



THE **EVENT MANAGER**

Manuale dell'utente

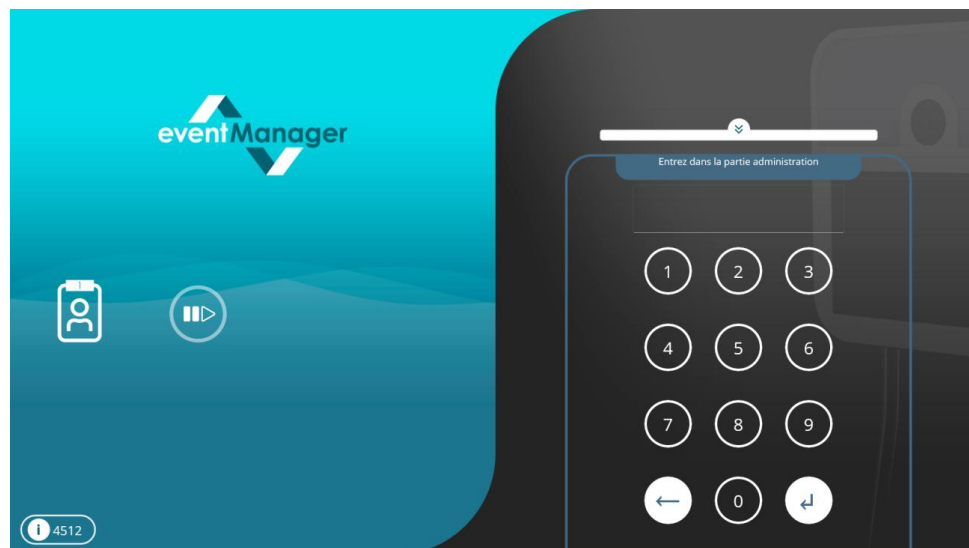


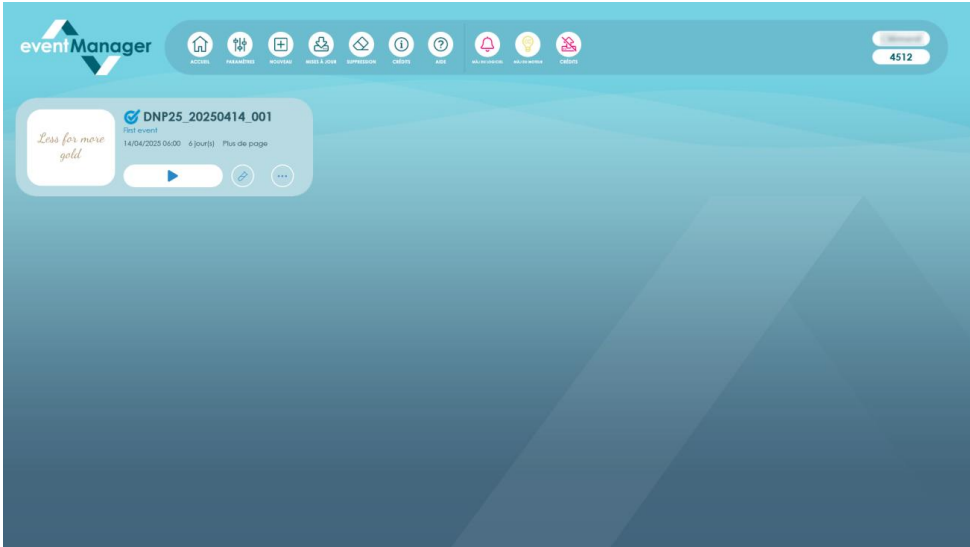
www.sharingbox.com/dnpbooth

INTRODUZIONE

EventManager di sharingbox è il software installato sul tuo terminale DNP Booth. Ti consente di:

- Scarica e riproduci i tuoi eventi creati dall'editor di eventi
- Modifica le impostazioni di stampa e della fotocamera
- Per recuperare le foto scattate durante gli eventi a cui hai giocato





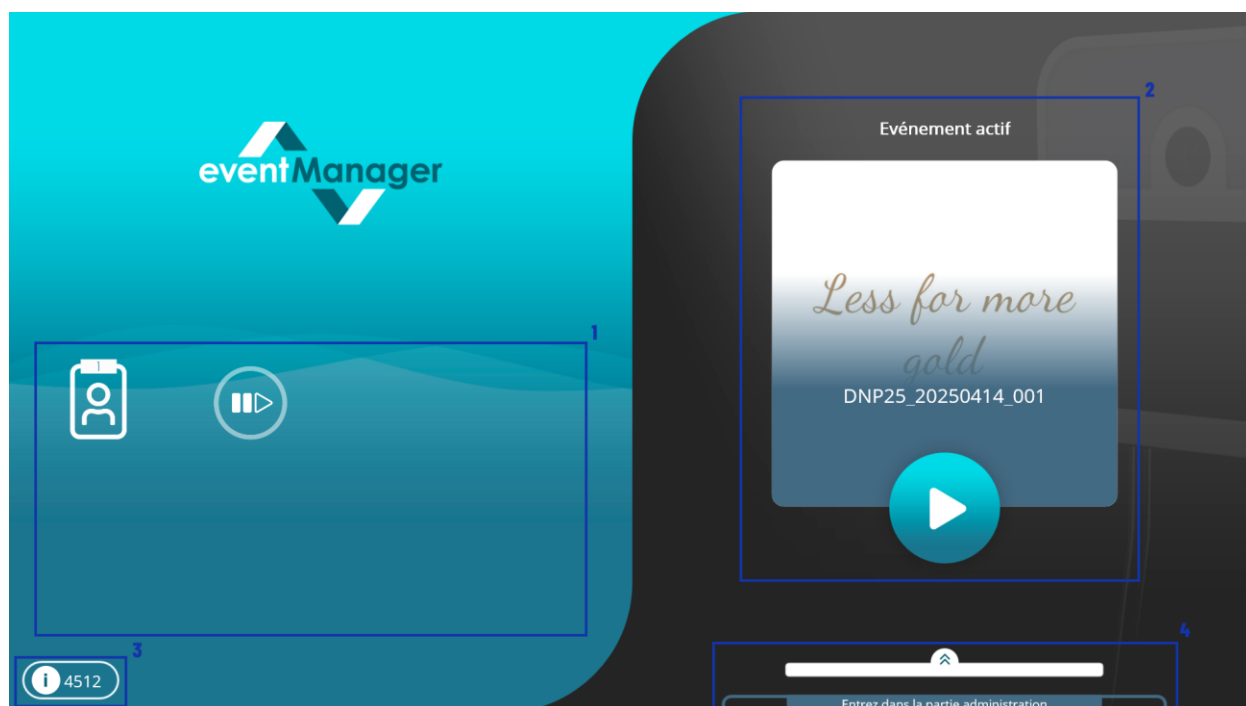
RIEPILOGO

INTRODUZIONE.....	2
RIEPILOGO	3
SCHERMATA PRINCIPALE	5
1. L'area informativa	6
2. Il tuo evento attivo	11
3. ID macchina e area versioni	11
4. Accesso al pannello di amministrazione	12
SCHERMATA DI AMMINISTRAZIONE	13
1. Benvenuto	13
2. Impostazioni	14
2.1 Schermo verde.....	15
2.2 Servizi	19
2.3 Lingua	35

3.	Nuovo.....	35
3.1.	Web senza tastiera	35
3.2.	Web con tastiera	36
3.3.	USB	37
4.	Aggiornamenti	38
4.1.	Autorizzazioni.....	39
4.2.	Motore di eventi	41
4.3.	Rollback e debug	42
4.4.	Programmi aggiuntivi	44
4.5.	File di servizio	45
5.	Cancellazione.....	46
6.	Crediti.....	47
7.	Aiuto	48
8.	Aggiornamento software.....	49
9.	Aggiornamento del motore	52
10.	Crediti.....	53
EVENTO		54
1.	Pulsante Riproduci evento.....	55
2.	Avvia l'evento in modalità test.....	55
3.	Menù dell'evento	55
3.1	Definisci Attivo	55
3.2	Elimina	56
3.3	Eliminazione delle sessioni	56
3.4	Galleria per la ristampa	57
3.5	Esportare la configurazione.....	60
3.6	Esportazione dei media.....	62
Aggiornamento 3.7.....		64
3.8	Statistiche	64

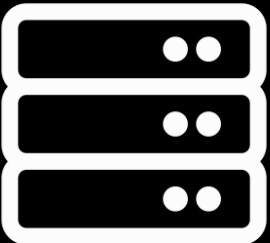
SCHERMATA PRINCIPALE

La schermata principale di eventManager di sharingbox è divisa in 4 parti:



1. L'area informativa

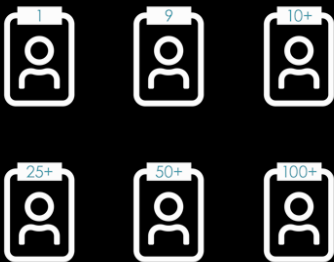
In quest'area informativa, verrai informato sullo stato del tuo computer e del software. Ogni icona rappresenta una situazione specifica:

ICONA	NOME	SPIEGAZIONI
	Collegamento al back office	Informa che il tuo photo booth non è ancora associato a un account.
	Server locale	Questa icona indica che il programma helper non è in esecuzione mentre eventManager lo è. Il launcher si occupa di questo assicurandosi che il programma di supporto sia abilitato prima dell'applicazione. L'unica possibilità è chiudere l'applicazione e riavviarla. (vedi sezione Impostazioni)

	Prima installazione	Questa icona appare quando installi EventManager per la prima volta. Ciò significa che il motore degli eventi non è installato. EventManager installa il motore degli eventi. Se il download prosegue, il motore degli eventi è installato correttamente e l'icona rossa scompare quando si torna alla schermata principale.
	Nessun evento attivo	Questa icona indica che non ci sono eventi attivi. O eventManager non ha ancora scaricato alcun evento e quindi non è possibile attivare alcun evento, perché non ce ne sono; oppure eventManager ha uno o più eventi, ma nessuno è attivo. (vedere 3.1 Definisci Attivo)
	Nessun permesso per giocare l'evento	Questa icona indica che la tua cabina fotografica non riesce a leggere l'evento attivo. Questo problema è probabilmente correlato ai permessi (la cabina fotografica è in modalità demo; il campo dell'evento non è associato alla cabina fotografica, ecc.). (vedere 4.1 Autorizzazioni)

	Data dell'evento obsoleta	Questa icona indica che la data dell'evento attivo non è aggiornata. Poiché la data dell'evento è obsoleta, il tuo photo booth non sarà in grado di avviarlo in modalità normale (vedi sezione Evento).
	Wifi	Questa icona significa che la tua cabina fotografica non è connessa a Internet. (vedi Scheda Wi-Fi)
	Galleria multimediale	Questa icona indica che l'archiviazione dei tuoi contenuti multimediali non è ospitata sulla tua cabina fotografica. Se questa icona è presente, significa che il supporto primario è probabilmente impostato per essere conservato su un'altra macchina. (vedere Scheda Produzione remota)

	Nessuna stampante locale	Questa icona indica che la stampa non viene effettuata dal tuo chiosco fotografico, ma viene inviata a un altro dispositivo. Se il dispositivo non ha Internet e non è connesso a una rete locale, sicuramente non sarà possibile stampare. (vedere Scheda Stampa)
	Feed multimediale	Questa icona indica che non è definito alcun flusso multimediale. Un flusso multimediale è necessario se l'evento attivo deve scattare una foto o visualizzare uno streaming live. (vedere Scheda Feed multimediali)
	Videoregistratore	Questa icona indica che non è definito alcun videoregistratore. È necessario un videoregistratore se l'evento attivo è la registrazione di un video. (vedere Scheda Videoregistratori)

	Sessioni in sospeso	La visualizzazione di una di queste icone indica che sono ancora presenti sessioni utente sulla casella. Una sessione utente corrisponde a tutti i dati raccolti durante l'utilizzo parziale o completo del terminale durante la riproduzione di un evento. Queste icone consentono di valutare il numero di sessioni memorizzate. Se il tuo terminale è connesso a Internet e gli è stato associato un pacchetto PRO DATA, il numero di sessioni dovrebbe diminuire più o meno lentamente a seconda della tua connessione. Questo tipo di icona è l'unico che può aggiornarsi automaticamente quando si rimane sulla pagina di accesso. È possibile verificare il numero esatto di sessioni rimanenti da pubblicare premendo il pulsante area informazioni sulla versione.
---	----------------------------	---

	Ora di inizio dell'evento	Consente di vedere quando l'evento attivo verrà avviato automaticamente. Il tempo viene azzerato ad ogni interazione effettuata sulla schermata principale.
---	---------------------------	---

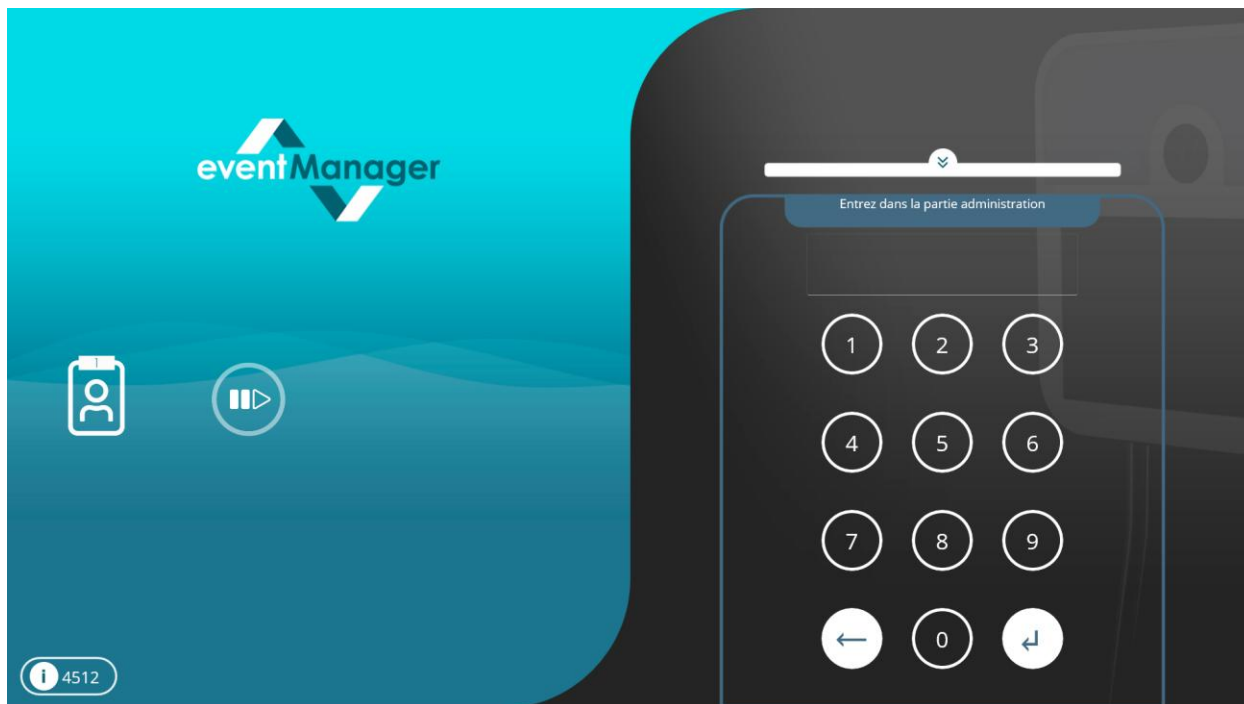
2. Il tuo evento attivo

L'area eventi attivi ti consente di avviare direttamente il tuo evento senza dover passare dal pannello di amministrazione.

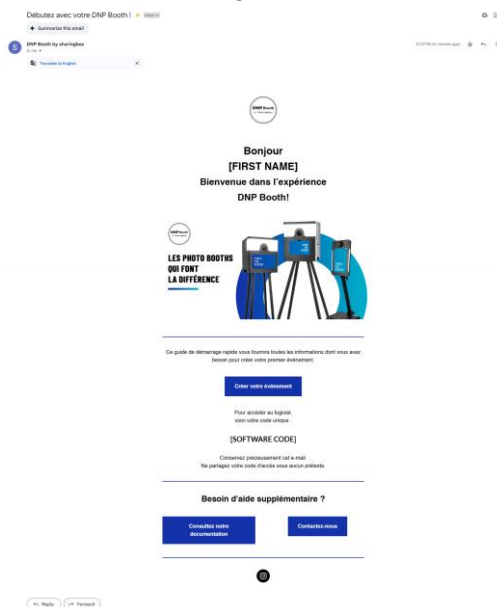
3. ID macchina e area versioni

In questa sezione puoi scoprire l'ID della tua macchina, composto da 4 cifre, e cliccando sul pulsante informativo "i" puoi scoprire lo stato attuale del software e dei suoi componenti.

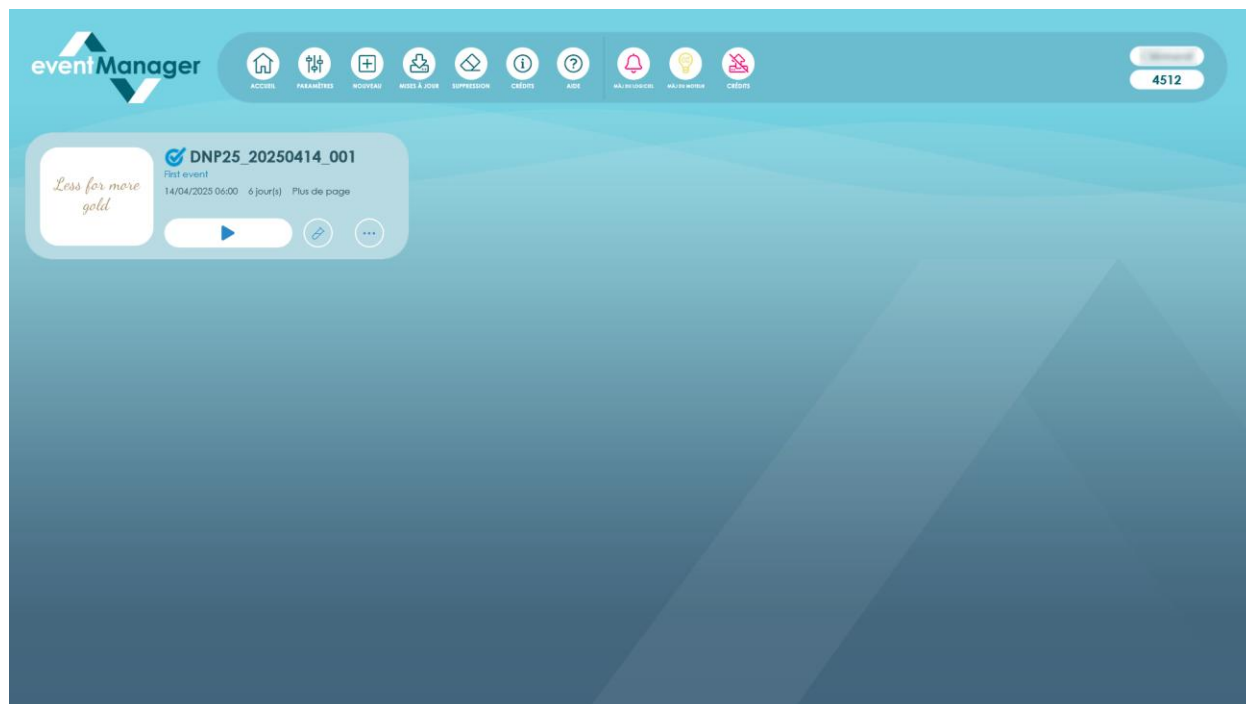
4. Accesso al pannello di amministrazione



Questa è l'interfaccia che ti permetterà di accedere al pannello di amministrazione. Qui dovrai inserire il codice di accesso che ti è stato assegnato nell'e-mail di benvenuto:



SCHERMATA DI AMMINISTRAZIONE



Una volta inserito e convalidato il codice di accesso, arriverai al pannello di amministrazione, l'interfaccia principale per gestire gli eventi caricati, le impostazioni della fotocamera e della stampa, scaricare le foto scattate durante l'evento e aggiornare il software e i suoi componenti.

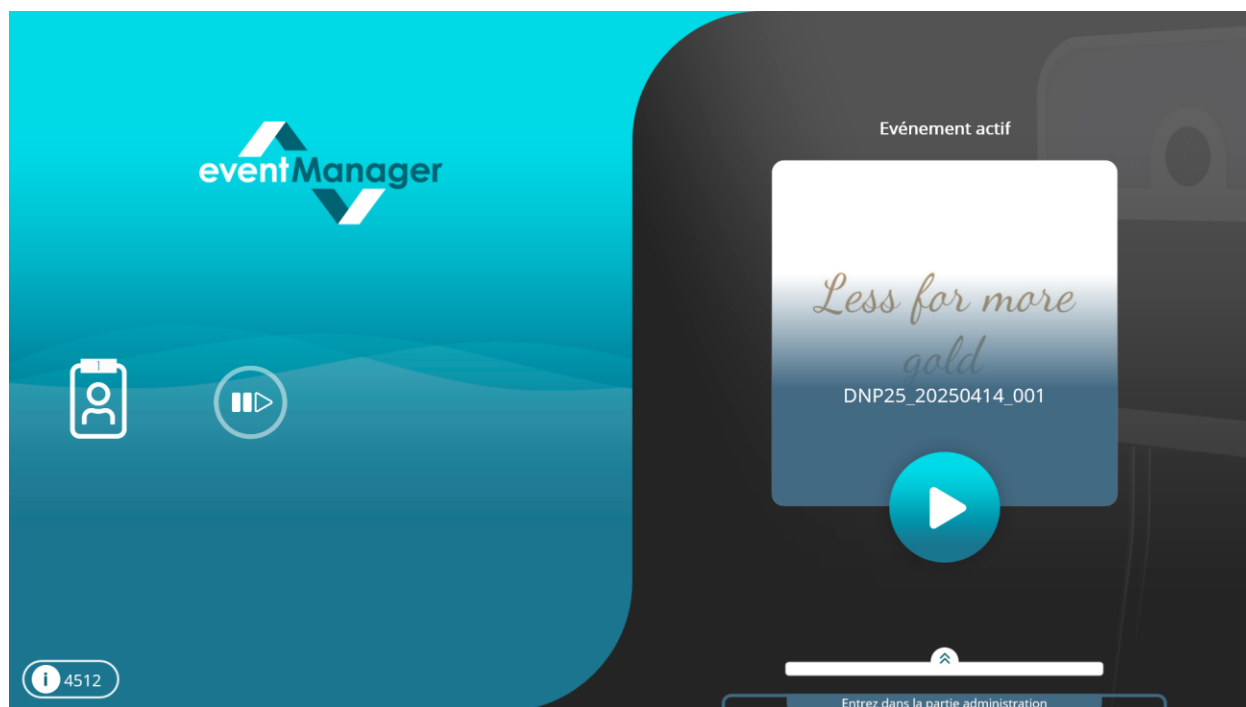
Nella parte superiore di questo pannello di amministrazione si trovano tutti i pulsanti di azione.

Sulla destra troverai anche l'ID della tua macchina.

Infine, avrai accesso a tutti gli eventi caricati nello spazio disponibile.

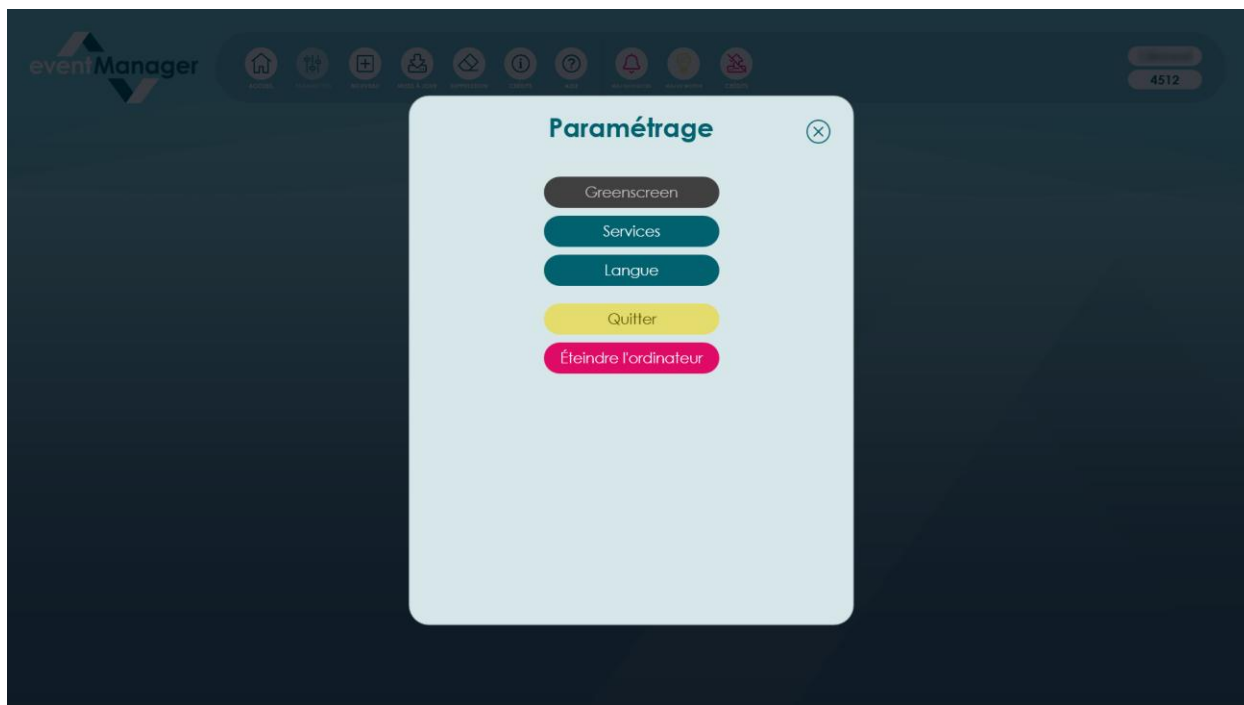
1. Benvenuto

Il pulsante Home ti riporta alla schermata principale di EventManager



2. Impostazioni

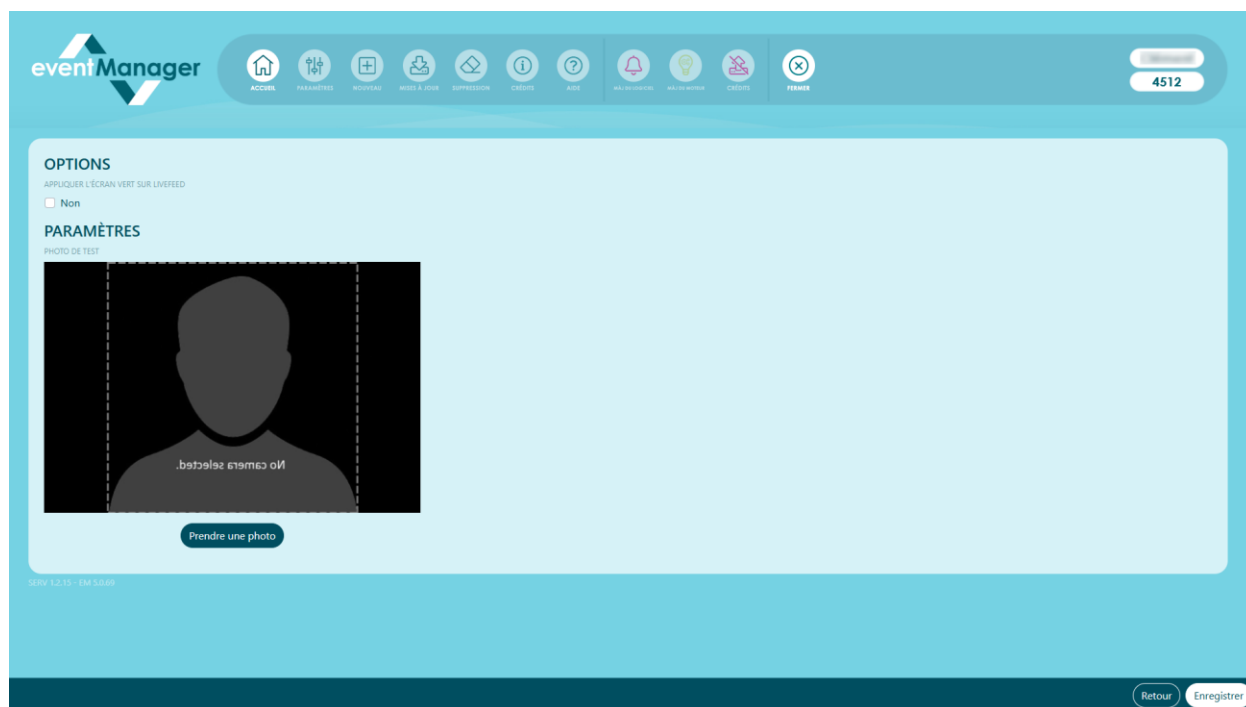
Qui puoi configurare i tuoi vari dispositivi, impostare lo schermo verde e la lingua del software, nonché uscire o spegnere il computer nella tua cabina fotografica.



2.1 Schermo verde

Il pulsante "Greenscreen" ti consentirà di configurare la sostituzione del tuo sfondo semplice con gli elementi visivi di sfondo inseriti nella configurazione del tuo evento dall'editor di eventi, nonché di selezionare l'opzione che consente la sostituzione in tempo reale in modo che l'utente possa vedere lo sfondo selezionato quando scatta una foto.

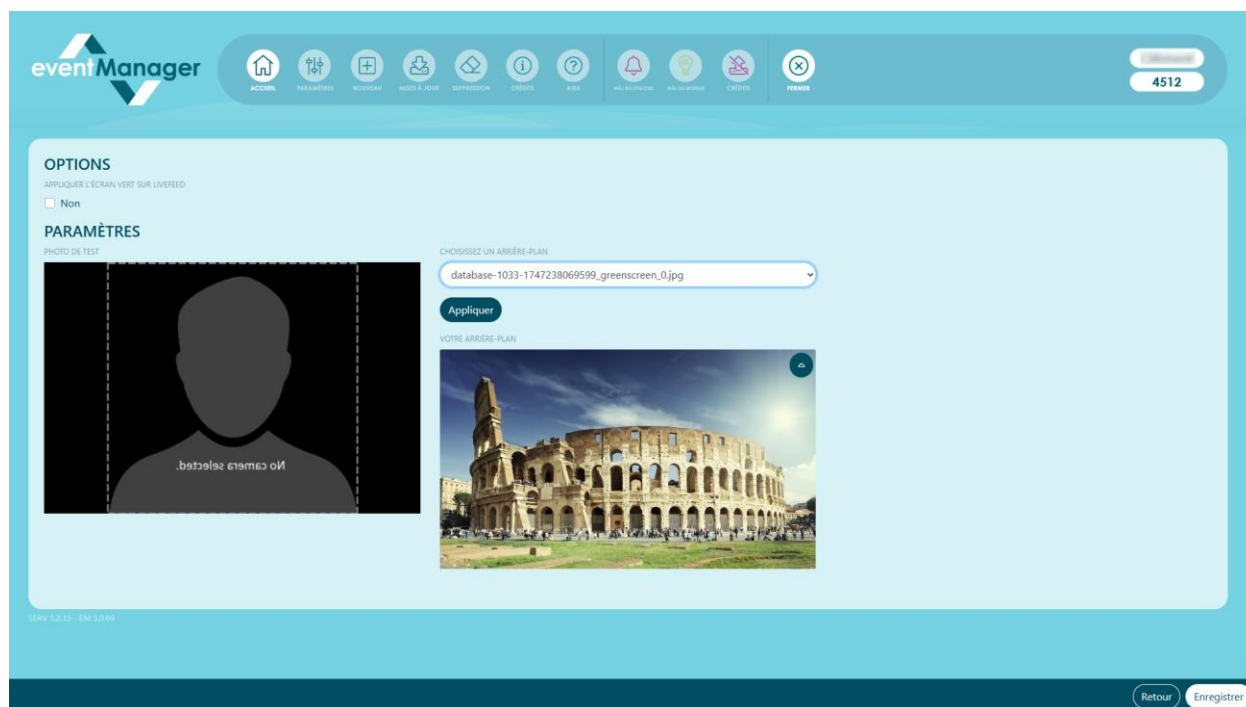
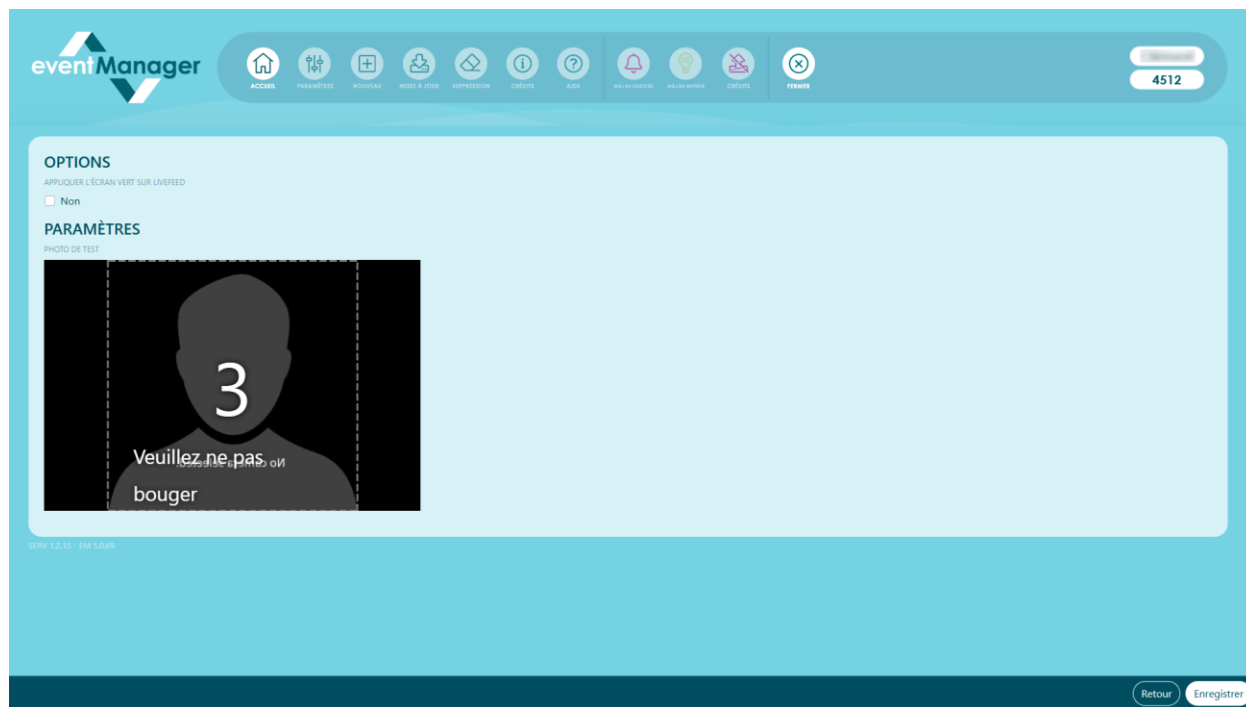
Nota: per utilizzare questa opzione è necessario aver precedentemente acquistato un pacchetto PRO per sbloccare l'opzione appropriata nell'editor degli eventi E aver scaricato l'evento e averlo selezionato come Attivo.



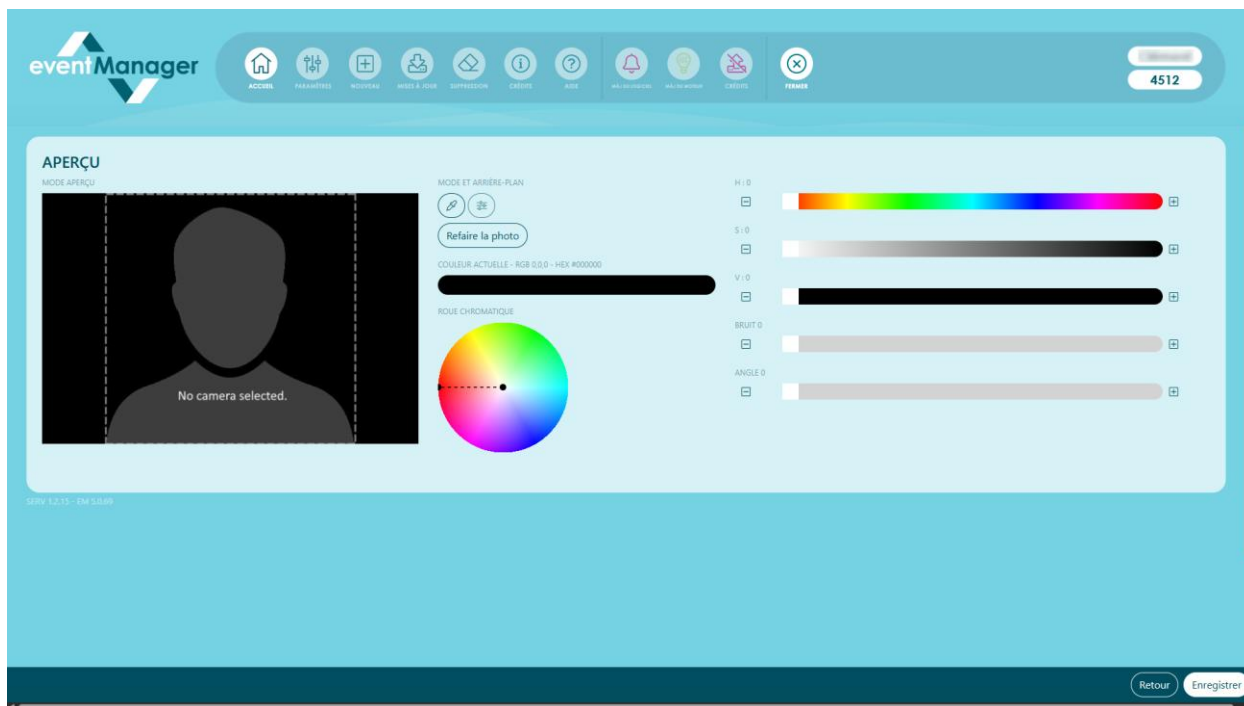
Dopo aver scattato la foto con lo sfondo alle spalle, potrai selezionare lo sfondo da applicare per regolare la sostituzione.

IL RESPONSABILE DELL'EVENTO I MANUALE DI PRESENTAZIONE

Giugno 2025 /
Versione 2.0

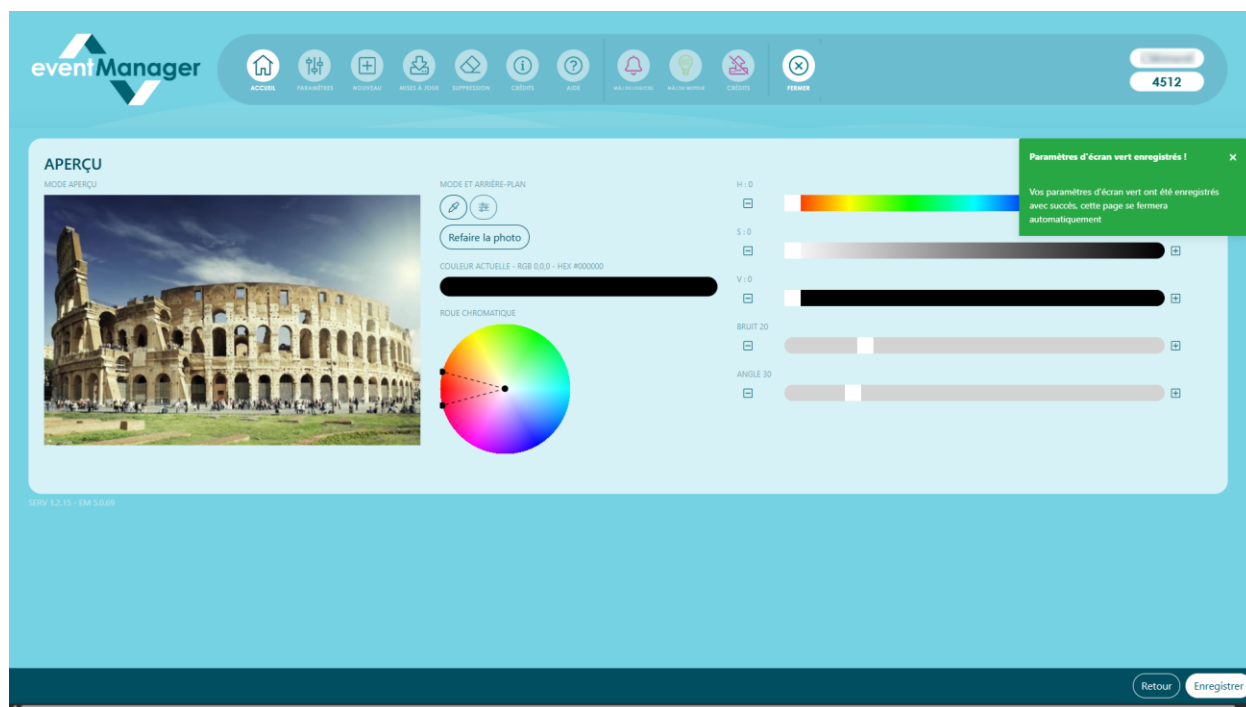


Dopo aver selezionato lo sfondo, avrai a disposizione varie impostazioni che ti consentiranno di regolare il modo in cui il colore di sfondo a tinta unita verrà sostituito dall'immagine di sfondo selezionata.



Nota: ti consigliamo di utilizzare prima lo strumento Contagocce e di toccare il colore di sfondo presente nella foto scattata per sostituire automaticamente lo sfondo con la tua immagine, quindi di utilizzare i diversi cursori sulla destra per una regolazione più precisa.

Una volta salvate le impostazioni tramite il pulsante dedicato situato in basso a destra dell'interfaccia, verrai avvisato da un pop-up indicativo



2.2 Servizi

Questo è il menu principale per tutte le impostazioni del software, dell'attrezzatura fotografica e della stampa.

Una volta configurate le impostazioni, è sufficiente salvarle cliccando sul pulsante "Salva" in basso a destra.

The screenshot displays the 'eventManager' web interface. The top navigation bar includes icons for ACCÈS, PARAMÈTRES, NOUVEAU, MÈS À JOUR, SUPPRESSION, CROQUIS, AIDE, MAILING, MAILING, CROQUIS, and RÉGLES. A user ID '4512' is visible in the top right. Below the navigation bar, a horizontal menu contains tabs: Flux média, Enregistreurs vidéo, Impression, Galerie, Wifi, Sans contact, Paiement, Serveurs, Production déportée, Sécurité, and Contrôle. The main content area is titled 'FLUX MÉDIAS (CAMÉRAS AVEC FLUX EN DIRECT)' and includes a dropdown menu for 'COMBIEN DE FLUX MÉDIA Y A-T-IL ?' set to '1'. A section 'QUI FOURNIT LE FLUX MÉDIA #1?' has a checked option 'C'est moi'. Below this, there is a button 'Démarrer le flux en direct'. To the right, there are dropdown menus for 'NOM' (set to 'nocam') and 'ORIENTATION' (set to 'Default'). A green notification box on the right states 'Services enregistrés !' and 'Les paramètres de vos services ont été enregistrés avec succès, cette page se fermera automatiquement.' At the bottom right, there are 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

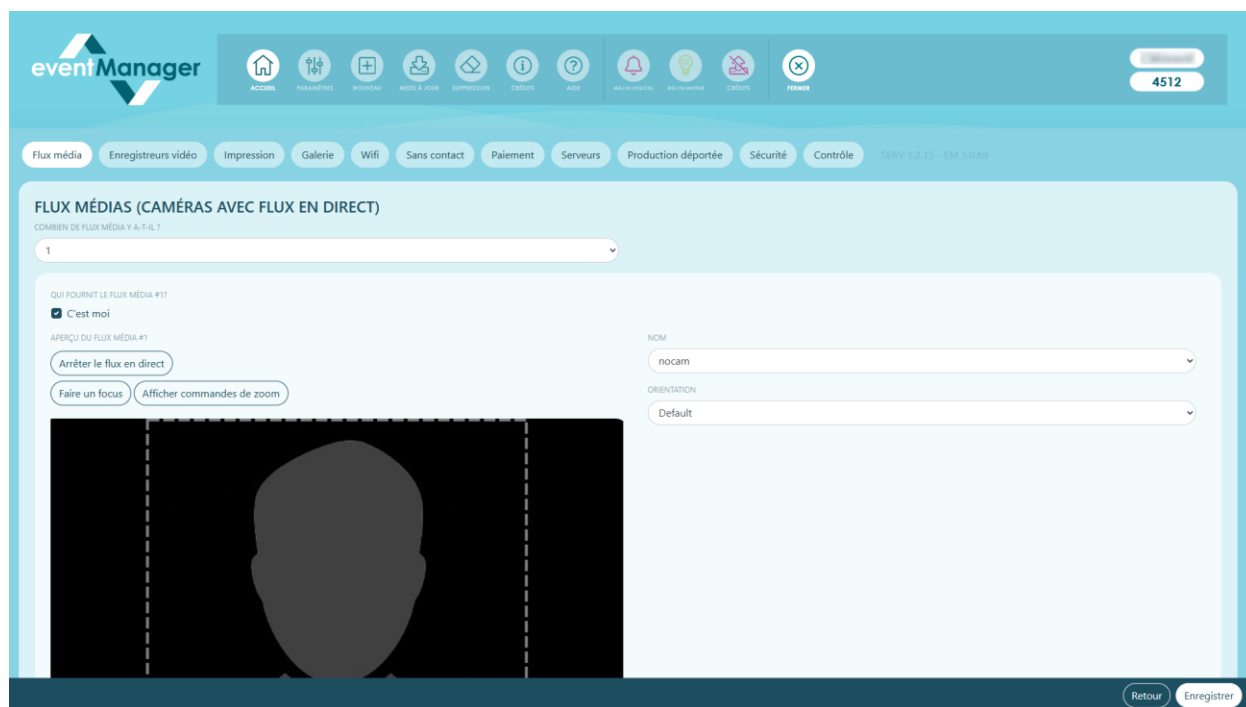
2.2.1 Scheda Flusso multimediale

La scheda Flussi multimediali è l'interfaccia principale per gestire la fotocamera per i tuoi eventi fotografici.

Qui puoi selezionare la fotocamera collegata al tuo terminale fotografico e regolarne le impostazioni.

The screenshot shows the 'eventManager' web interface. The top navigation bar includes icons for ACCÈS, PARAMÈTRES, NOUVEAU, MISE À JOUR, SUPPRESSION, CROQUIS, AIDE, ALERTE, ALERTE, and FERMER. A user ID '4512' is displayed. Below the navigation bar is a menu with buttons: Flux média, Enregistreurs vidéo, Impression, Galerie, Wifi, Sans contact, Paiement, Serveurs, Production déportée, Sécurité, and Contrôle. The main content area is titled 'FLUX MÉDIAS (CAMÉRAS AVEC FLUX EN DIRECT)' and includes a dropdown menu for 'COMBIEN DE FLUX MÉDIA Y A-T-IL ?' set to '1'. Below this, there is a section 'QUI FOURNIT LE FLUX MÉDIA #1?' with a checked checkbox 'C'est moi'. A button 'Démarrer le flux en direct' is present. To the right, there are dropdown menus for 'NOM' (set to 'nocam') and 'ORIENTATION' (set to 'Default'). The bottom right corner has 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

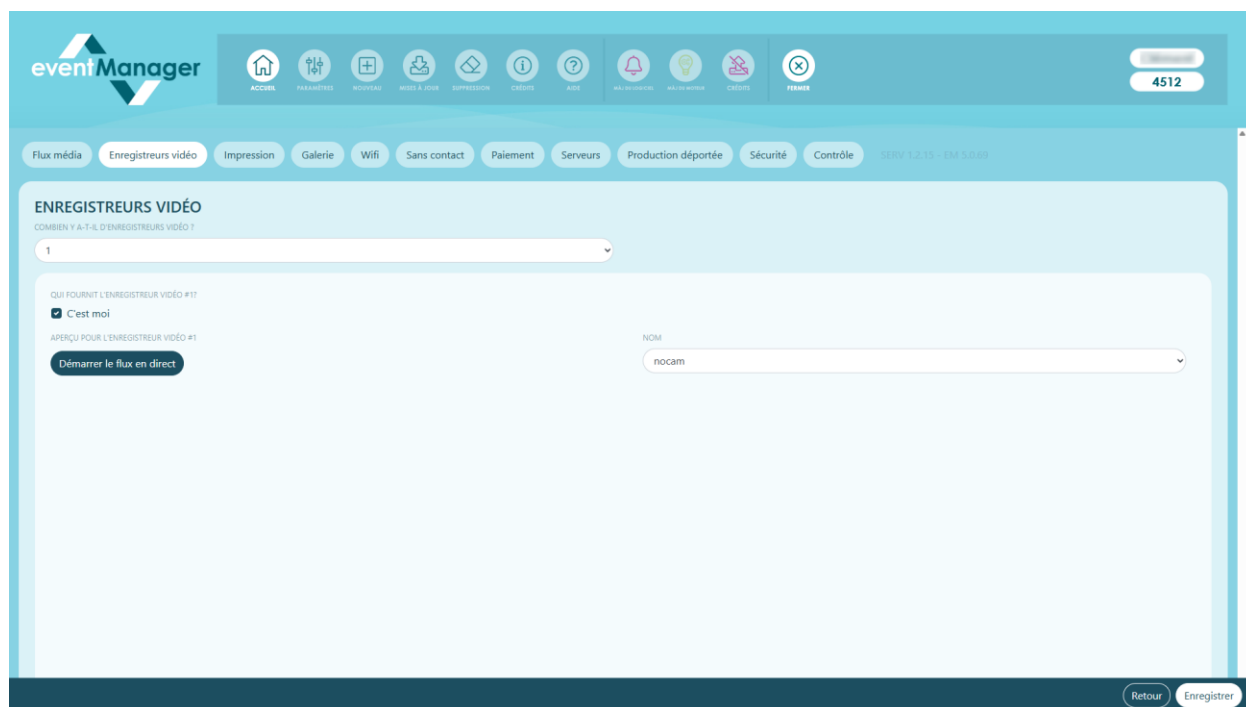
Puoi anche visualizzare in anteprima l'output della tua telecamera cliccando sul pulsante "Avvia streaming live"



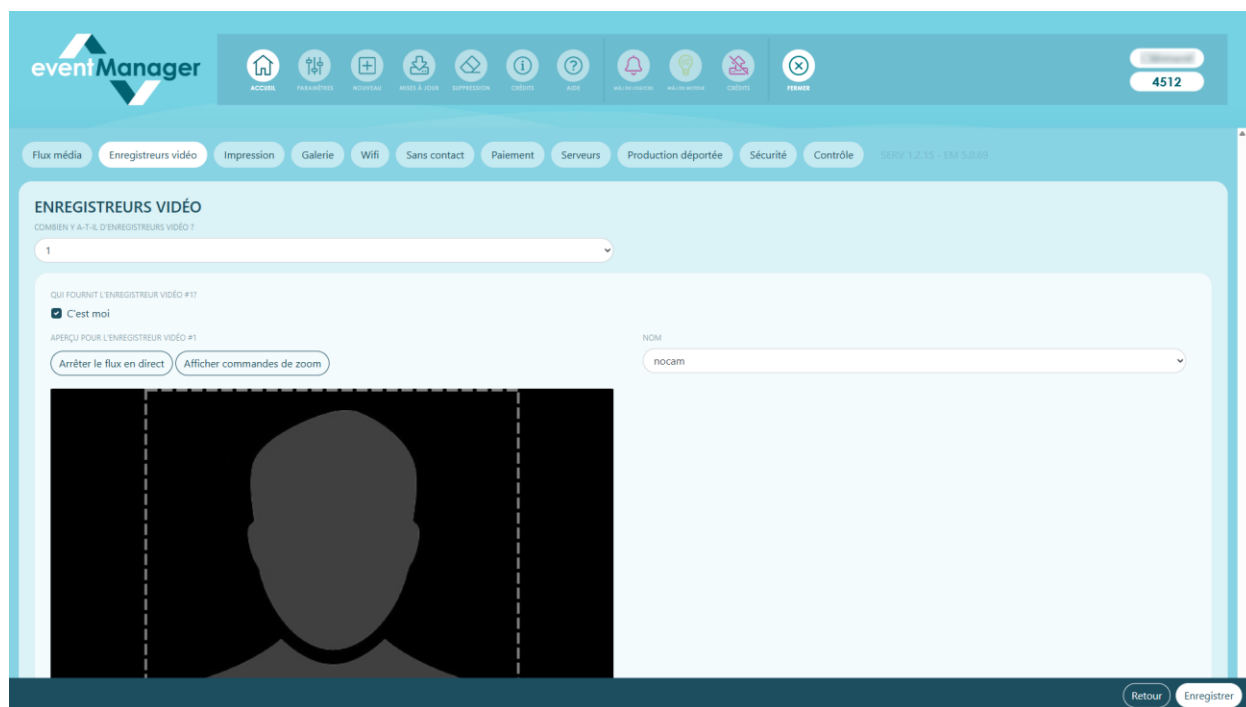
2.2.2 Scheda Videoregistratori

In questa scheda potrai specificare e configurare la telecamera che verrà utilizzata per i tuoi eventi video.

Nota: è possibile specificare la stessa telecamera sia come flusso multimediale che come videoregistratore. Assicurarsi di selezionare le impostazioni fisiche corrette sulla telecamera in base al tipo di evento (foto vs. video).



Come nella scheda "Media Stream", puoi visualizzare in anteprima l'output della tua telecamera cliccando sul pulsante "Avvia Live Stream".



2.2.3 Scheda Stampa

Qui hai la possibilità di selezionare la gestione, il metodo di stampa e, se utilizzi una DNP DS620, puoi anche ricevere avvisi via e-mail, gestire la stampa in base alla carta rimanente e anche gestire i margini di stampa.

eventManager

ACCÈS PARAMÈTRES NOUVEAU MODÈ À LOUER SUPPRESSION CROQUIS AIDE

FLUX média Enregistreurs vidéo Impression Galerie Wifi Sans contact Paiement Serveurs Production déportée Sécurité Contrôle

FOURNISSEUR D'IMPRESSION
QUI ASSURE L'IMPRESSION ?
C'est moi

MÉTHODE D'IMPRESSION
Utiliser le SDK DNP (pour imprimante DS620 uniquement)

COMMENT DOIS-JE GÉRER L'IMPRESSION ?
☒ J'imprime quand on me le demande
☐ J'imprime lorsqu'on me le demande en fonction du papier restant

E-MAILS D'ALERTE
Adresse email ou adresses email séparées par ;

SEUIL D'ALERTE
20

PAPIER RESTANT
100

SÉLECTIONNEZ UN FORMAT PAPIER
DS620-4x6

PARAMÈTRES D'IMPRESSION
DÉFINIR LES MARGES

MARGE ROUGE 0

MARGE VERT 0

MARGE BLEUE 0

MARGE JAUNE 0

Imprimer la page de test

Retour Enregistrer

Gestione della stampa

Opzione di menu	Spiegazioni
"Sono io"	Ciò significa che il tuo chiosco fotografico gestisce la stampa
"Qualcun altro"	Puoi dedicare la stampa a un altro computer. Dovrai quindi inserire l'indirizzo IP del tuo computer.
"Persona"	Ciò consente di disattivare completamente la stampa.

Metodo di stampa

Opzione di menu	Spiegazioni
"Stampa Windows dal menu contestuale"	Il tuo chiosco fotografico utilizzerà la classica finestra di stampa fornita da Windows.

	Nota: per configurare correttamente le opzioni di stampa è necessario stampare almeno un'immagine da Windows, utilizzando il menu contestuale.
"Utilizzo di DNP SDK (solo per la stampante DS620)"	Il tuo terminale fotografico utilizzerà il driver DNP DS620, integrato automaticamente nel software. Grazie a questa opzione potrai mixare diversi formati per il tuo evento e stamparli tutti (tranne i formati A4 e DIGITALI) Sulla destra è possibile modificare i margini della stampante e stampare un test con le istruzioni per modificarli, se necessario.
"Personalizzato"	Utilizzato in contesti specifici. Nota: non utilizzare questa opzione a meno che non ti venga richiesto dal nostro team di supporto.
"Simula la stampa"	In questo modo il file di stampa verrà aperto sul tuo chiosco fotografico tramite lo strumento Foto di Windows.
"Stampa predefinita di Windows"	La tua cabina fotografica utilizzerà la stampante predefinita selezionata in Windows. Dovrai uscire dal software e accedere alle tue stampanti per selezionare la stampante predefinita.

Email di avviso

Se selezioni il metodo di stampa "Usa DNP SDK (solo per stampante DS620)", potrai inserire un indirizzo e-mail per ricevere una notifica quando verrà raggiunto il numero rimanente di stampe.

Soglia di allerta

Se si seleziona il metodo di stampa "Usa DNP SDK (solo per stampante DS620)", è possibile immettere un valore per il numero di stampe rimanenti per ricevere l'avviso via e-mail.

Carta rimanente

Se si seleziona il metodo di stampa "Usa DNP SDK (solo per stampante DS620)", eventManager è in grado di indicare il numero rimanente di stampe dalla stampante DNP DS620.

Seleziona un formato di carta

Qui dovrai configurare il tipo di formato scelto per il tuo evento e il tipo di carta della tua stampante, in modo che quando avvii l'evento, eventManager sia in grado di visualizzare e offrire le cornici fotografiche corrette.

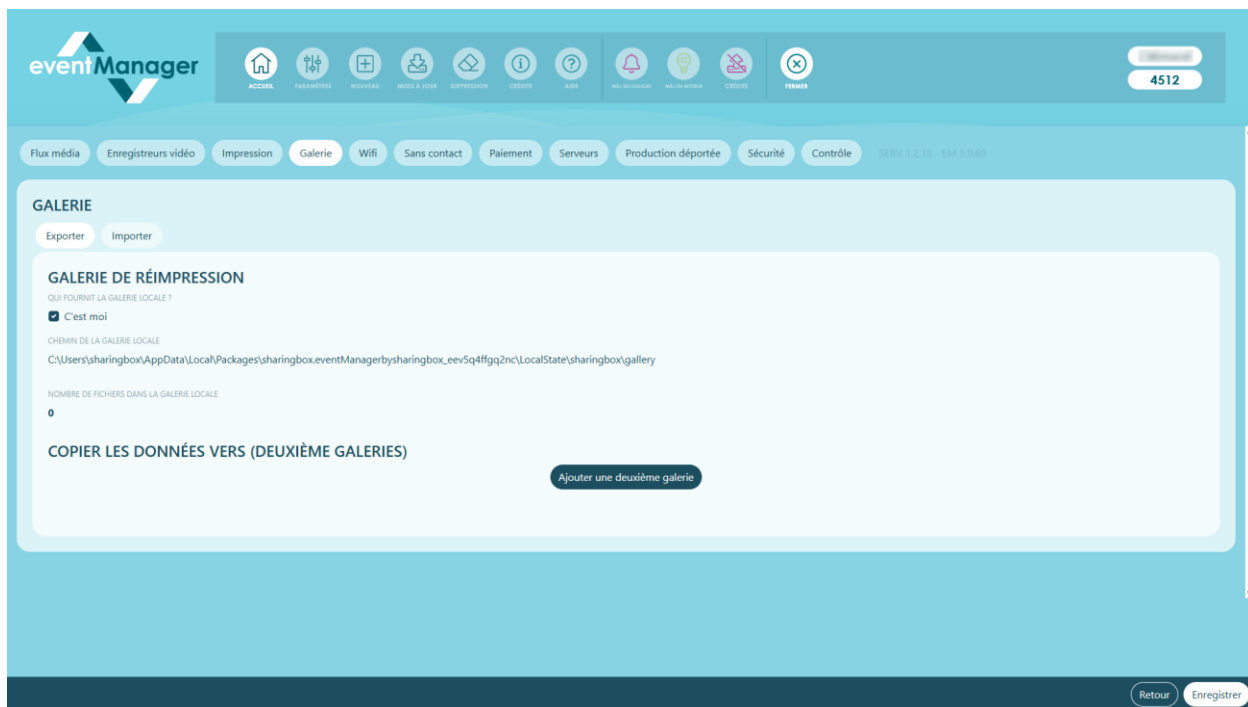
Opzione di menu	Corrispondenza del tipo di formato dall'editor di eventi
DS620-6x8	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "4x6" o "6x6" o "DIGITALE" o "6x8". Si tratta del formato cartaceo più completo che ti consentirà di combinare diversi tipi di formati nello stesso evento.
DS620-4x6	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "4x6" o "DIGITALE".
QW410-4x6	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "4x6" o "DIGITALE".
DS620-4x6-perforato-(4x4+2x4)-coupon	Corrisponde alla selezione di formati specifici corrispondenti al seguente elenco: • PS1-01 • PS4-01 • LS1-01 • LS4-01 Questa selezione dovrebbe essere scelta solo quando si configura l'evento utilizzando il modello Enterprise (vedere il manuale dell'editor di eventi)
DS620-4x6-supperto-perforato-2x(4x3)	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "4x3" o "DIGITALE".

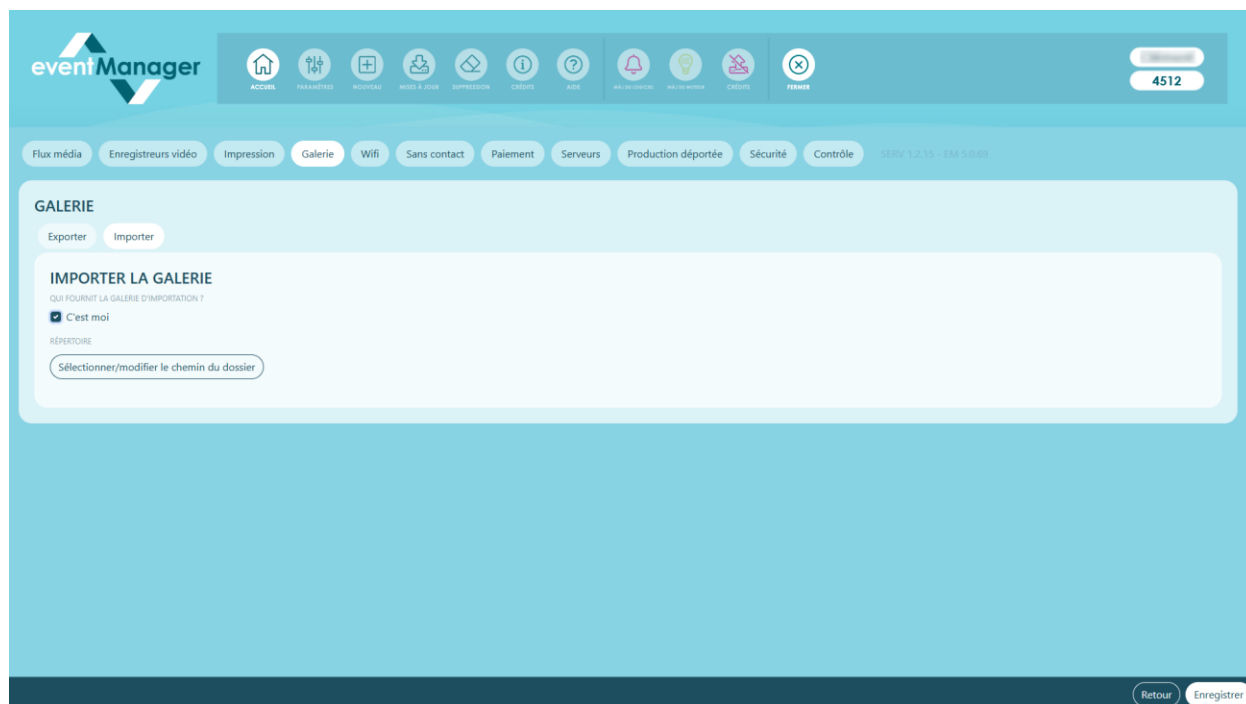
DS620-6x8-super-opaco	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "4x6" o "6x6" o "DIGITALE" o "6x8" con opzione opaca. Nota: al momento l'opzione opaca nella configurazione dell'evento è disponibile solo internamente.
DIN-A4	Corrisponde alla selezione di uno dei formati corrispondenti al tipo "A4"

2.2.4 Scheda Galleria

Durante l'evento potrai esportare le tue foto in una cartella e specificare la cartella in cui desideri che eventManager cerchi le foto per la modalità Importa Galleria disponibile nel modello di evento "Enterprise".

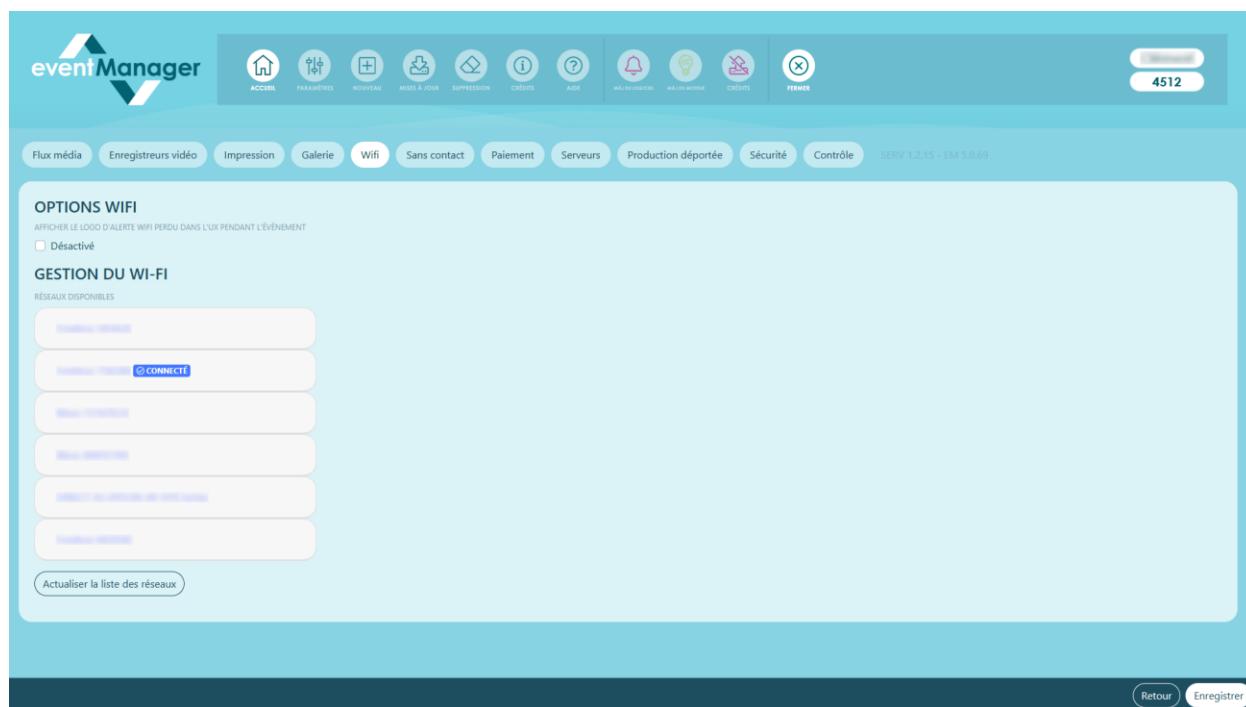
Nota: consigliamo di rimuovere tutti i percorsi specificati in queste schede una volta terminato l'evento.



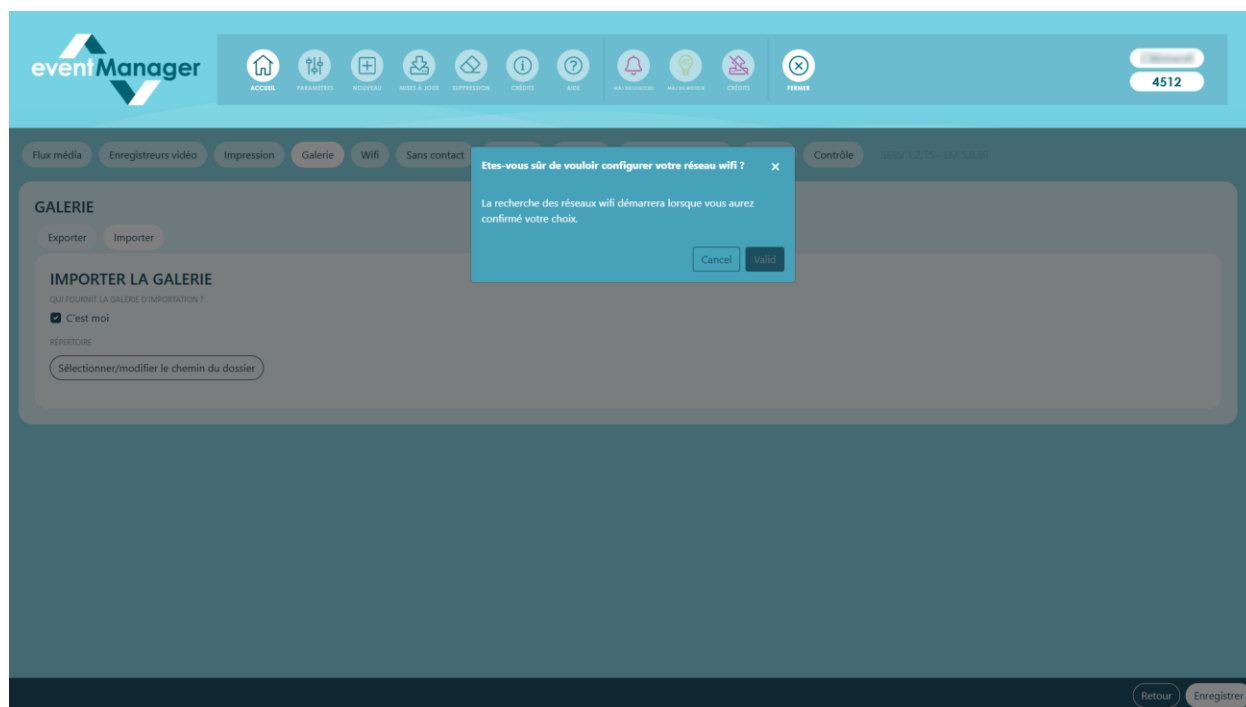


2.2.5 Scheda Wi-Fi

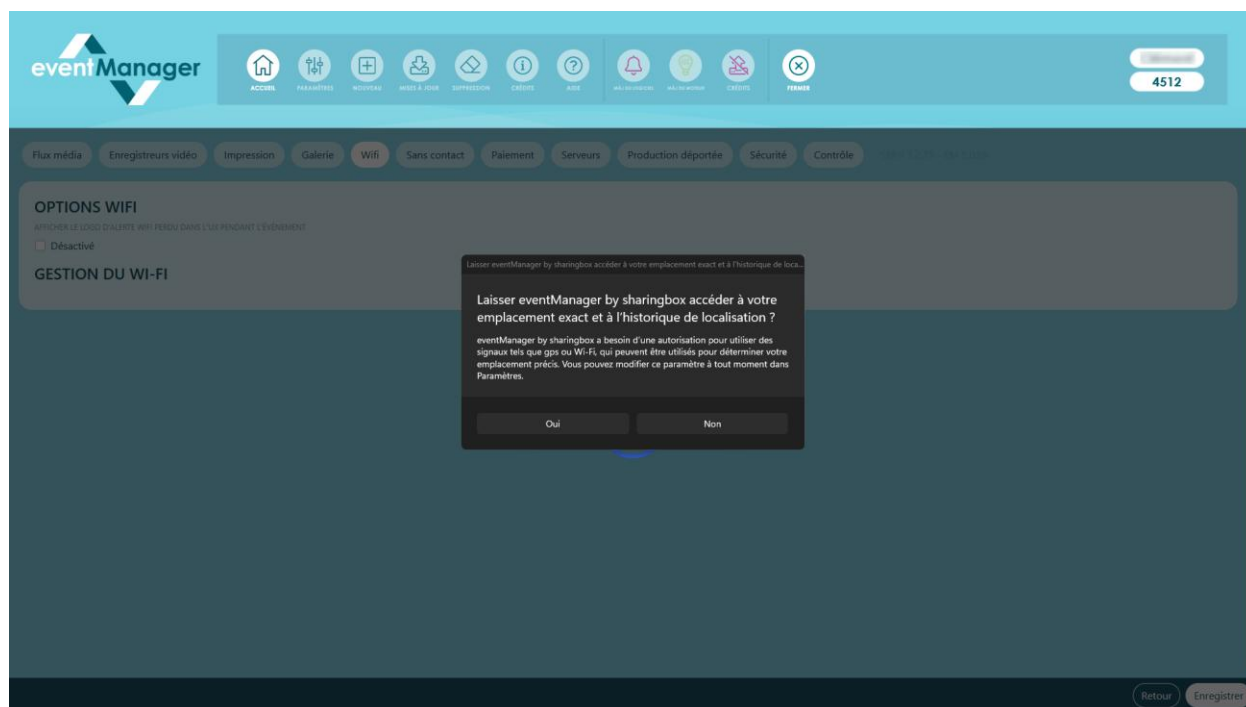
Tramite questa scheda potrai connettere direttamente il tuo terminale fotografico a Internet.



Facendo clic su questa scheda, viene visualizzata automaticamente una finestra di conferma per avviare la ricerca della rete.

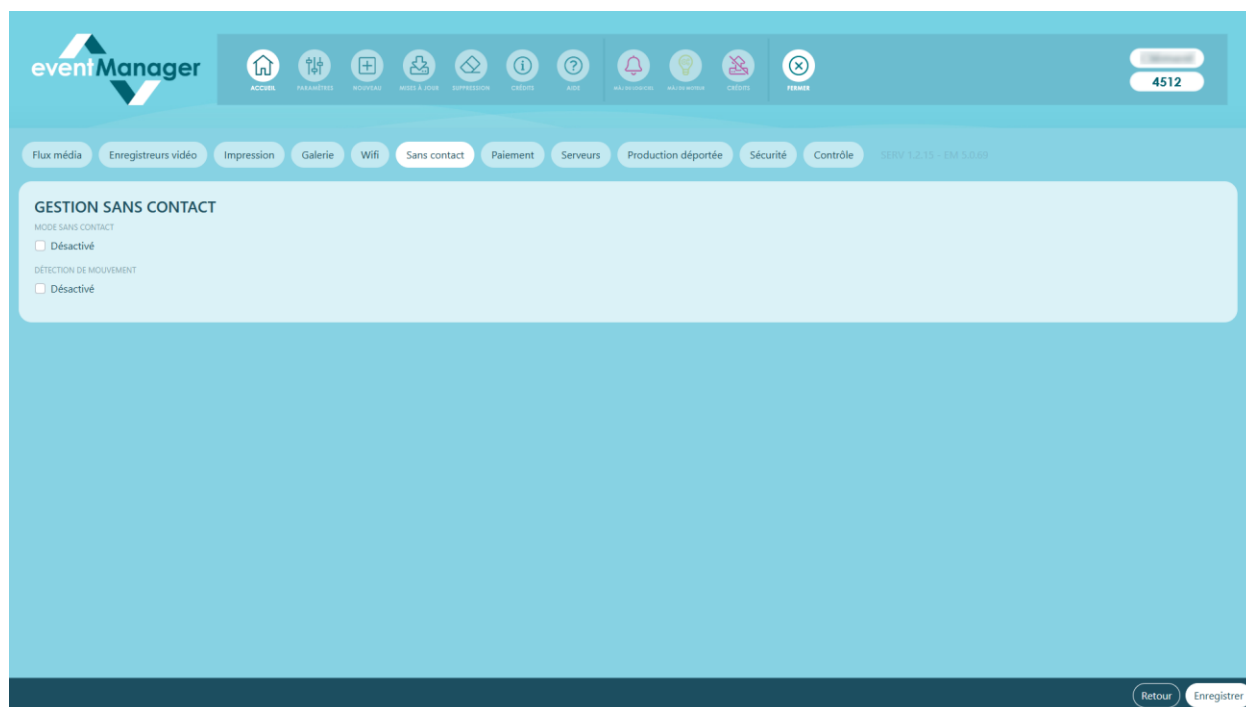


Nota: al primo utilizzo della scheda, ti verrà chiesto di consentire al software di accedere alla tua posizione esatta e alla cronologia delle tue posizioni. Accetta questa finestra per consentire a EventManager di accedere all'elenco delle reti Wi-Fi disponibili.



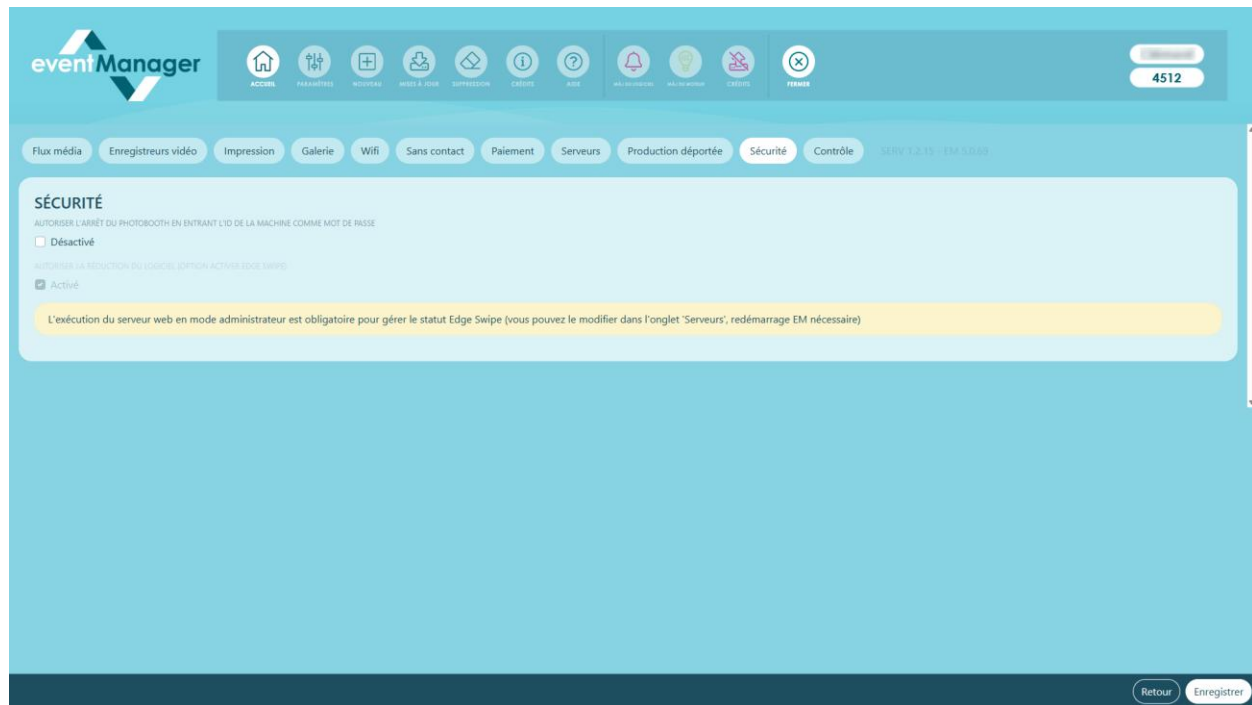
2.2.6 Scheda senza contatto

Questa scheda ti consente di abilitare la modalità contactless per il tuo evento, in modo che gli utenti possano interagire senza utilizzare direttamente lo schermo.



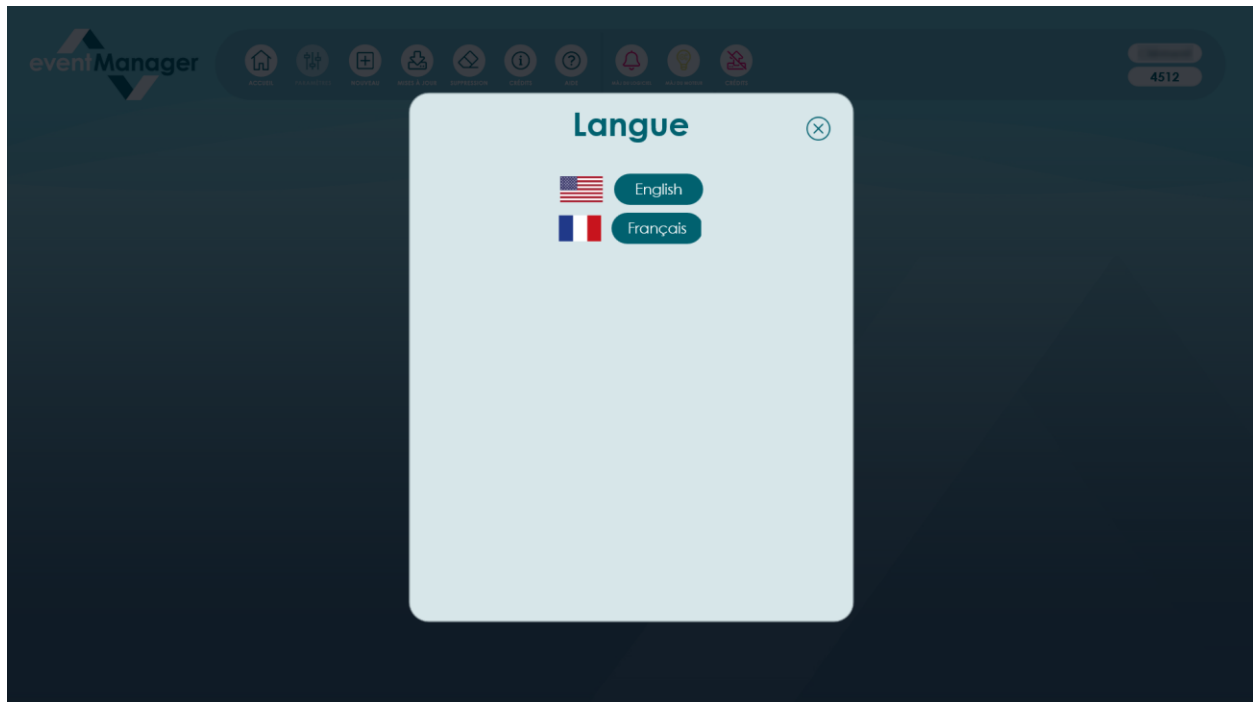
2.2.7 Scheda Sicurezza

La scheda Sicurezza ti consentirà di abilitare opzioni come consentire lo spegnimento del computer della cabina fotografica quando l'ID del software della cabina fotografica viene inserito come codice di accesso nella schermata iniziale.



2.3 Lingua

Qui puoi cambiare direttamente la lingua dell'EventManager.

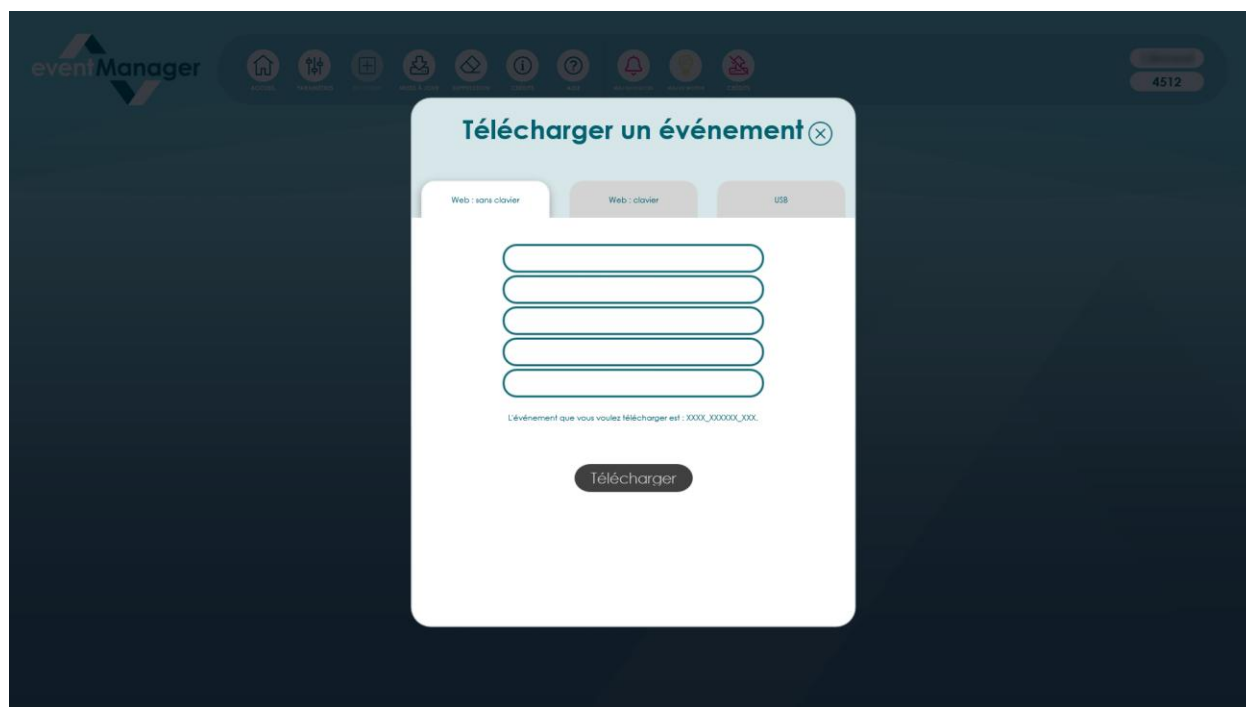


3. Nuovo

Qui è dove caricherai gli eventi configurati dall'editor degli eventi.

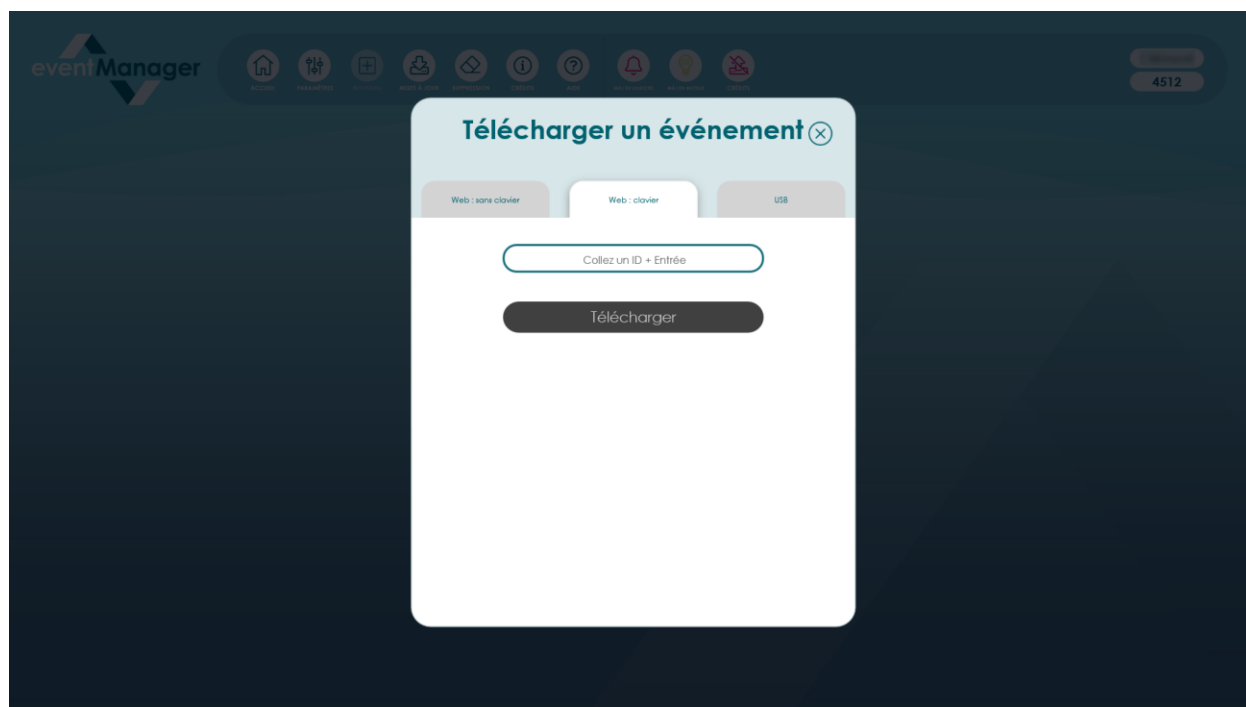
3.1. Web senza tastiera

Utilizzando questa scheda, puoi toccare le diverse aree per impostare l'ID dell'evento da caricare su eventManager.



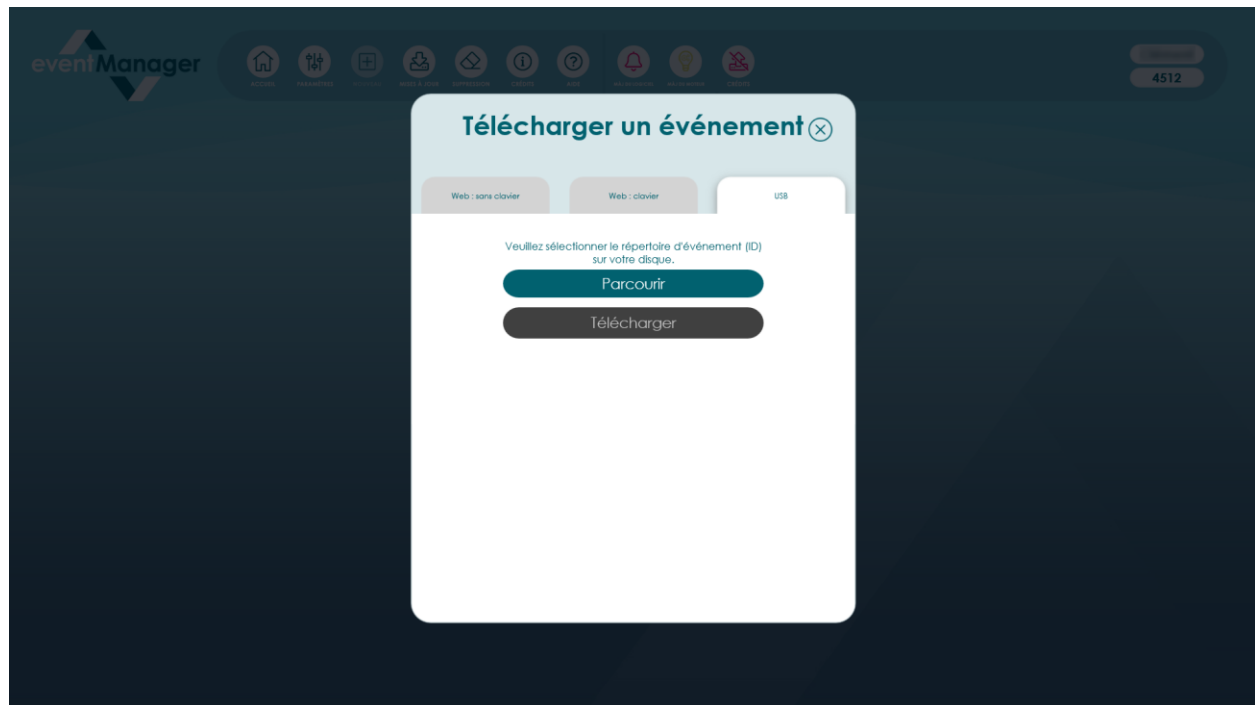
3.2. Web con tastiera

Puoi inserire direttamente il tuo ID evento utilizzando una tastiera.



3.3. USB

Se non disponi di una connessione Internet, puoi importare il tuo evento in EventManager da questa sezione in qualsiasi momento. Per farlo, devi prima selezionare la cartella dell'evento utilizzando il pulsante "Sfoglia" e poi cliccare sul pulsante "Carica".



4. Aggiornamenti

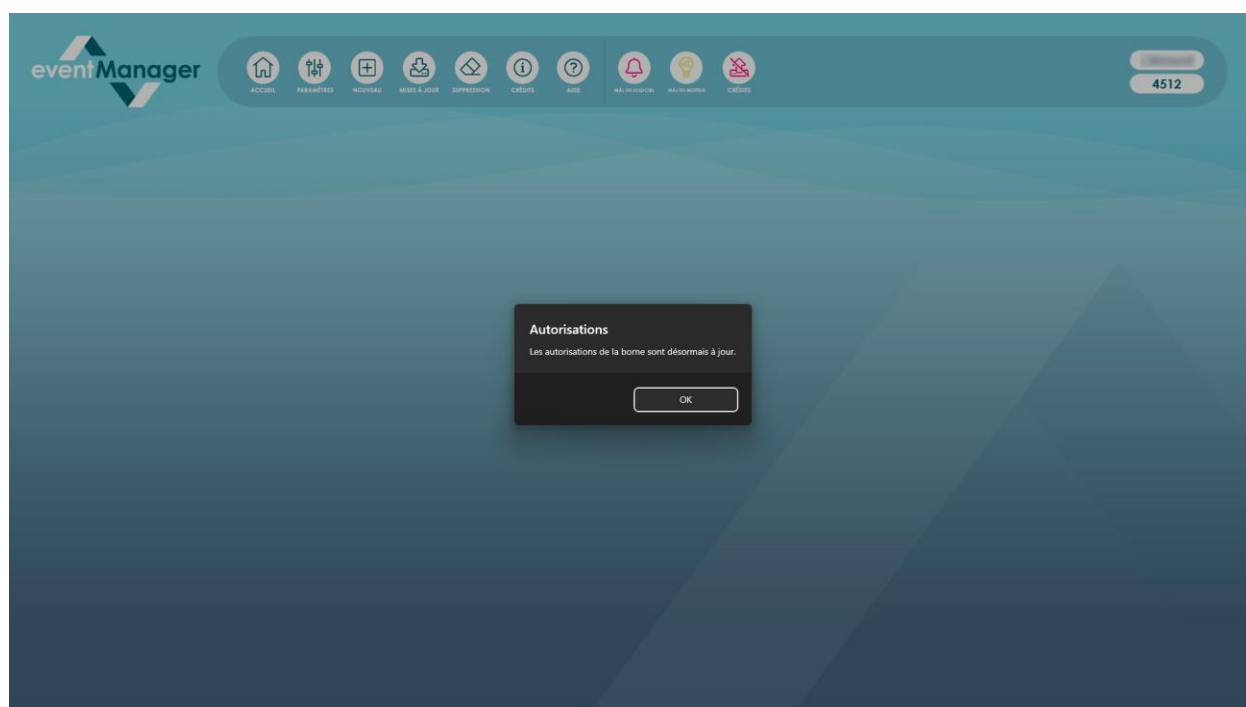
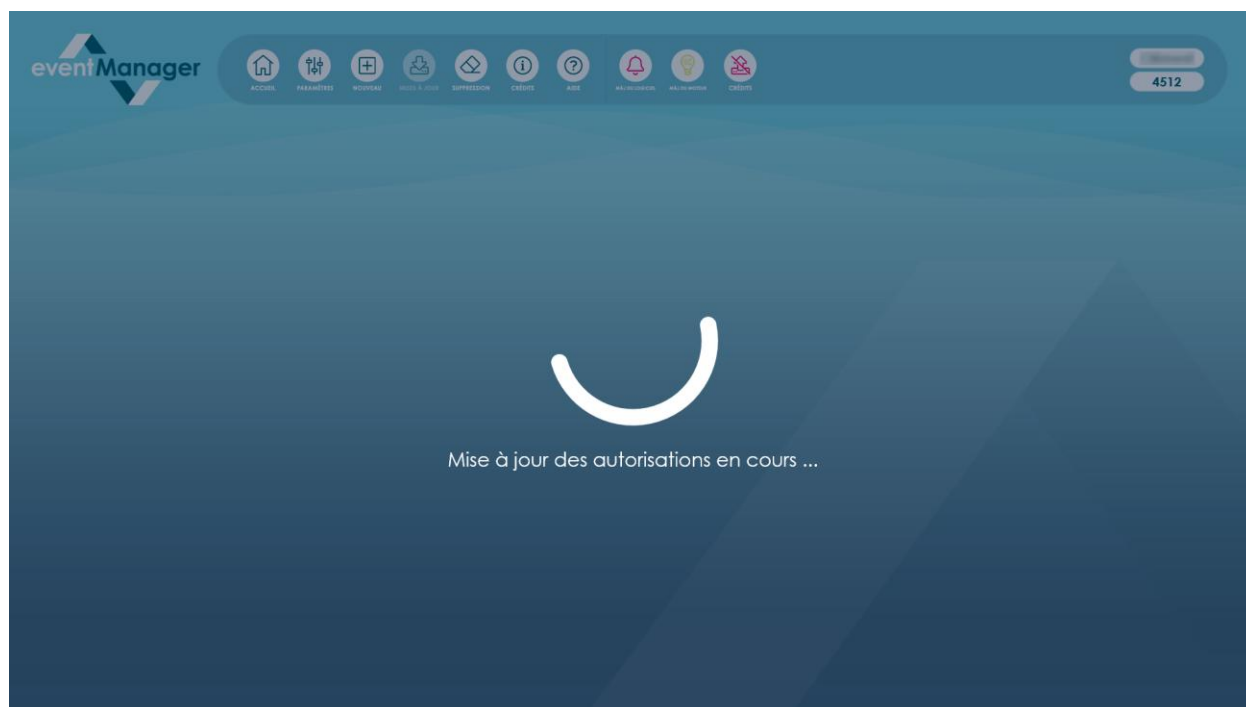
Questo pulsante ti consentirà di accedere e aggiornare i vari componenti di eventManager.



Nota: tutti gli aggiornamenti richiedono una connessione Internet.

4.1. Autorizzazioni

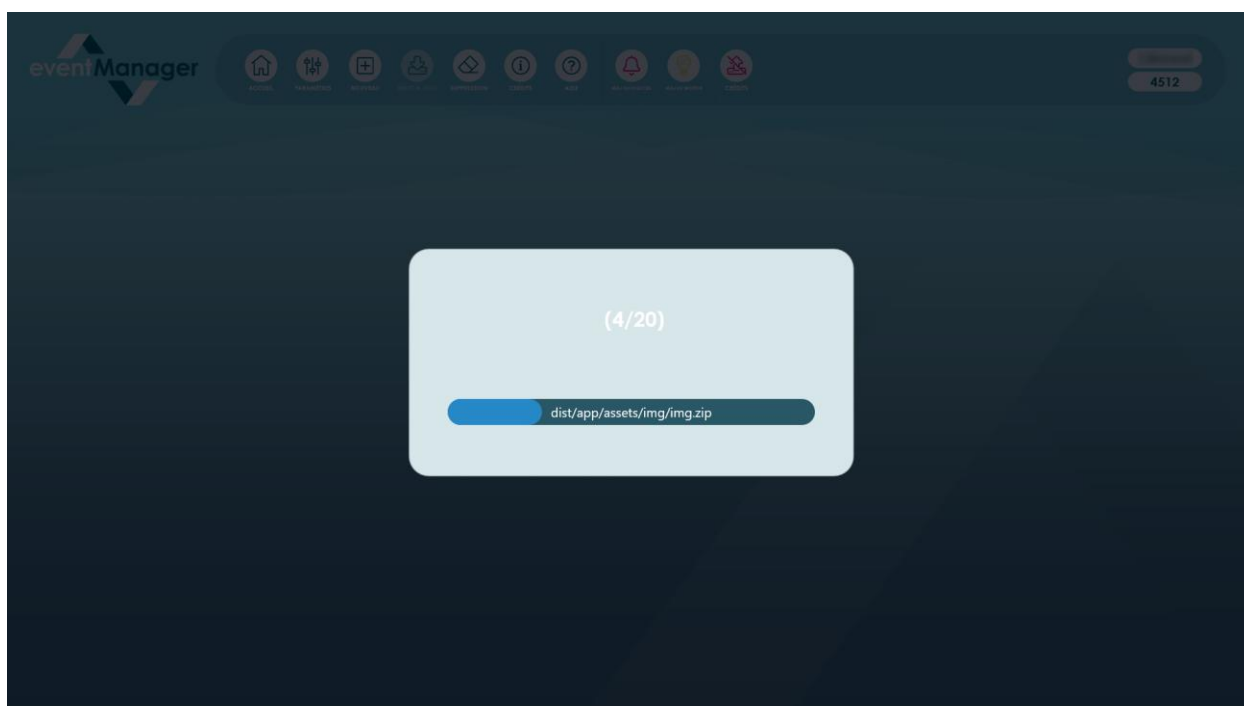
Il pulsante “Autorizzazioni” consente di aggiornare l’elenco dei codici di accesso per il computer. Premendo il pulsante, verrà automaticamente avviato l'aggiornamento delle autorizzazioni e, una volta completato l'aggiornamento, verrà visualizzata una finestra informativa.

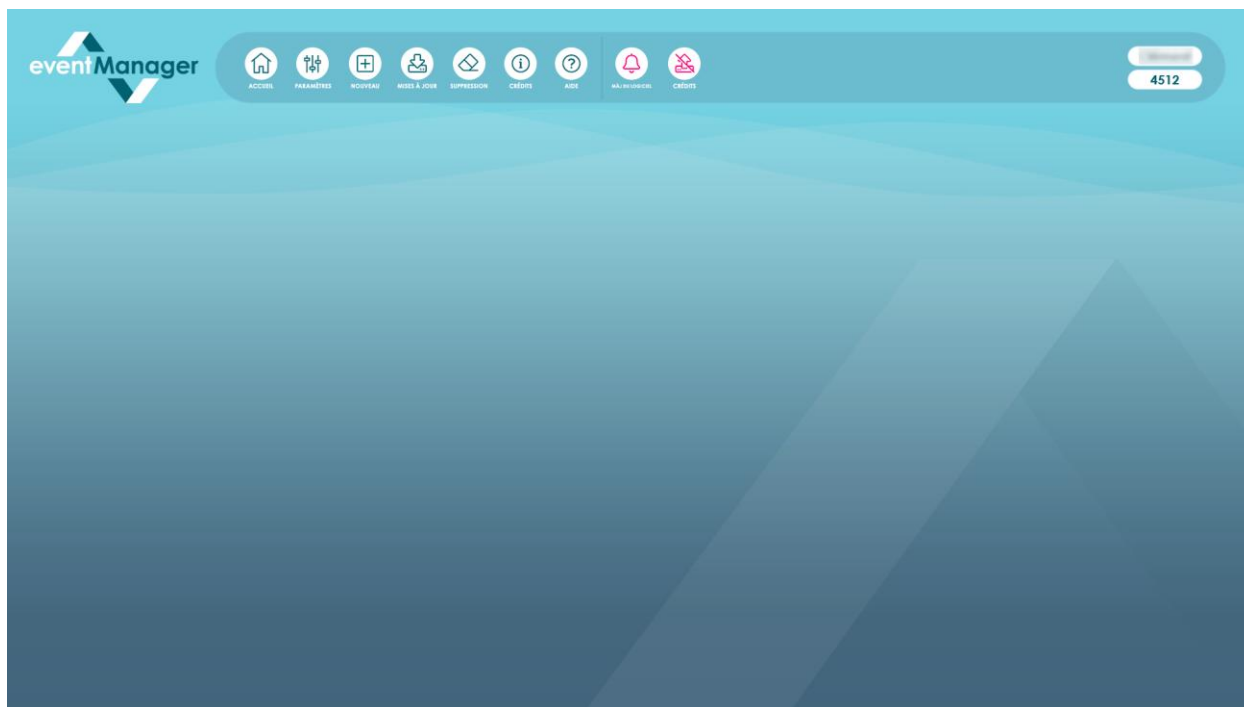


4.2. Motore di eventi

Il motore degli eventi è uno dei componenti principali del gestore degli eventi. È questo motore che consente le varie visualizzazioni dell'evento lanciato e le interazioni effettuate dall'utente.

Facendo clic su questo pulsante verrà avviato automaticamente l'aggiornamento del motore eventi. Verrà visualizzata una finestra di avanzamento durante il download e l'installazione del componente e, al termine dell'installazione, si tornerà automaticamente alla schermata di amministrazione.





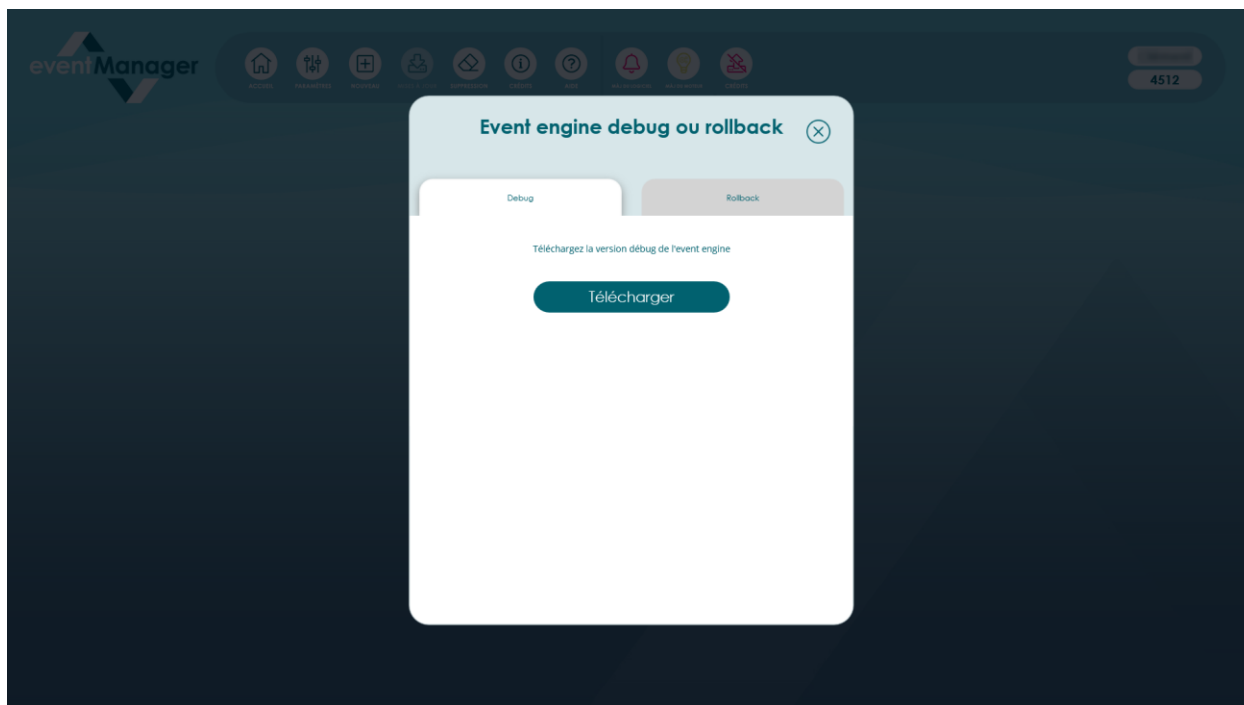
4.3. Rollback e debug

Il pulsante Ripristina e Debug consente di scaricare una versione precedente dell'event-engine o l'ultima versione non ufficiale disponibile.

4.3.1. Debug

Per scaricare la versione di debug, è sufficiente fare clic su "Scarica". Come per un aggiornamento del motore di eventi, verrà visualizzata una finestra che informa sullo stato di avanzamento del download e dell'installazione della versione di debug e si verrà reindirizzati alla schermata di amministrazione.

Nota: scaricare la versione debug solo previa approvazione del nostro team di supporto.

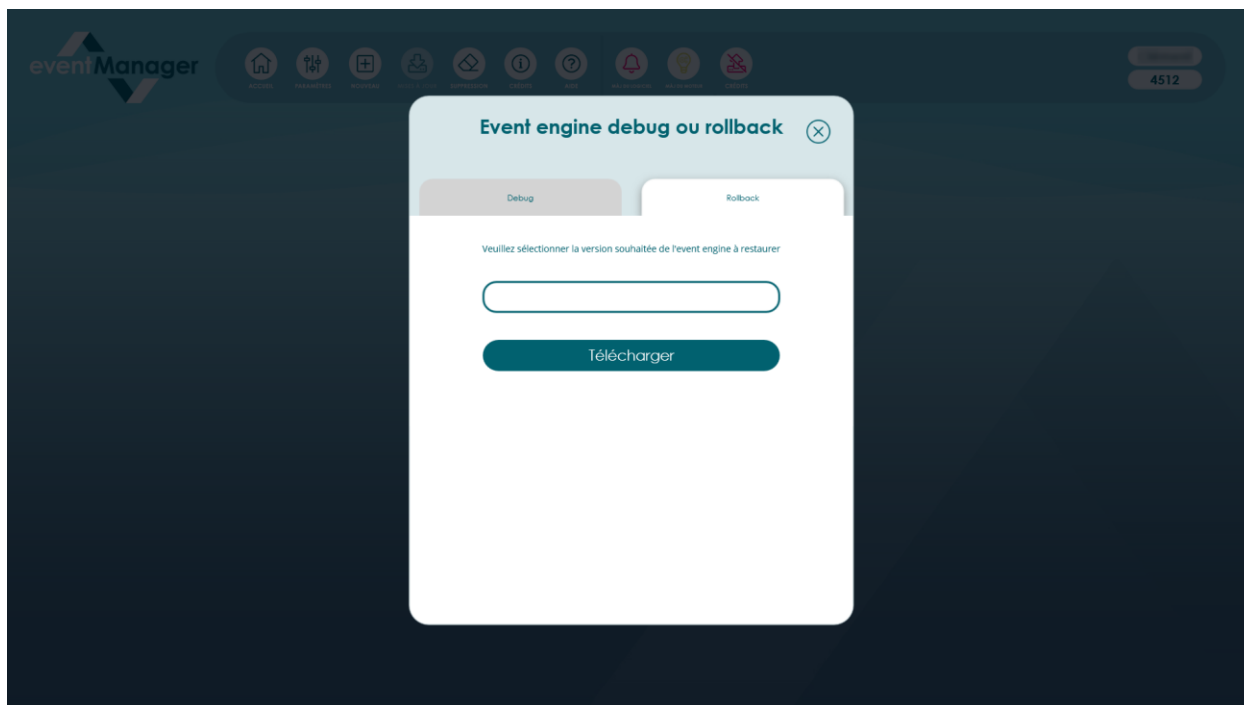


4.3.2. Ripristino

La scheda Rollback consente di selezionare una delle versioni precedenti rilasciate del motore degli eventi.

Toccando l'area disponibile, apparirà un menu a discesa per selezionare la versione desiderata. Una volta selezionato e premuto il pulsante "Download", come per un aggiornamento dell'event-engine, apparirà una finestra che informa sullo stato di avanzamento del download e dell'installazione e verrete reindirizzati alla schermata di amministrazione.

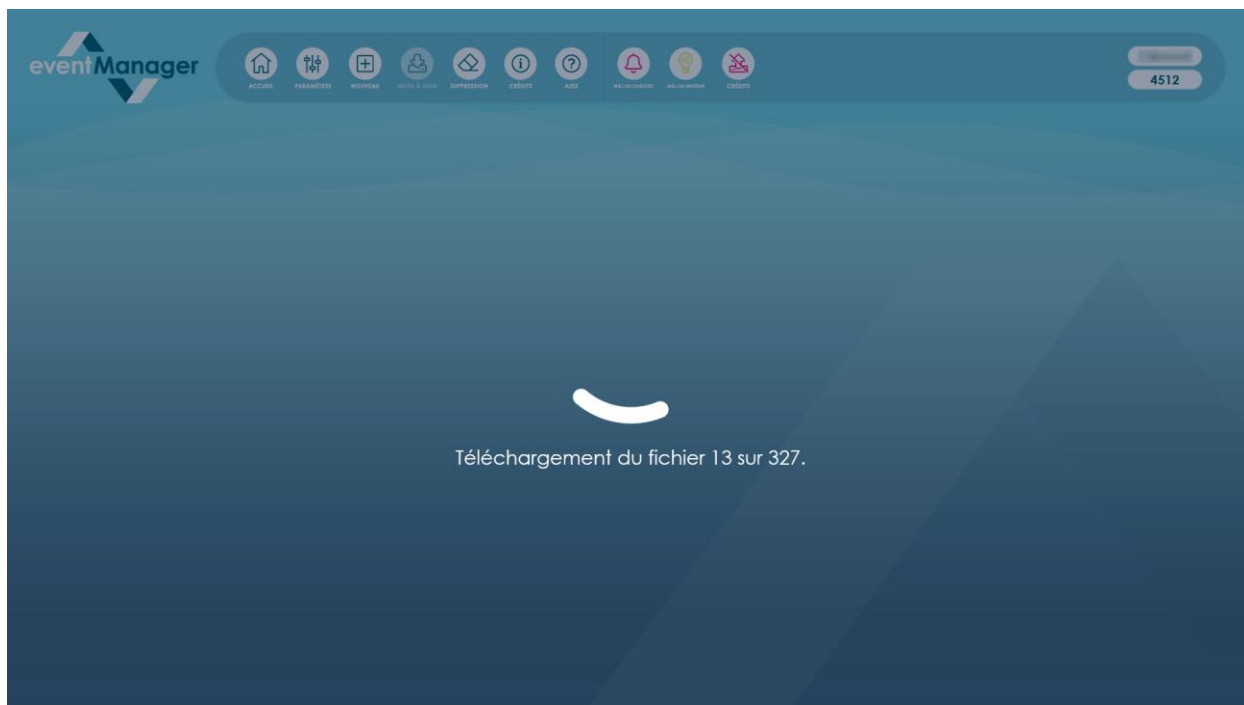
Nota: ti consigliamo di utilizzare questo pulsante in caso di difficoltà o problemi con l'evento avviato. Il nostro team di supporto ti indicherà quale versione scaricare, se necessario.



4.4. Programmi aggiuntivi

Tutti i programmi aggiuntivi che consentono a eventManager di funzionare in modo ottimale vengono aggiornati automaticamente a ogni avvio quando il tuo photo booth è connesso a Internet, se necessario.

Tuttavia, puoi comunque assicurarti di essere aggiornato cliccando sul pulsante per avviare il processo di download e installazione di programmi aggiuntivi.

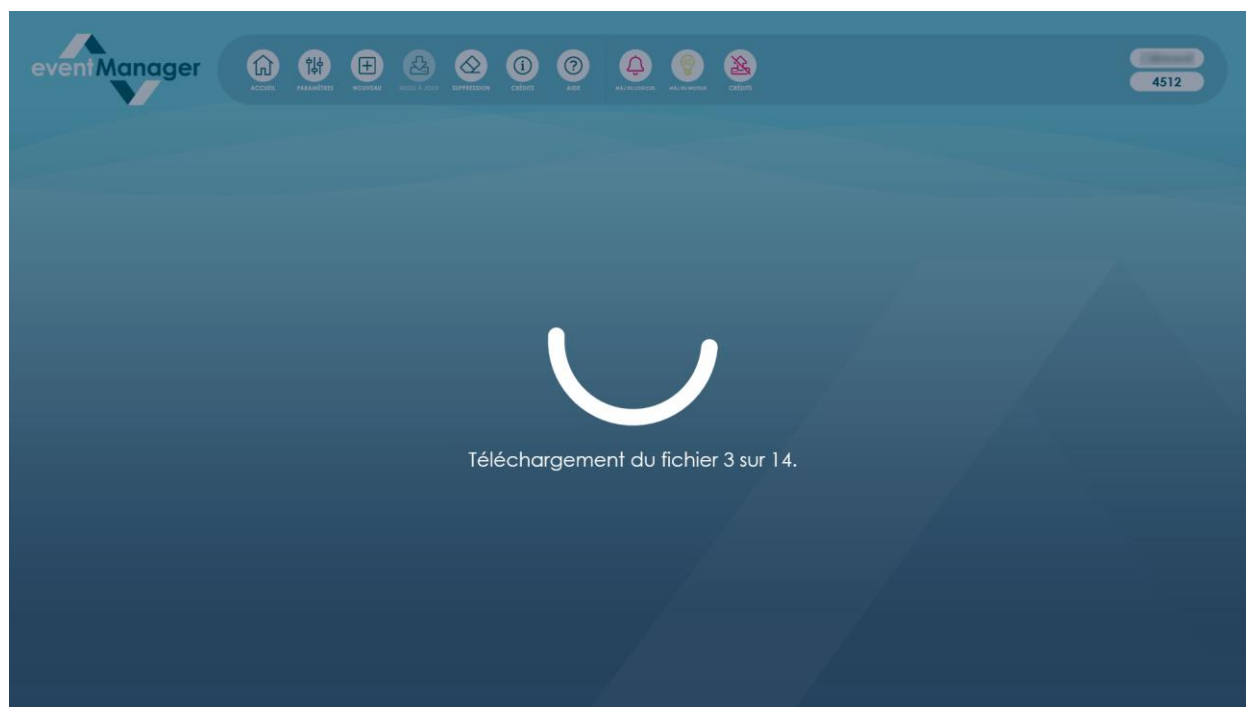


Una volta completati il download e l'installazione, verrai reindirizzato alla schermata di amministrazione.

4.5. File di servizio

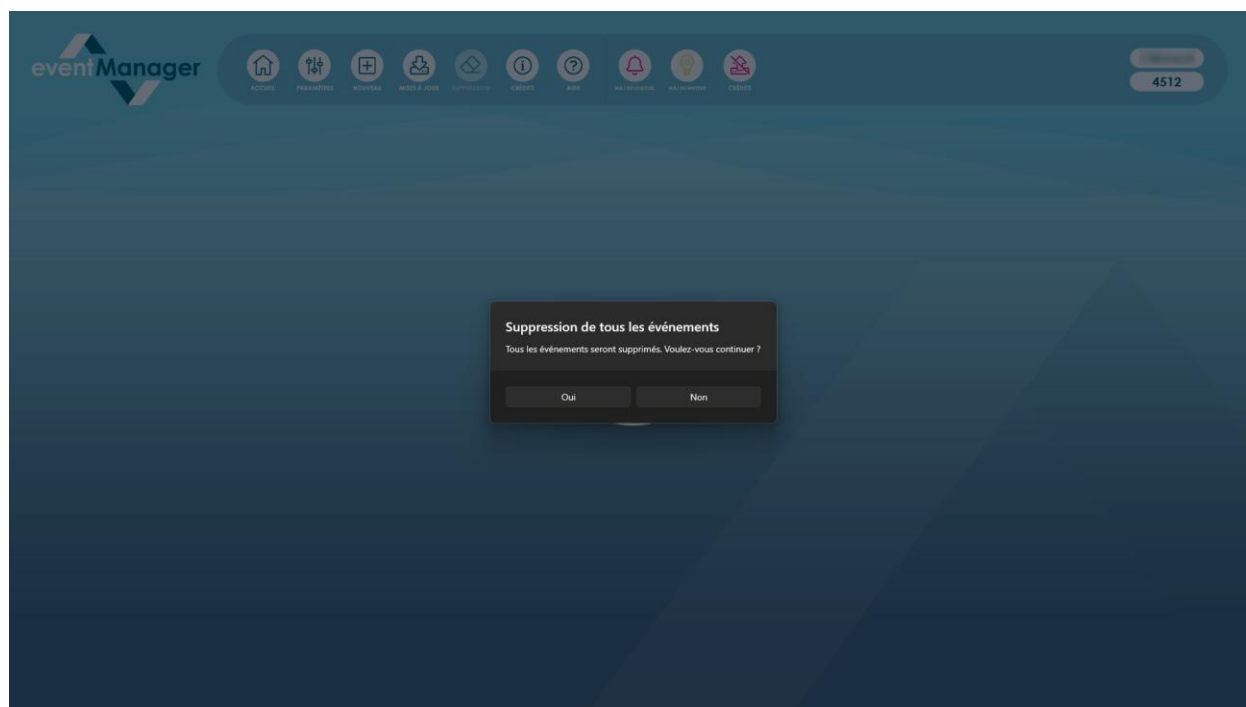
I file di servizio sono componenti aggiuntivi che consentono una comunicazione ottimale tra eventManager e vari hardware aggiuntivi, come la fotocamera o la stampante. Questi file vengono aggiornati automaticamente a ogni avvio quando il terminale fotografico è connesso a Internet, se necessario.

Tuttavia, puoi comunque assicurarti di essere aggiornato cliccando sul pulsante per avviare il processo di download e installazione di questi file.



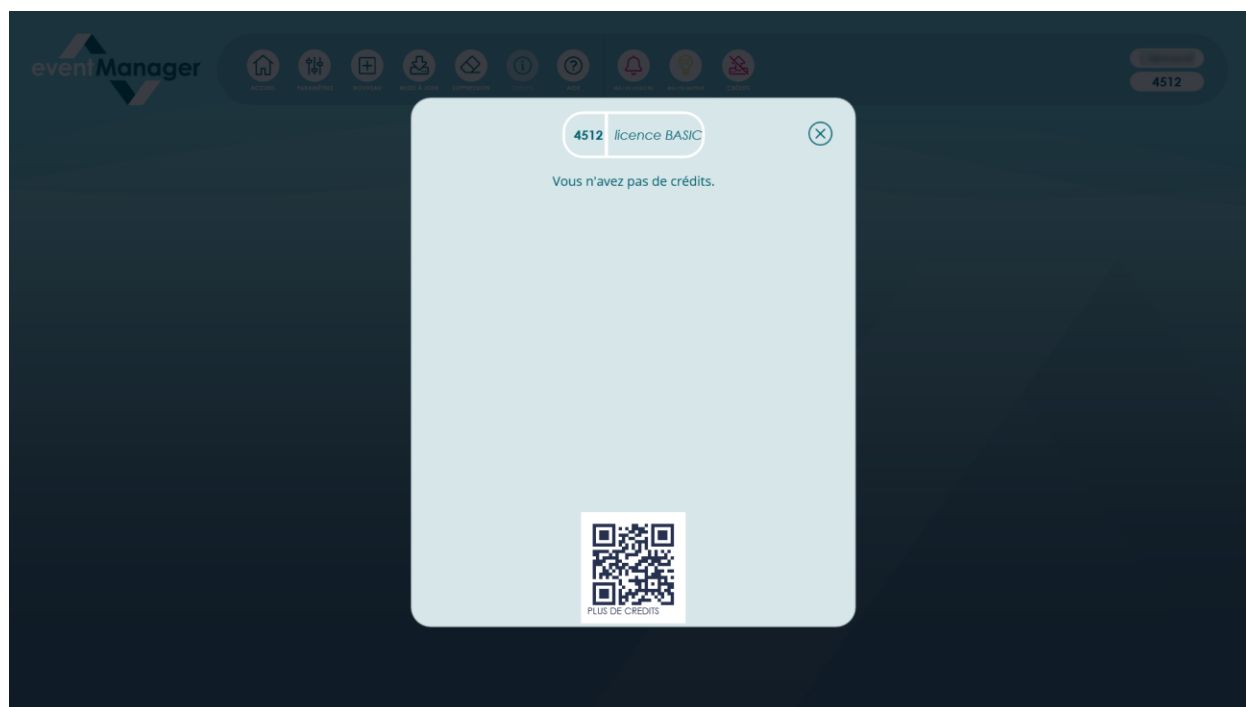
5. Cancellazione

Questo pulsante ti permetterà di eliminare tutti gli eventi caricati su EventManager in una sola volta. Apparirà una finestra di conferma per avviare il processo di eliminazione.



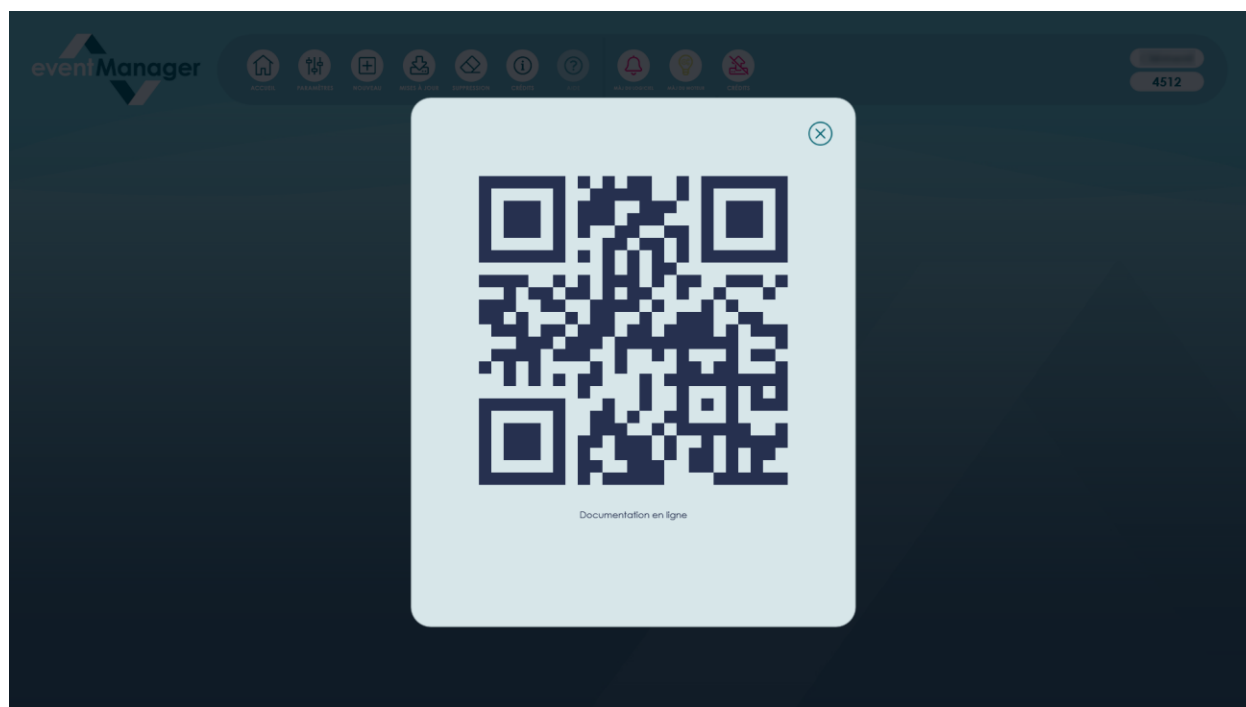
6. Crediti

Tramite questo pulsante puoi visualizzare tutti i crediti assegnati al tuo photo booth e scansionare il codice QR per essere reindirizzato al back office.



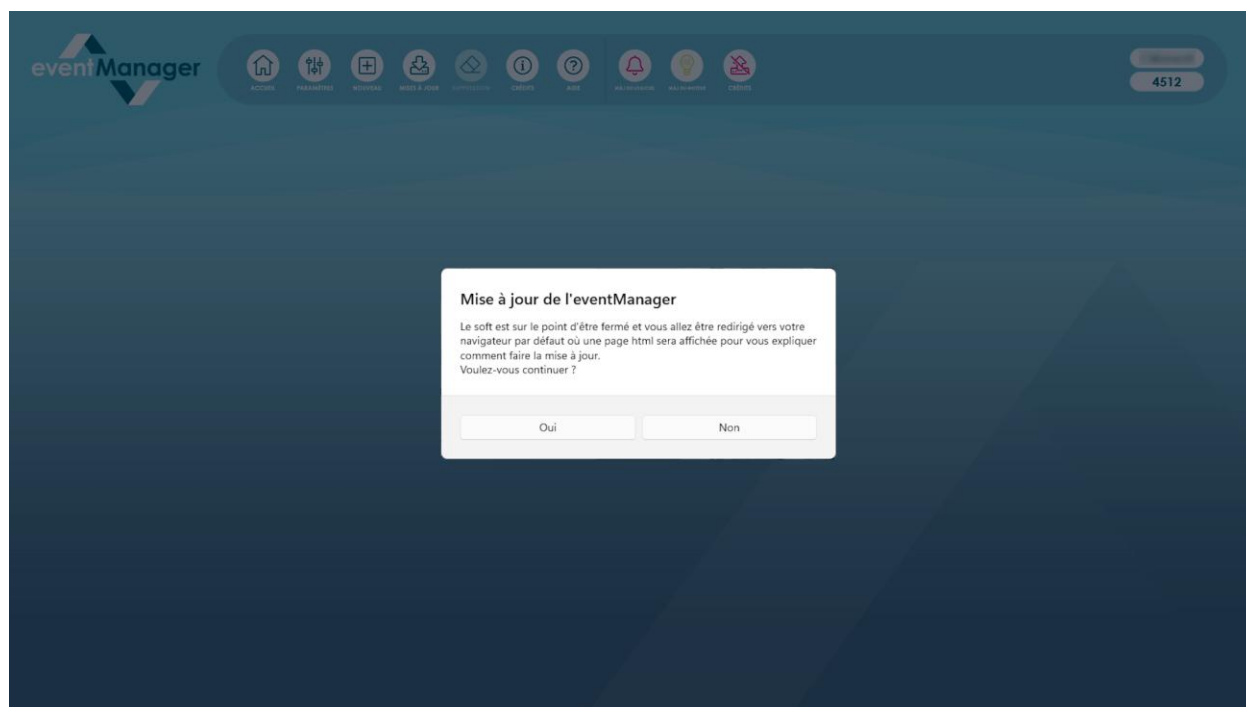
7. Aiuto

Questo pulsante visualizza un codice QR per reindirizzarti alla nostra documentazione online.

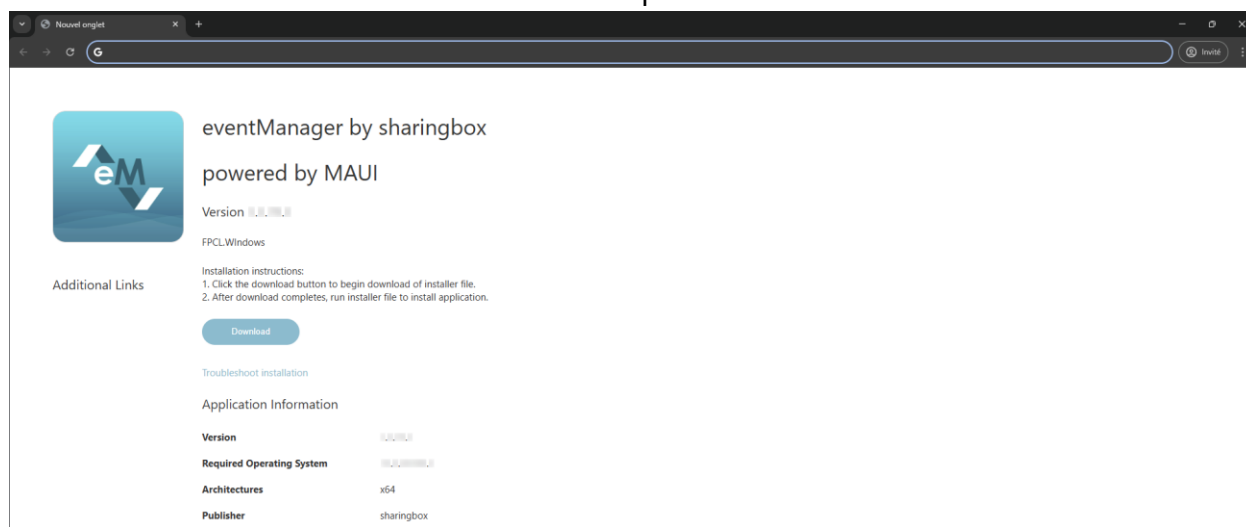


8. Aggiornamento software

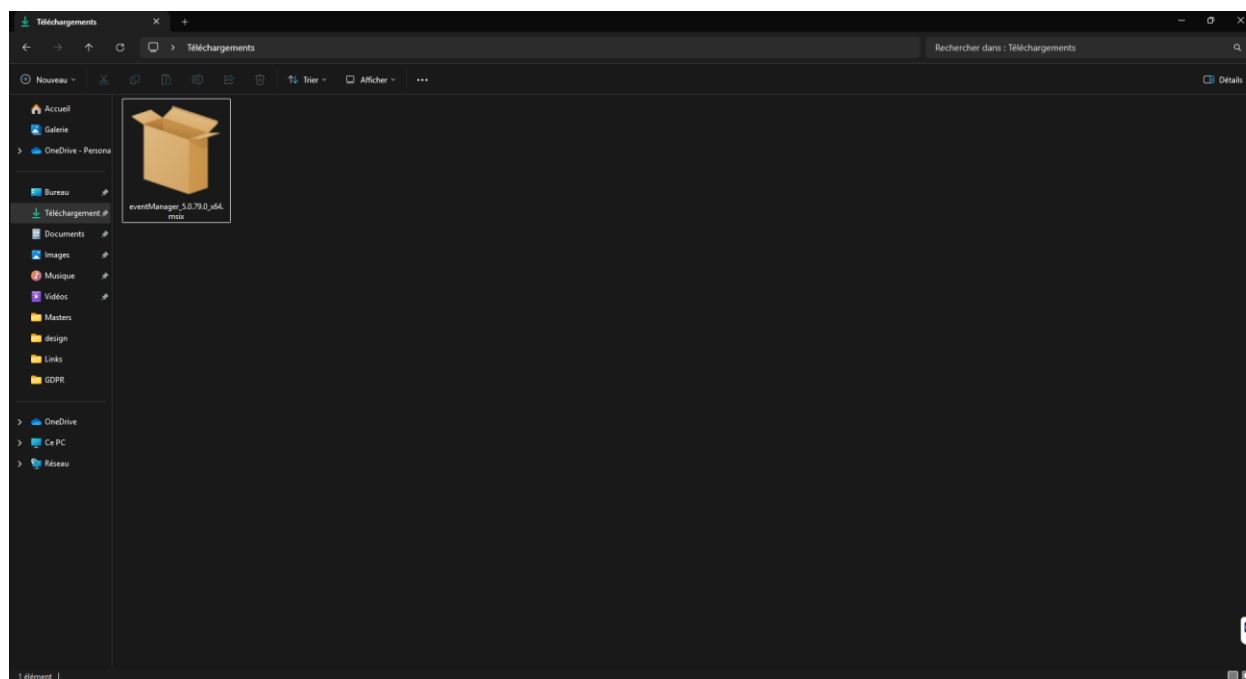
Questo pulsante consente di scaricare l'ultima versione disponibile di EventManager. Questo pulsante viene visualizzato solo quando è disponibile una nuova versione. Una volta scaricato e installato l'aggiornamento, scomparirà.

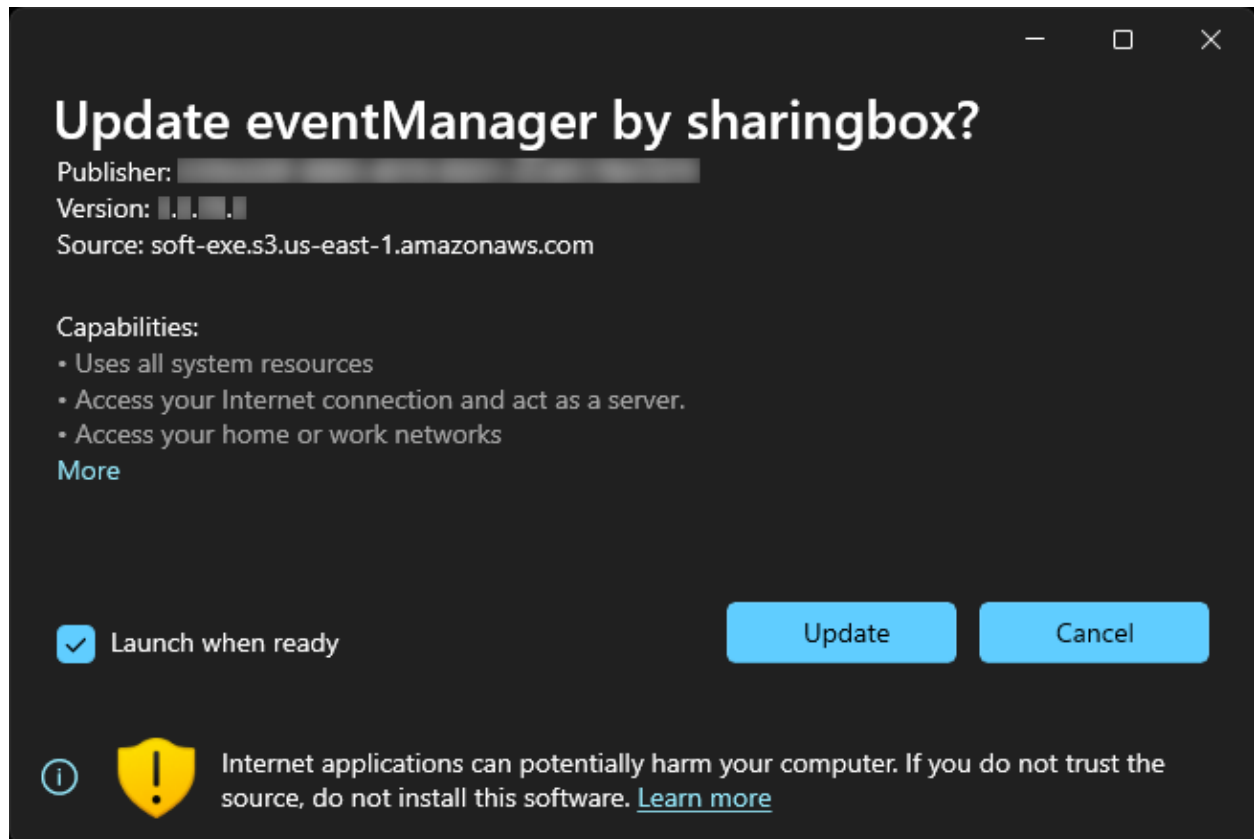


Una volta convalidata la finestra pop-up, EventManager verrà chiuso e si aprirà una pagina web che consentirà di scaricare la nuova versione disponibile.



Una volta scaricato e avviato il file, potrai installare la nuova versione tramite la finestra pop-up.

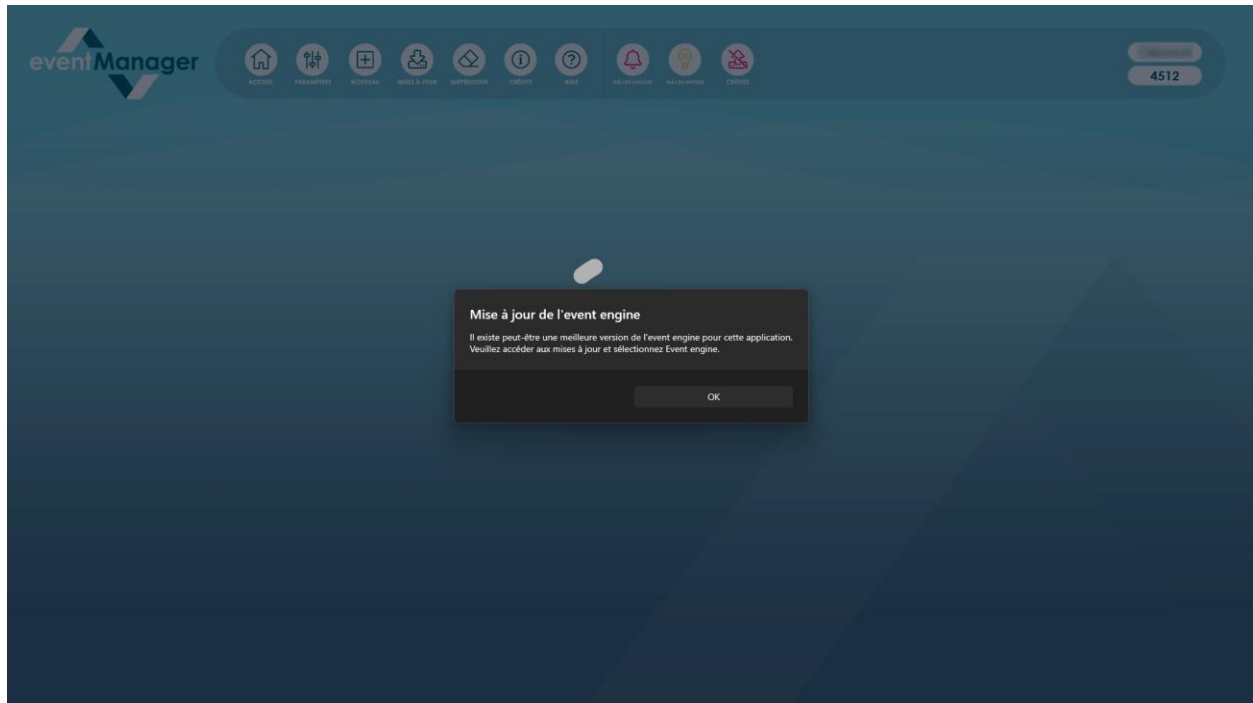




9. Aggiornamento del motore

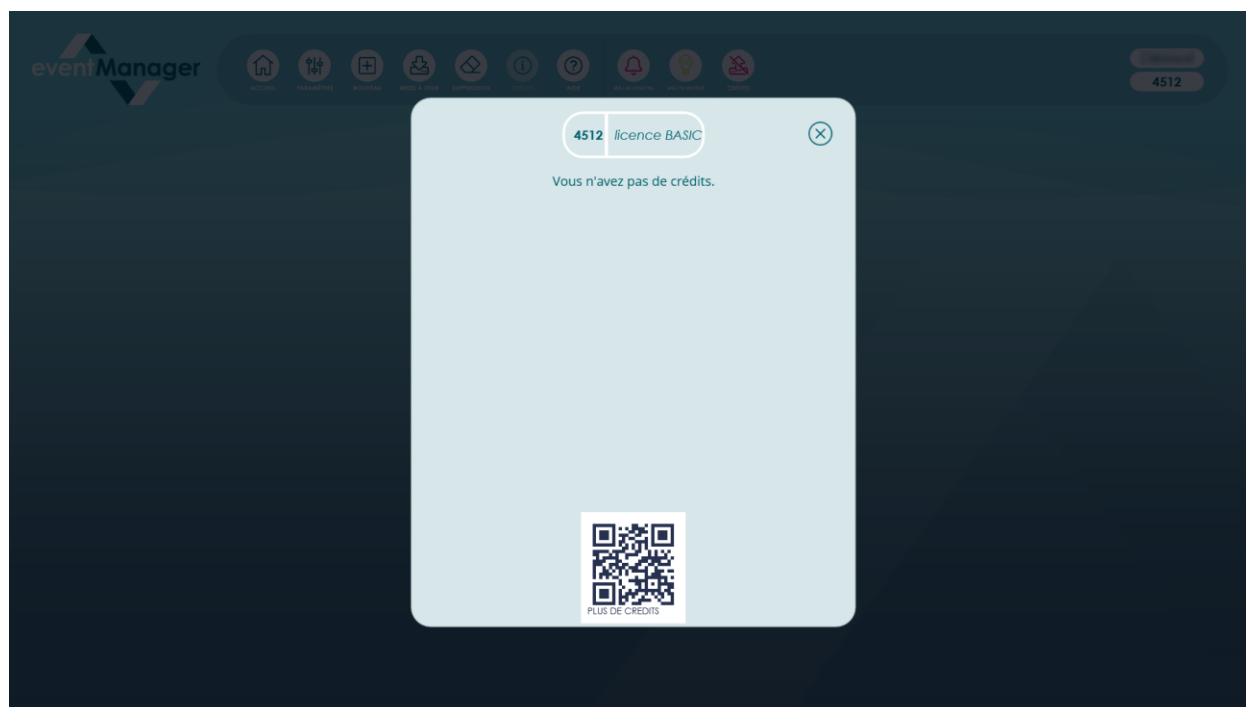
Questo pulsante informativo è disponibile solo quando è disponibile una nuova versione del motore degli eventi.

Per aggiornare il tuo event-engine, dovrai andare al pulsante "Aggiornamenti" e cliccare sul pulsante "event-engine" per avviare la procedura di aggiornamento. [vedi 4.2. Motore degli eventi](#))



10. Credits

Questa versione del pulsante "crediti" è presente solo quando non hai o non hai più crediti assegnati al tuo photo booth.



EVENTO

Per ogni evento caricato, nella schermata di amministrazione viene assegnata un'area dedicata



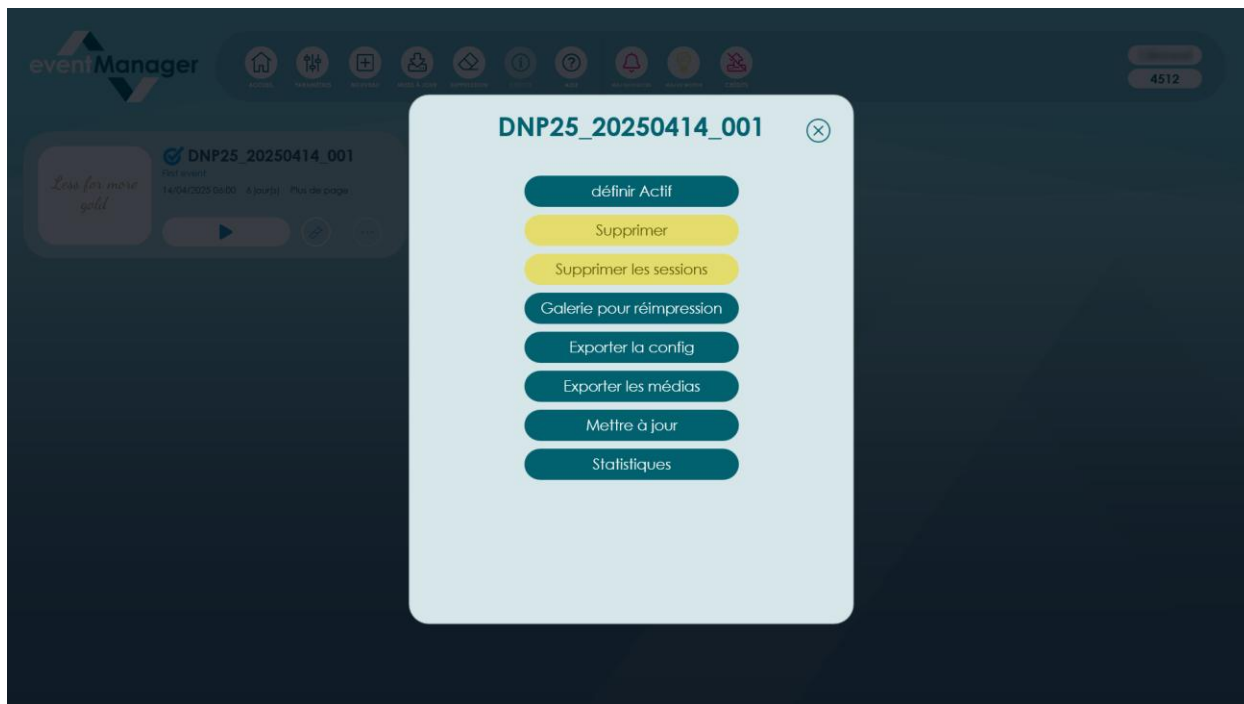
1. Pulsante Riproduci evento

Questo è il pulsante principale per avviare il tuo evento.

2. Avvia l'evento in modalità test

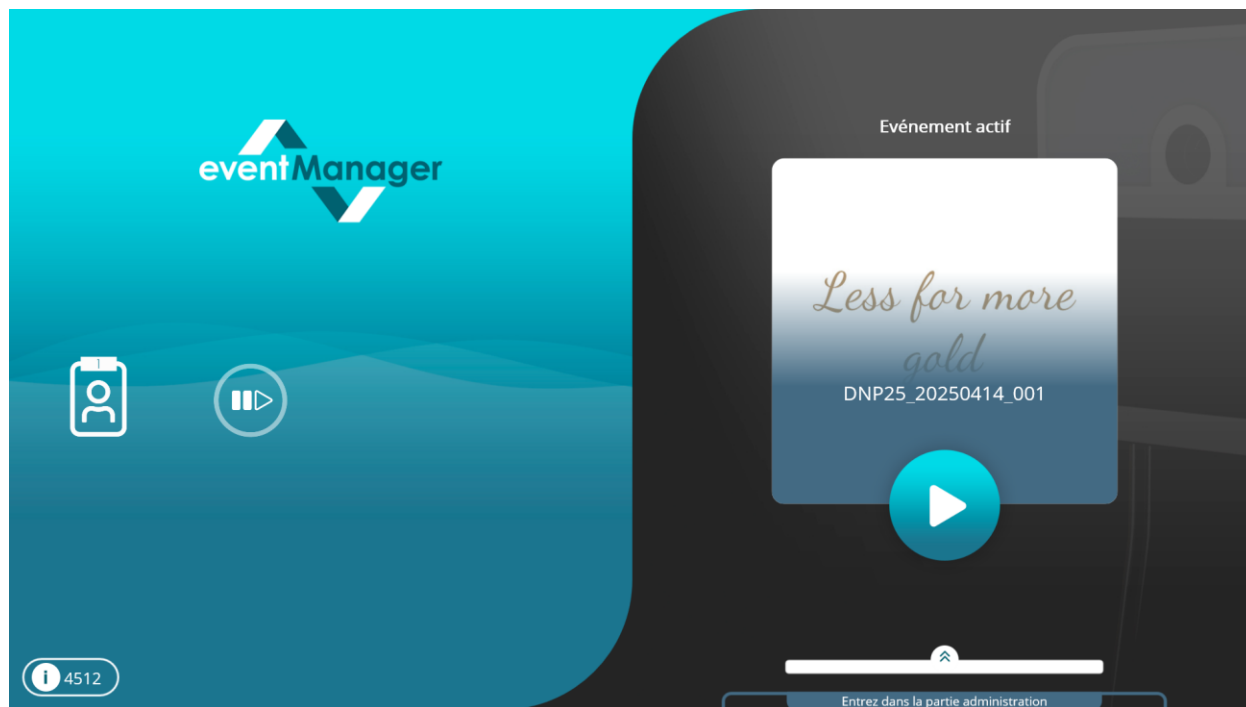
La modalità di prova consente di riprodurre l'evento con una filigrana sulle foto, che non verranno conteggiate nelle statistiche e nei report.

3. Menù dell'evento



3.1 Definisci Attivo

Il pulsante "Imposta attivo" consente di impostare l'evento come evento predefinito da avviare. Sarà disponibile nella schermata principale per l'avvio.



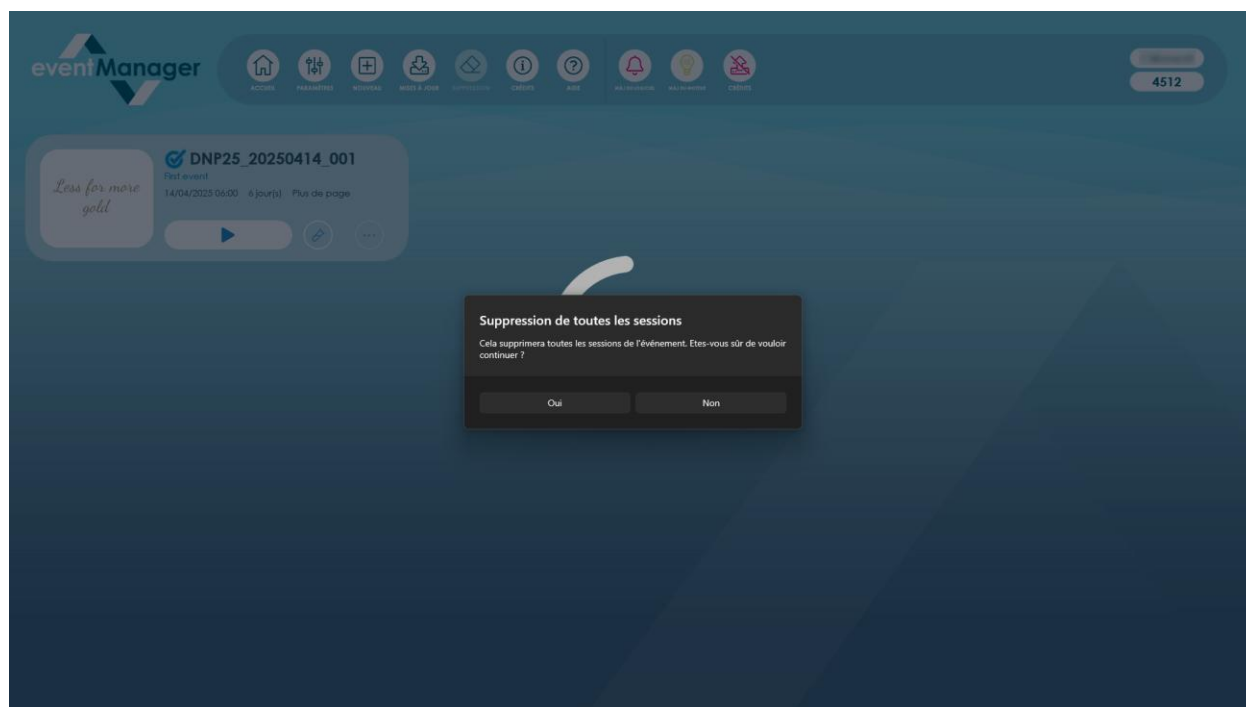
3.2 Elimina

Questo pulsante consente di eliminare solo l'evento in questione. Verrà eliminato una volta esportate e/o pubblicate le sessioni.

3.3 Eliminazione delle sessioni

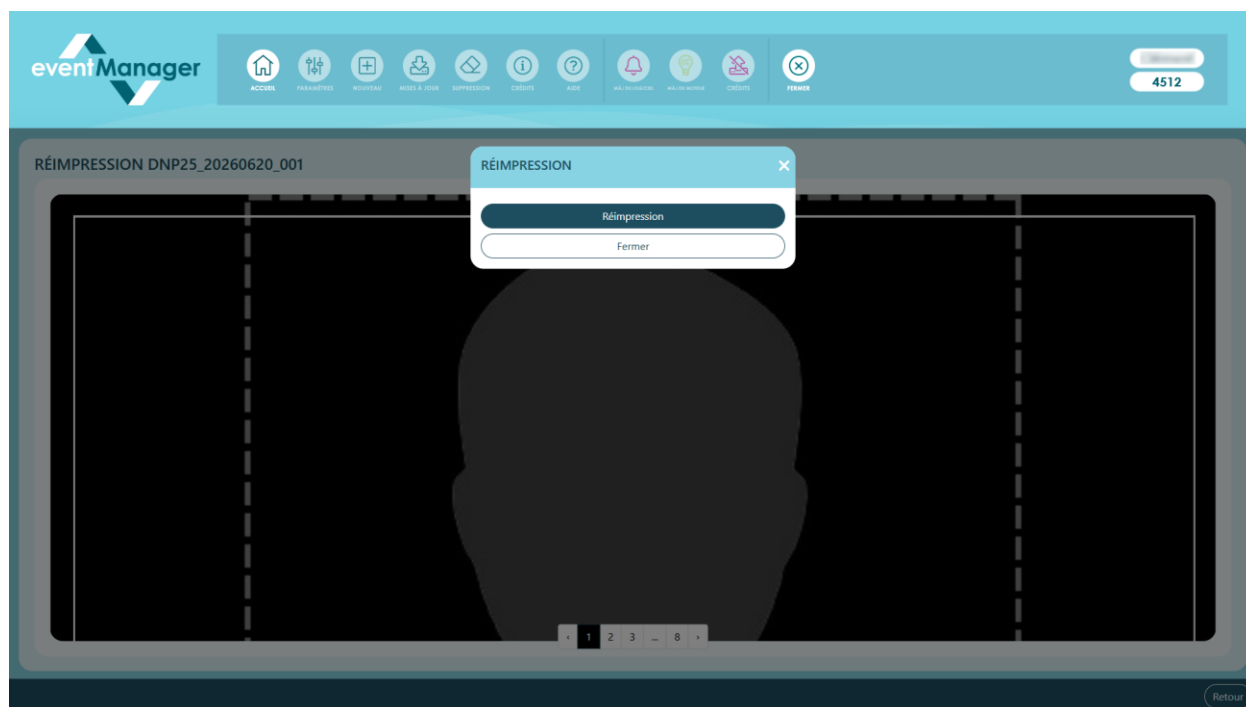
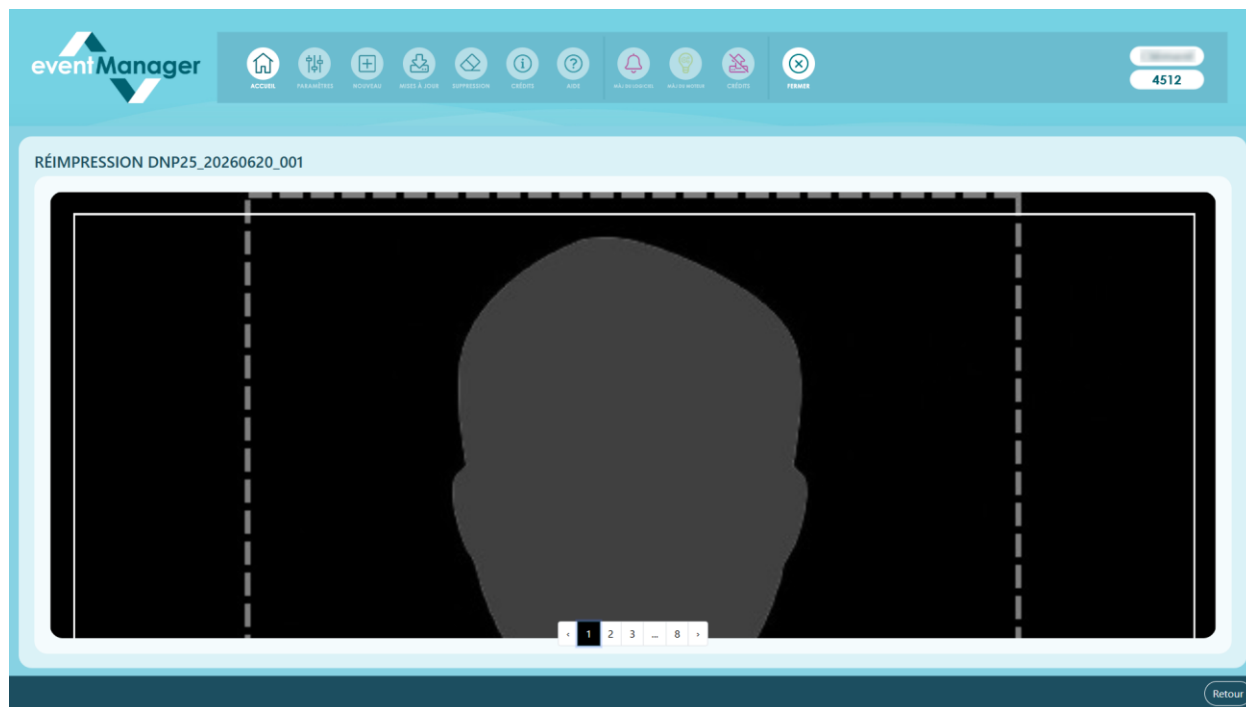
Il pulsante Elimina sessioni ti consentirà di ripulire tutte le sessioni effettuate durante il tuo evento, eliminando tutti i dati e i contenuti multimediali raccolti.

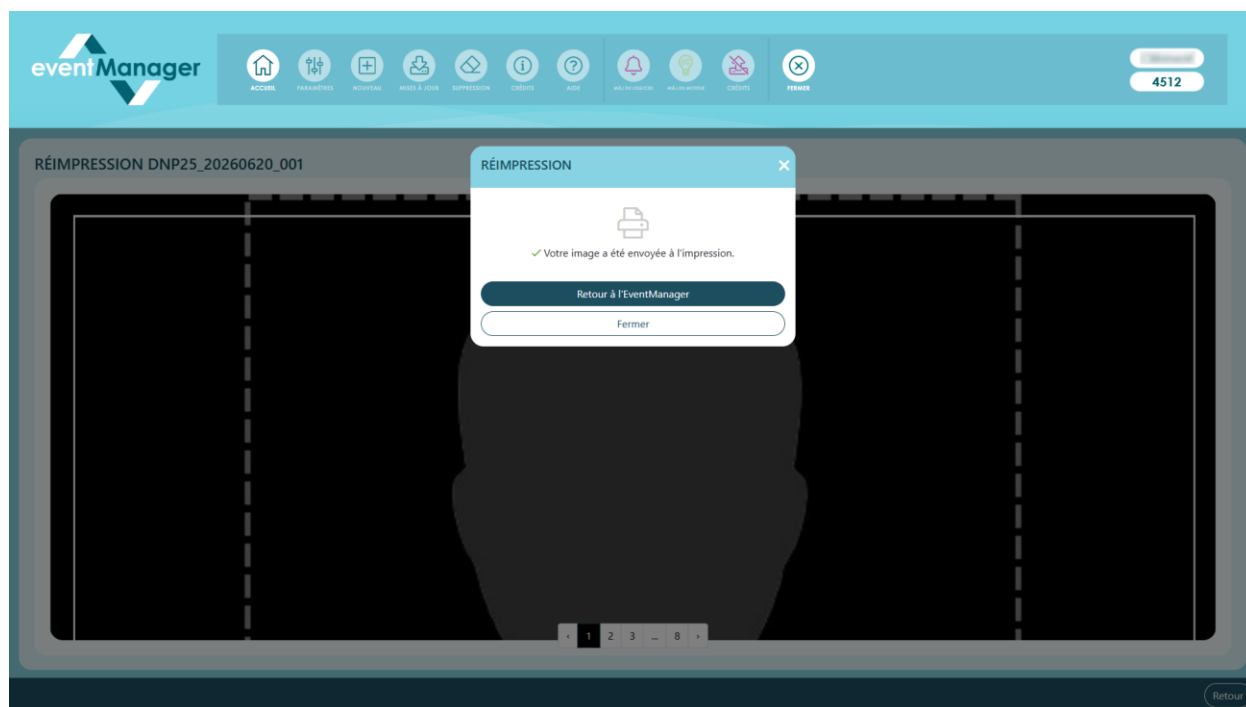
Nota: usa questo pulsante solo per eliminare eventuali sessioni di test precedenti all'evento.



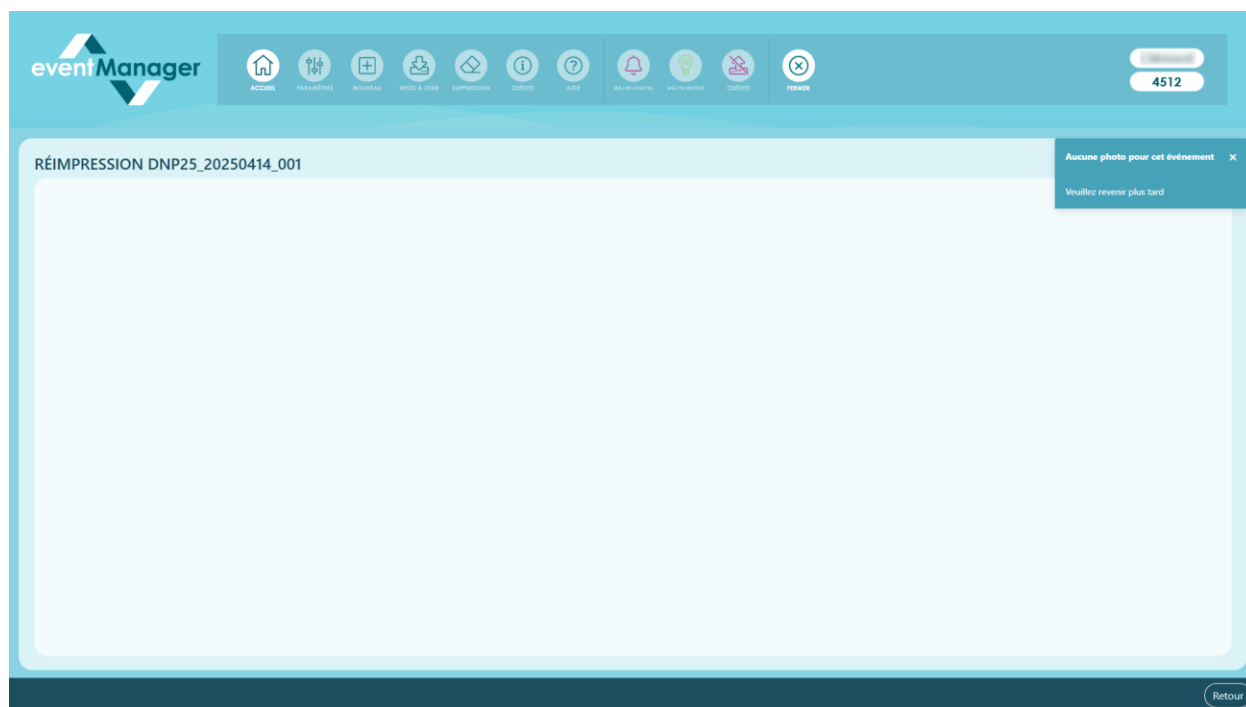
3.4 Galleria per la ristampa

La galleria di ristampe ti consentirà, durante il tuo evento, di selezionare una delle foto scattate nelle ultime 2 ore per ristamparla.





Nota: possiamo visualizzare solo le foto scattate nelle ultime 2 ore per la ristampa. Se desideri ristampare una foto più vecchia, dovrai farlo manualmente.
Se tutte le foto sono state scattate più di 2 ore dopo la visualizzazione della galleria delle ristampe, non verrà più visualizzata alcuna foto.

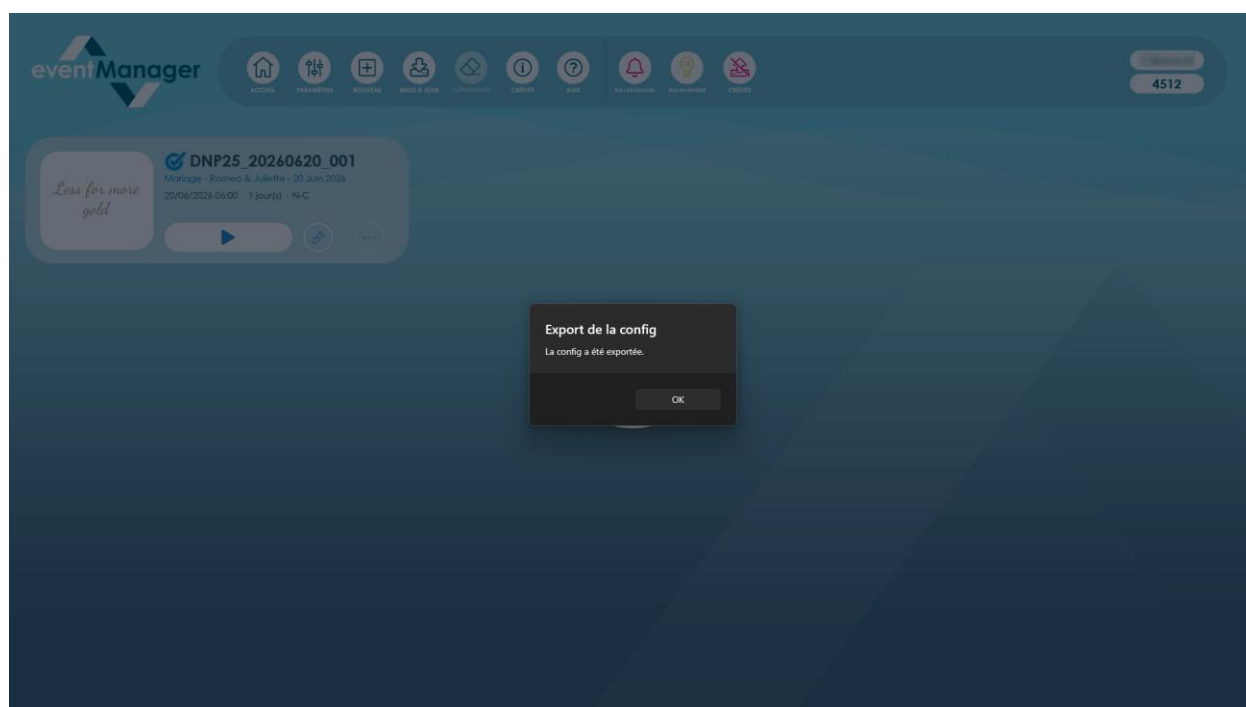
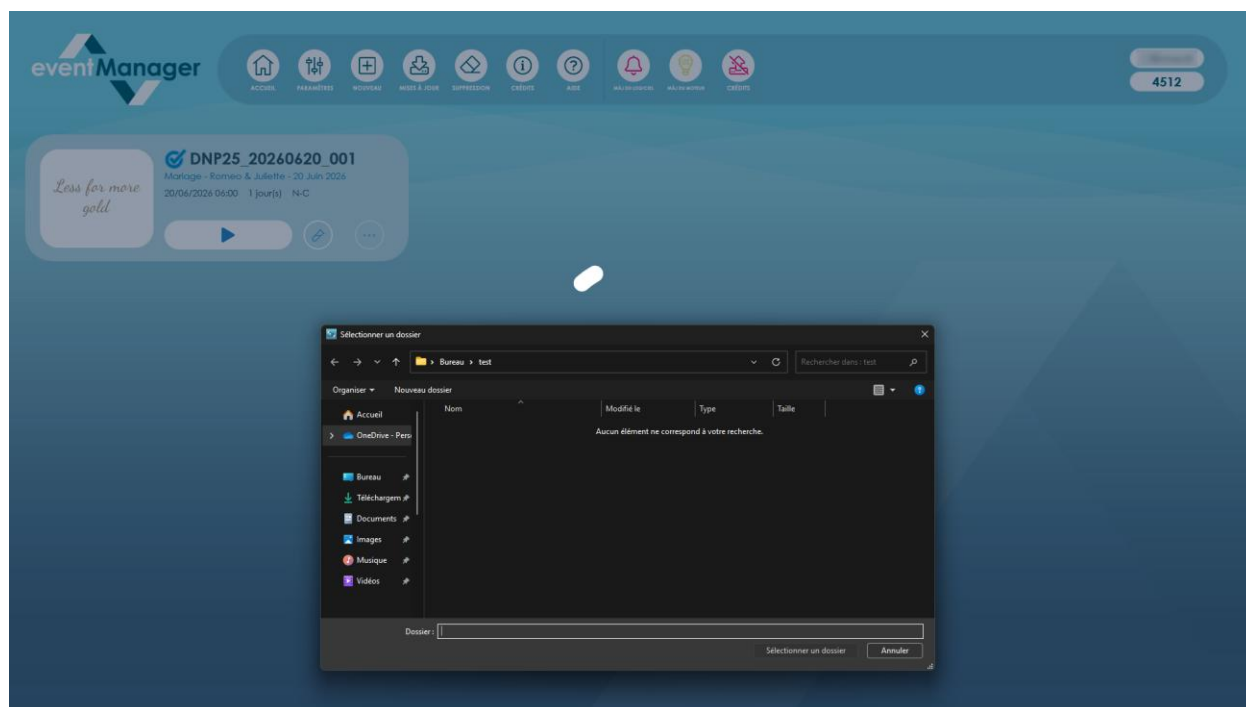


3.5 Esportare la configurazione

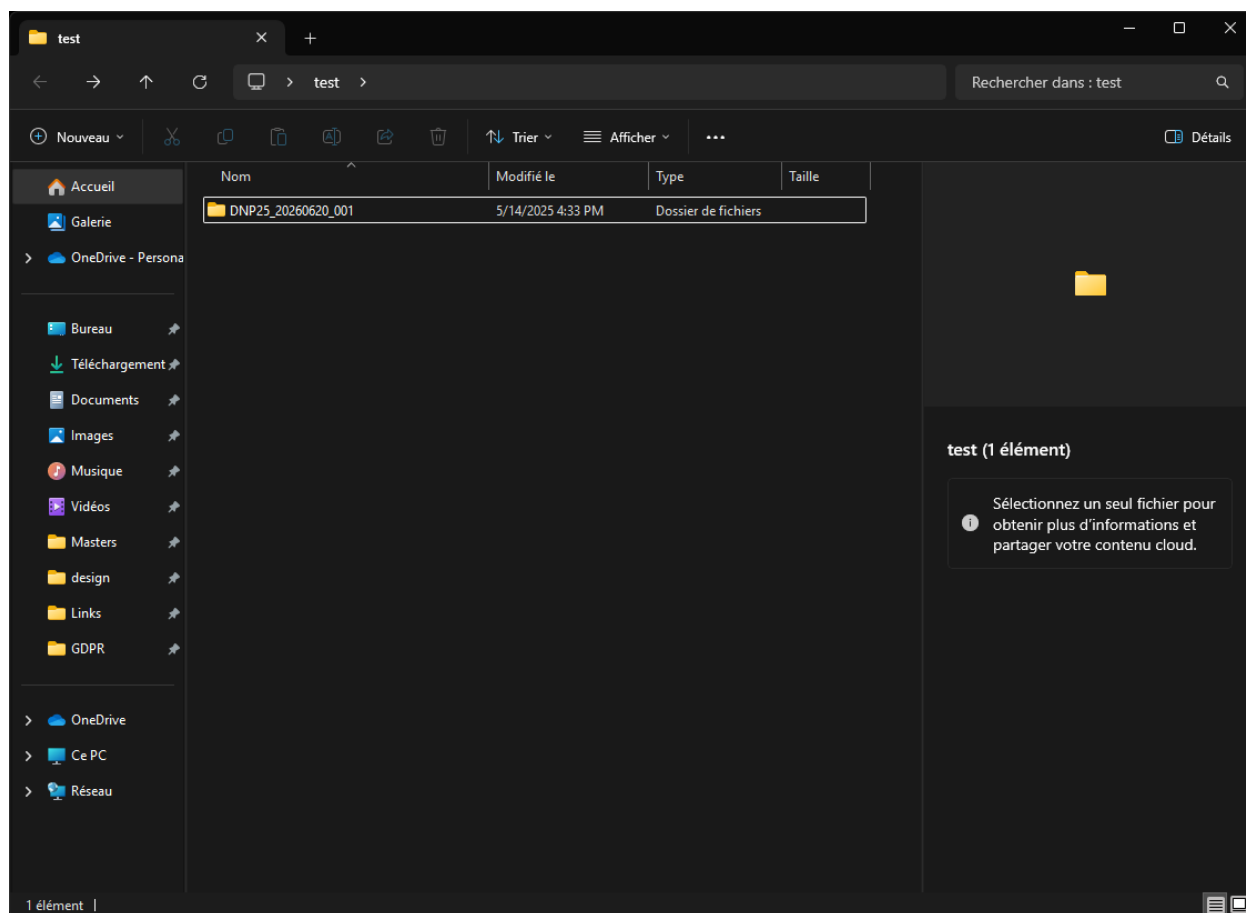
Il pulsante "Esporta configurazione" ti consentirà di trascinare la configurazione dell'evento in una cartella preselezionata.

IL RESPONSABILE DELL'EVENTO I MANUALE DI PRESENTAZIONE

Giugno 2025 /
Versione 2.0



Ad esempio, è possibile recuperarli su una chiavetta USB e quindi importarli in un altro terminale fotografico utilizzando eventManager.

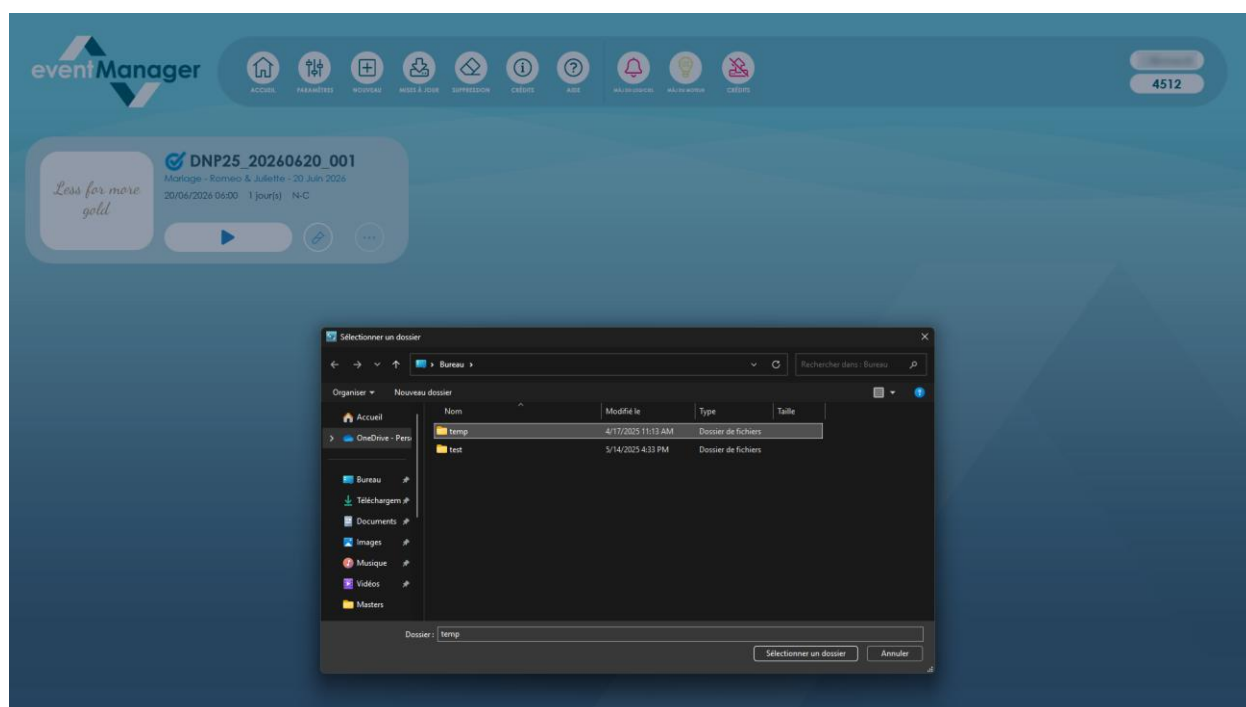
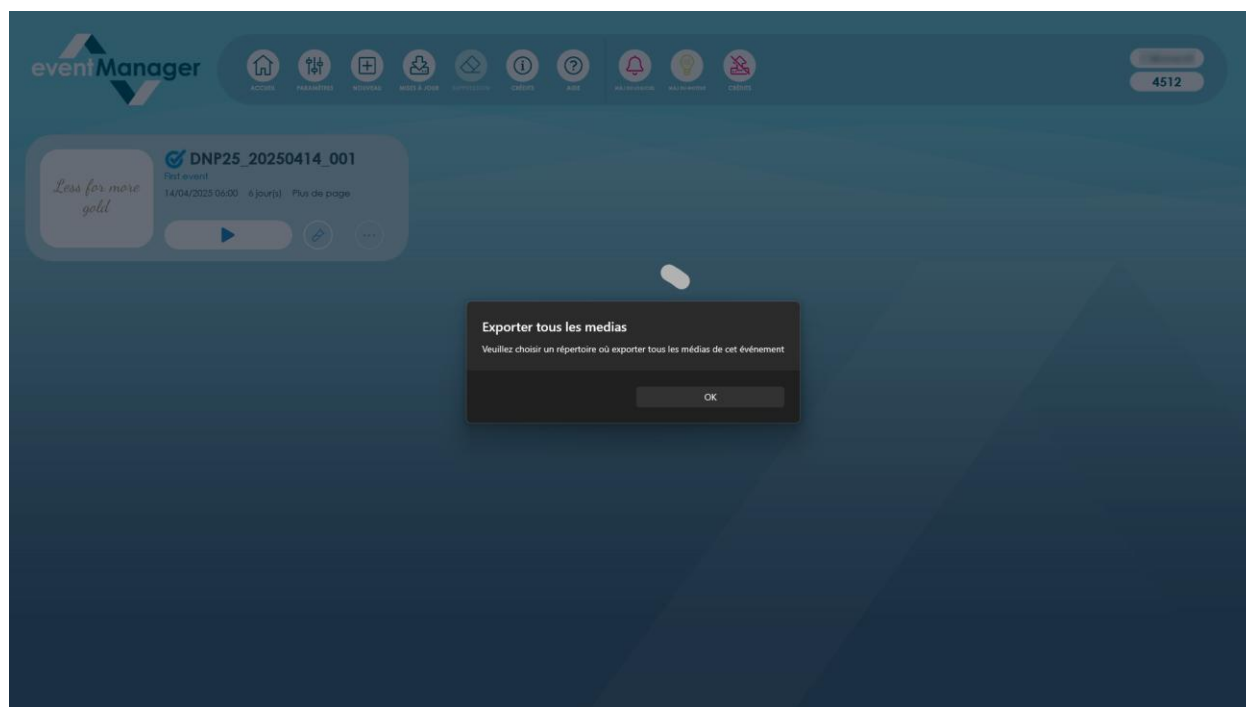


3.6 Esportazione dei media

Questo pulsante ti consentirà di trascinare tutti i file multimediali acquisiti in una cartella a tua scelta.

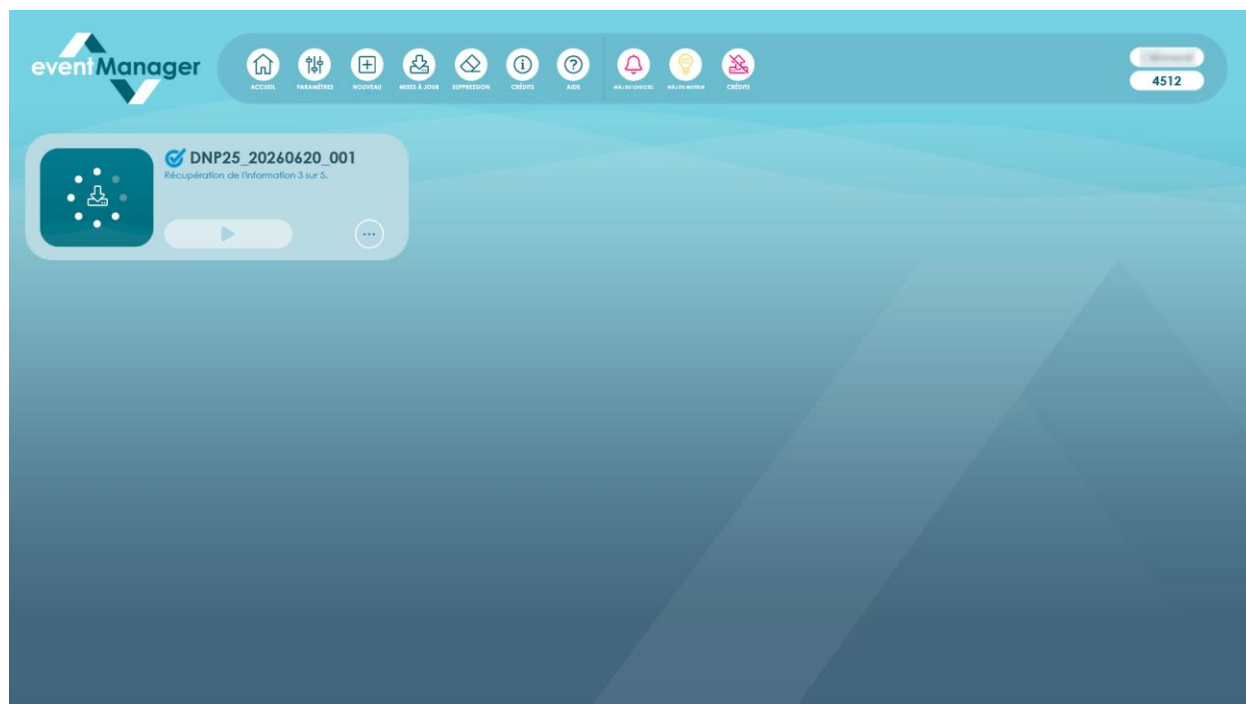
IL RESPONSABILE DELL'EVENTO I MANUALE DI PRESENTAZIONE

Giugno 2025 /
Versione 2.0



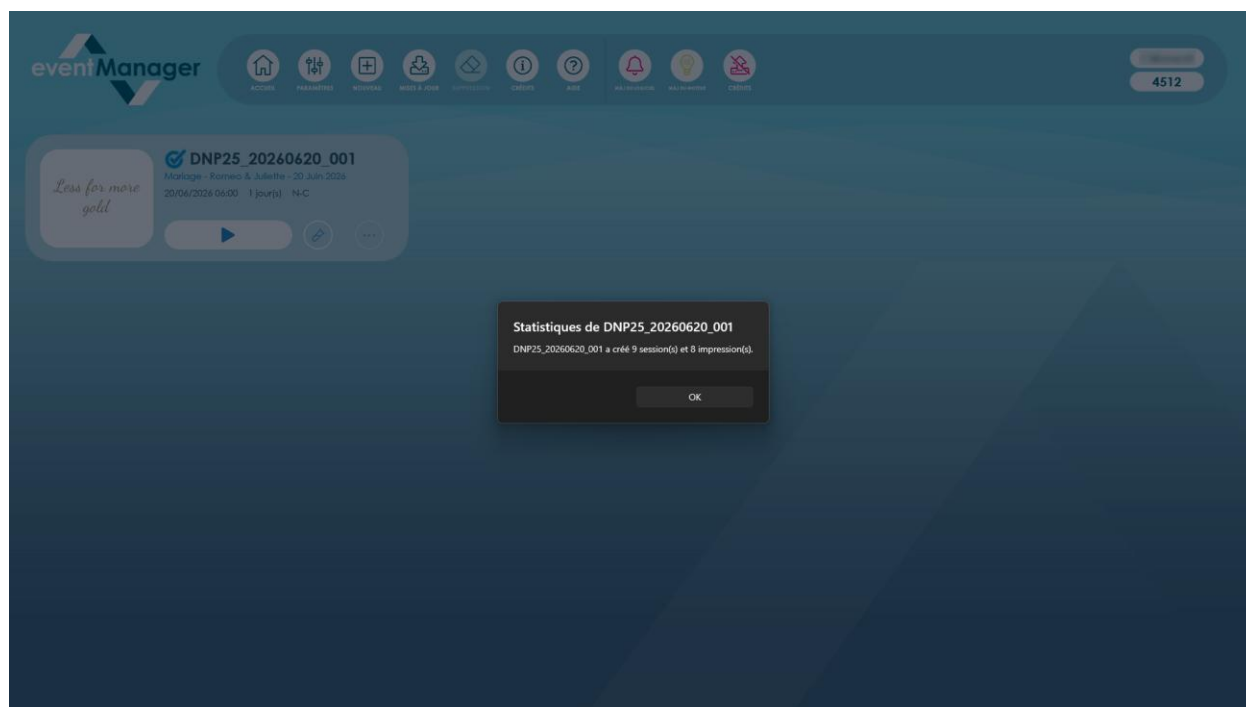
Aggiornamento 3.7

Utilizzando questo pulsante potrai aggiornare il tuo evento se è già stato scaricato e hai apportato una modifica dall'editor degli eventi.



3.8 Statistiche

È possibile visualizzare tutte le sessioni e le impressioni effettuate cliccando sul pulsante "Statistiche".



Nota: per ottenere maggiori statistiche, è sufficiente acquistare il nostro Pro Data Pack, che ti consentirà automaticamente di esportare tutte le sessioni effettuate durante l'evento nello spazio eventi e quindi di accedere a tutte le statistiche disponibili.