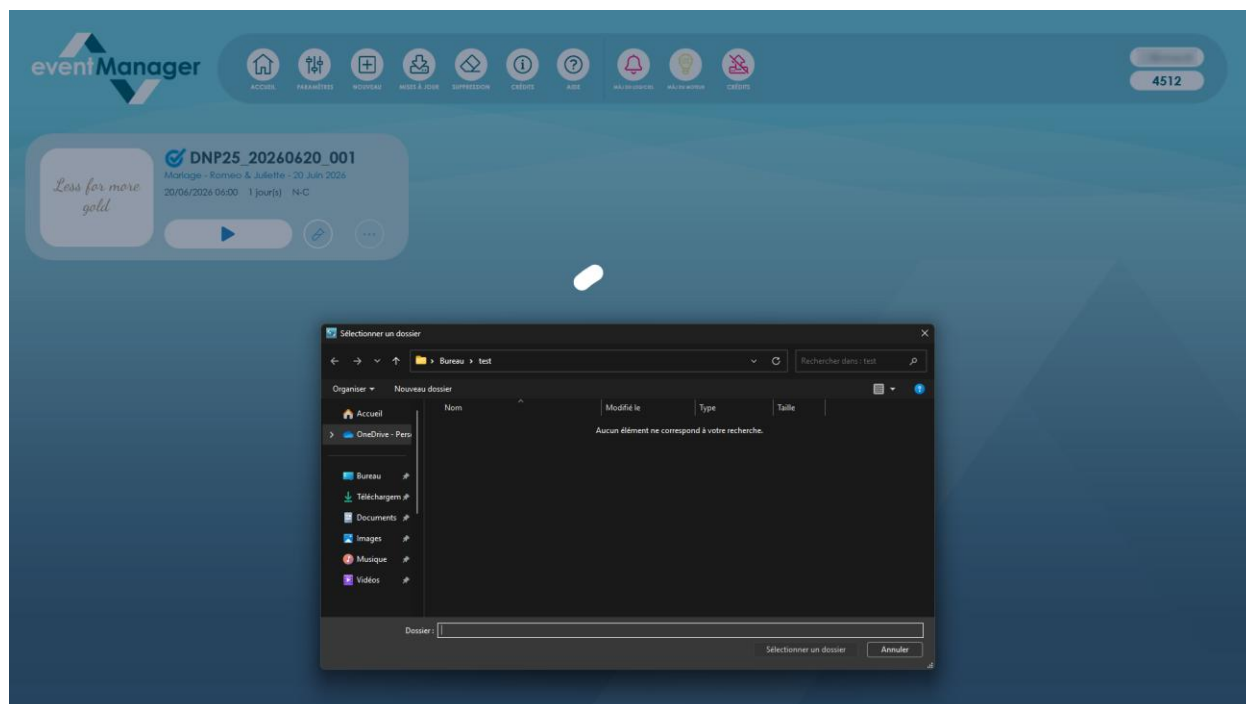
**Hinweis:** Wir können nur die Fotos anzeigen, die in den letzten zwei Stunden aufgenommen wurden. Wenn Sie ein älteres Foto nachdrucken möchten, müssen Sie dies manuell tun.

Wenn alle Fotos mehr als zwei Stunden nach dem Aufruf der Nachdruckgalerie aufgenommen wurden, werden keine Fotos mehr angezeigt.

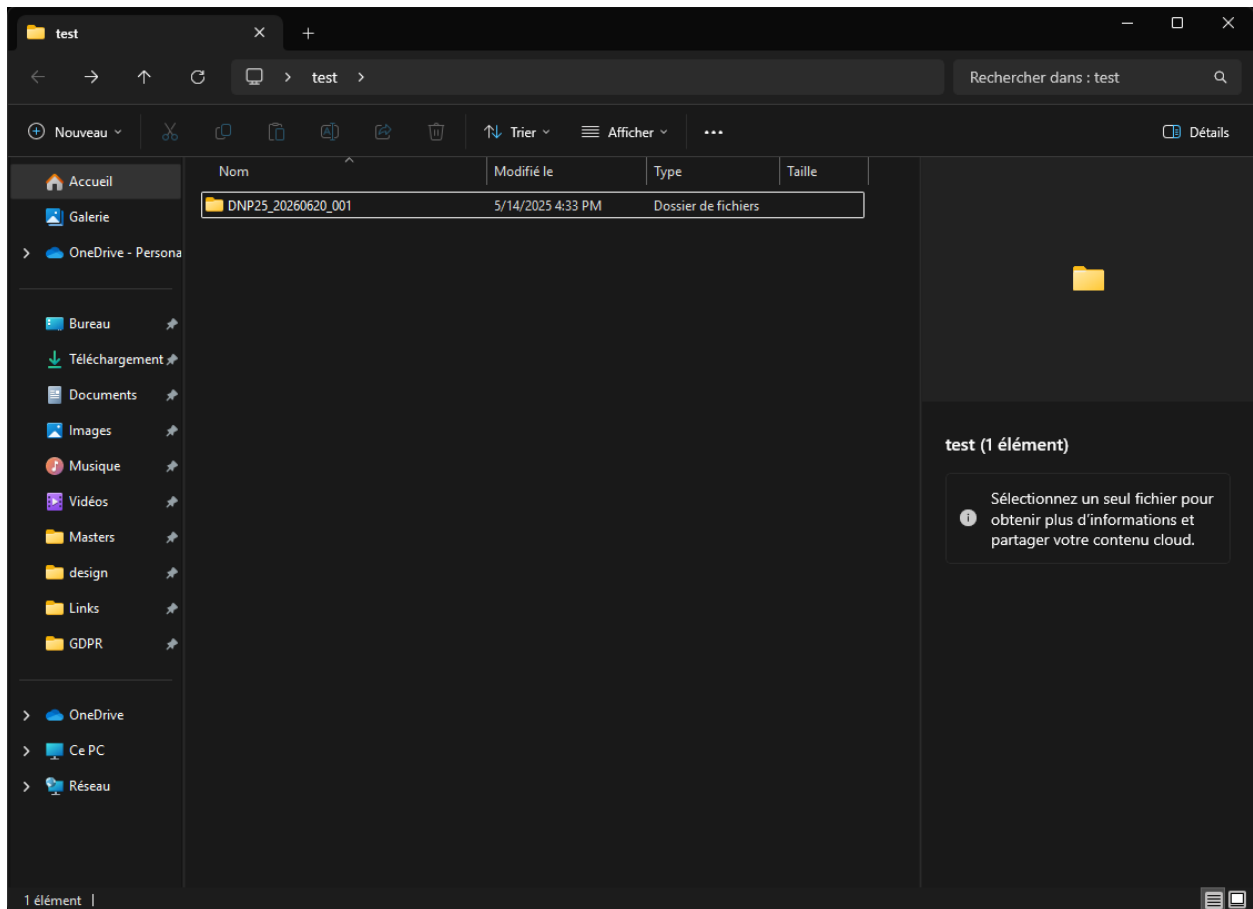


### 3.5 Konfiguration exportieren

Mit dem Button „Konfiguration exportieren“ können Sie Ihre Event-Konfiguration in einen zuvor ausgewählten Ordner speichern.

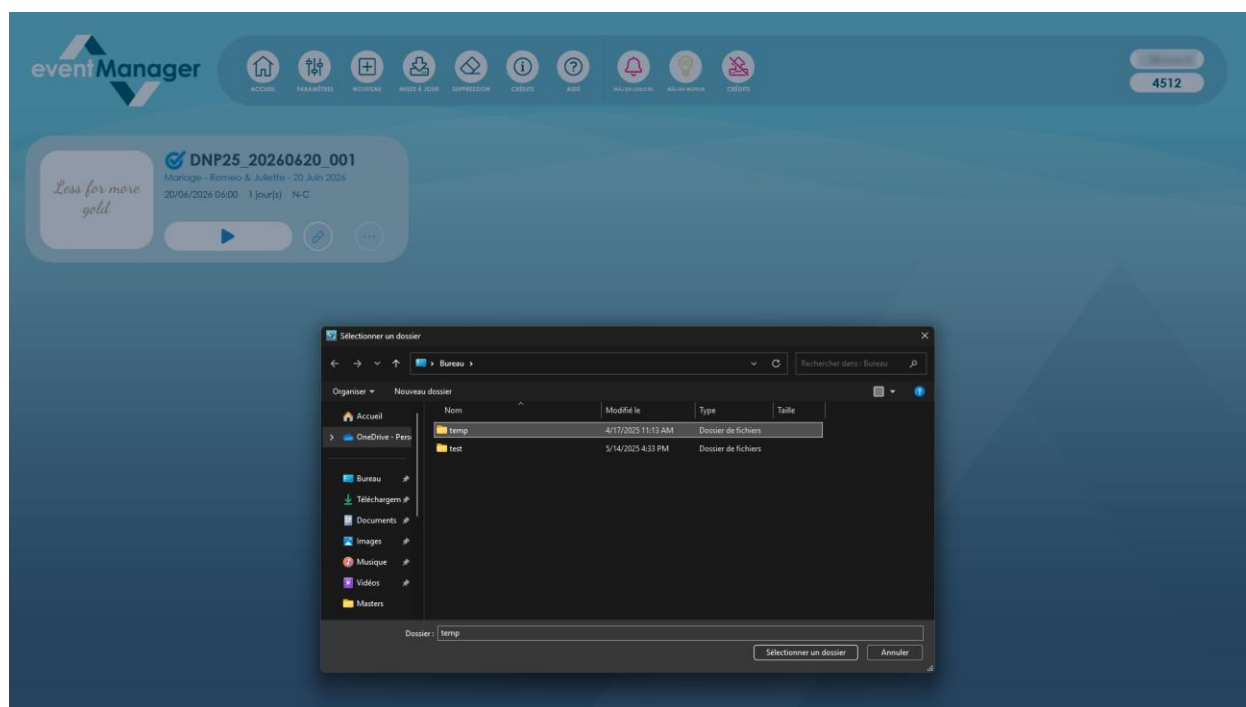
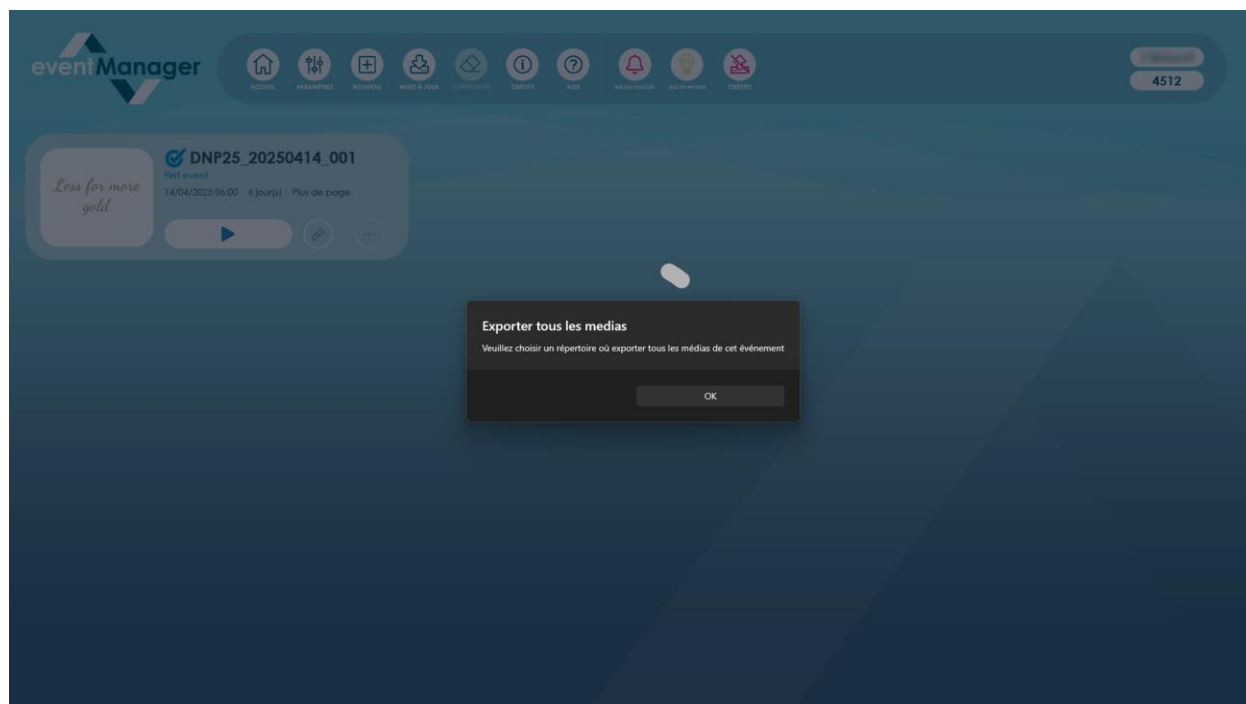


Dieser Ordner kann beispielsweise auf einem USB-Stick gespeichert und dann auf einem anderen Fotostand, der den *EventManager* verwendet, *importiert* werden.



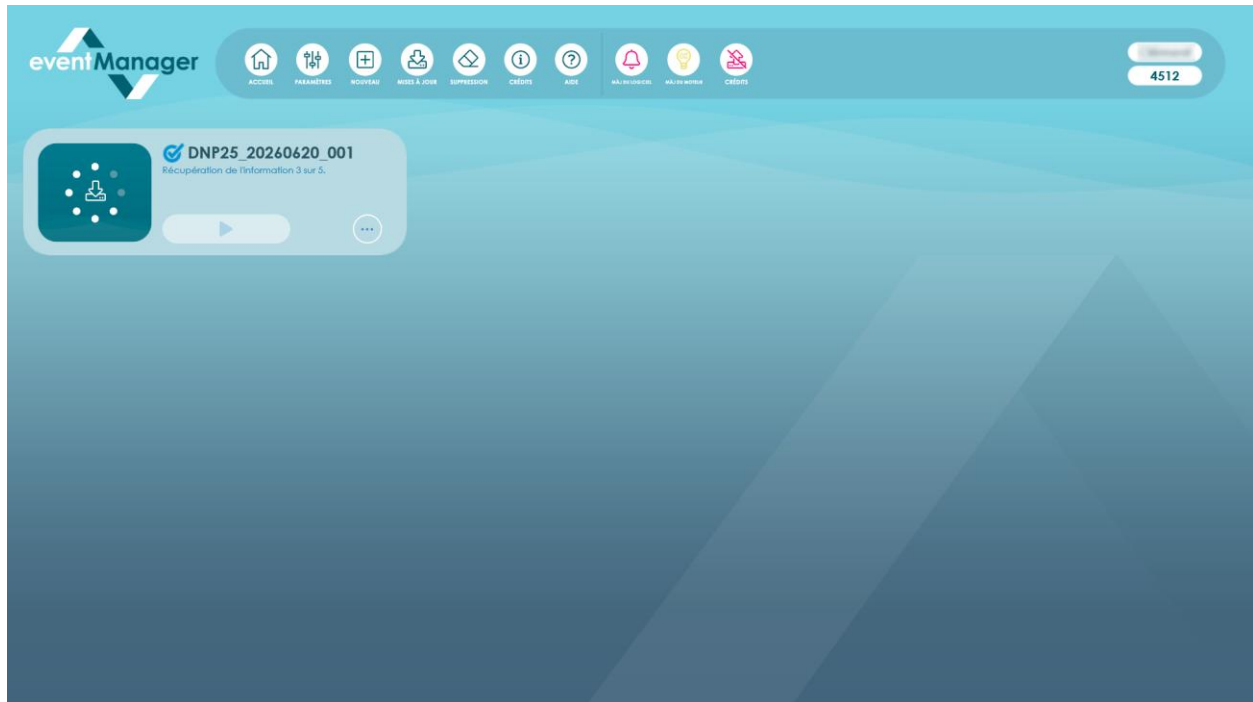
### 3.6 Medien exportieren

Mit diesem Button können Sie alle erfassten Medien in einen Ordner Ihrer Wahl speichern.



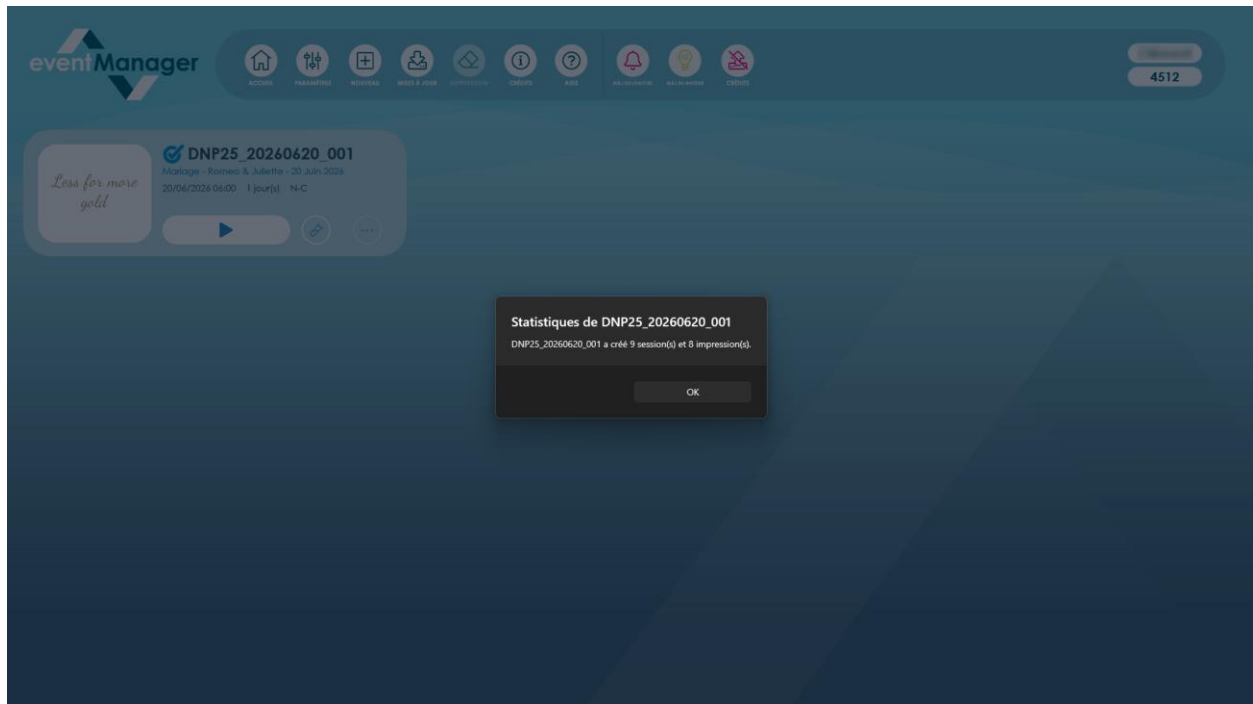
### 3.7 Aktualisieren

Mit diesem Button können Sie Ihr Event aktualisieren, falls es bereits hochgeladen wurde und Sie Änderungen im *Event-Editor* vorgenommen haben.



### 3.8 Statistiken

Sie können alle Sitzungen und Impressionen einsehen, indem Sie auf den Button „Statistiken“ klicken.



**Hinweis:** Für umfassendere Statistiken können Sie unser Pro Data-Paket erwerben, das Ihnen automatisch ermöglicht, alle während Ihres Events erfassten Sitzungen im *Event-Bereich* zu exportieren und somit auf alle verfügbaren Statistiken zuzugreifen.