

DNP Booth
by /sharingbox/

THE **EVENTMANAGER**

MANUEL D'UTILISATION



www.sharingbox.com/dnpbooth

INTRODUCTION

L'*eventManager* by sharingbox correspond au logiciel présent sur votre borne DNP Booth. Celui-ci vous permet entre autres de :

- Télécharger et jouer vos événements créés depuis l'*event-editor*
- Modifier vos paramètres d'impressions et de caméra
- De récupérer les photos prises de vos événements joués



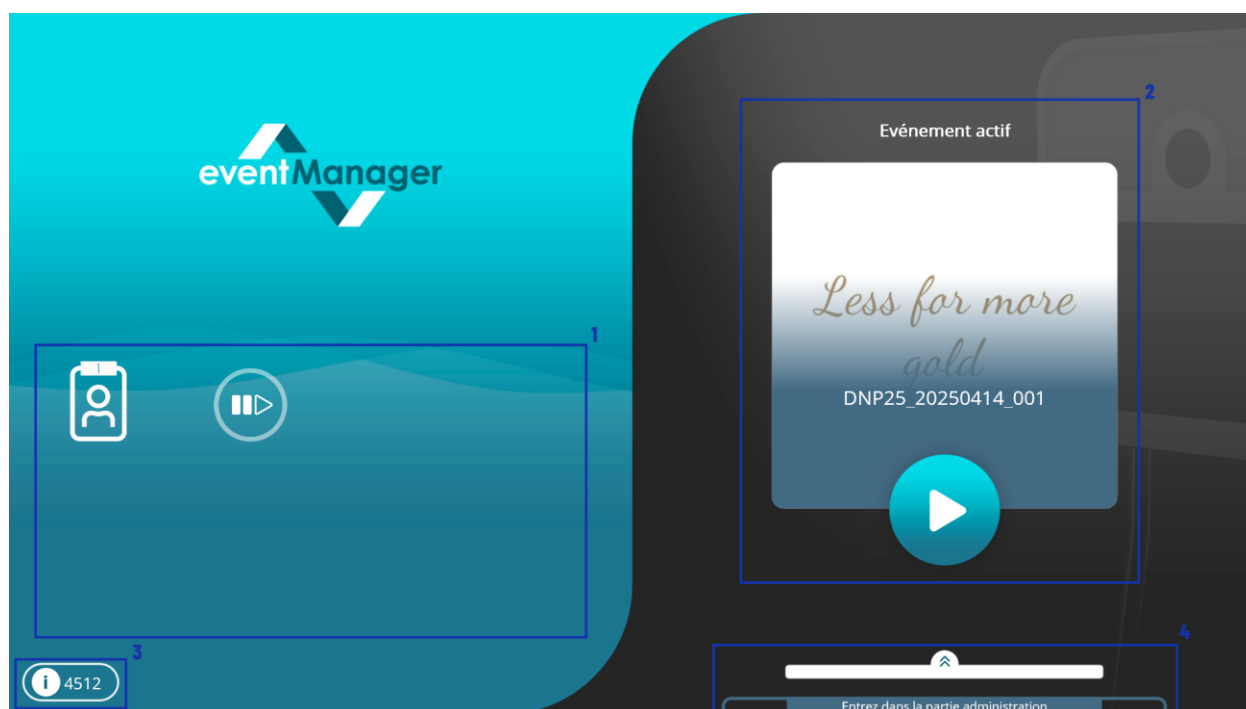
SOMMAIRE

ÉCRAN PRINCIPAL	5
1. La zone d'information	6
2. Votre événement actif	11
3. La zone de votre identifiant de machine et des versions	11
4. L'accès au panneau d'administration	12
ÉCRAN D'ADMINISTRATION	13
1. Accueil	13
2. Paramètres	14
2.1 Greenscreen	15
2.2 Services	19
2.2.1 Onglet Flux média	20
2.2.2 Onglet Enregistreurs vidéo	22
2.2.3 Onglet Impression	23
2.2.4 Onglet Galerie	27
2.2.5 Onglet Wifi	28
2.2.6 Onglet Sans contact	30
2.2.7 Onglet Sécurité	31
2.3 Langue	33
3. Nouveau	33
3.1. Web sans clavier	33
3.2. Web avec clavier	34
3.3. USB	35
4. Mises à jour	36
4.1. Autorisations	37
4.2. Event-engine	39
4.3. Rollback et debug	40
4.3.1. Debug	40
4.3.2. Rollback	41
4.4. Programmes additionnels	42
4.5. Fichiers services	43
5. Suppression	44
6. Crédits	45

7. Aide	46
8. Mise à jour du logiciel	47
9. Mise à jour moteur	50
10. Crédits	51
ÉVÉNEMENT	52
1. Bouton Jouer l'événement	53
2. Lancer l'événement en mode test	53
3. Menu de l'événement	53
3.1 Définir Actif	53
3.2 Supprimer	54
3.3 Supprimer les sessions	54
3.4 Galerie pour réimpression	55
3.5 Exporter la config	58
3.6 Exporter les médias	60
3.7 Mettre à jour	62
3.8 Statistiques	62

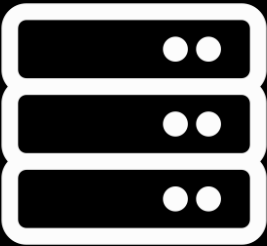
ÉCRAN PRINCIPAL

L'écran principal de l'*eventManager by sharingbox* se décompose en 4 parties :



1. La zone d'information

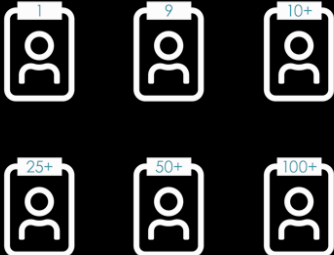
Dans cette zone d'information, vous serez averti de l'état de votre machine et du logiciel.
Chaque icône représente une situation précise :

ICÔNE	NOM	EXPLICATIONS
	Lien <i>back-office</i>	Informe que votre borne photo n'est pas encore associée avec un compte.
	Serveur local	Cette icône signifie que le programme auxiliaire n'est pas en cours d'exécution alors que l'<i>eventManager</i> l'est. Le lanceur s'en charge en s'assurant que le programme auxiliaire est activé avant l'application. Votre seule option est de quitter l'application et de la relancer. (voir section Paramètres)

	Première installation	Cette icône apparaît lors de la première installation de l'<i>eventManager</i>. Cela signifie que l'<i>event-engine</i> n'est pas installé. L'<i>eventManager</i> installe le moteur d'événements. Si le téléchargement se poursuit jusqu'à la fin, le moteur d'événements est correctement installé et l'icône rouge disparaît lorsque vous revenez à l'écran principal.
	Aucun événement actif	Cette icône signifie qu'aucun événement n'est actif. Soit l'<i>eventManager</i> n'a pas encore d'événement téléchargé et donc aucun événement ne peut être activé, car il n'y en a pas; soit l'<i>eventManager</i> possède un ou plusieurs événements, mais aucun n'est actif. (voir 3.1 Définir Actif)
	Aucune autorisation de jouer l'événement	Cette icône signifie que votre borne photo ne peut pas lire l'événement actif. Ce problème est probablement lié aux autorisations (la borne photo est en mode démo ; le champ de votre événement n'est pas associé à votre borne photo, etc.). (voir 4.1 Autorisations)

	Date événement obsolète	Cette icône signifie que la date d'événement actif est obsolète. Comme la date d'événement est obsolète, votre borne photo ne pourra pas le lancer en mode normal (<i>voir la section Événement</i>).
	Wi-Fi	Cette icône signifie que votre borne photo n'est pas connectée à Internet. (<i>voir Onglet Wifi</i>)
	Galerie Média	Cette icône signifie que votre stockage des médias n'est pas hébergé sur votre borne photo. Si cette icône est présente, cela signifie que le média principal est probablement défini comme conservé sur une autre machine. (<i>voir Onglet Production déportée</i>)

	Aucune Imprimante locale	Cette icône signifie que l'impression ne se fait pas depuis votre borne photo et est envoyée sur un autre appareil. Si l'appareil n'a pas d'Internet et n'est pas connecté à un réseau local, il n'y aura certainement pas d'impression. (voir Onglet Impression)
	Flux média	Cette icône signifie qu'aucun flux média n'est défini. Un flux média est nécessaire si l'événement actif doit prendre une photo ou afficher un flux en direct. (voir Onglet Flux média)
	Enregistreur vidéo	Cette icône signifie qu'aucun enregistreur vidéo n'est défini. Un enregistreur vidéo est nécessaire si l'événement actif doit enregistrer une vidéo. (voir Onglet Enregistreurs vidéo)

	Sessions en attente	L'affichage d'une de ces icônes indique qu'il reste des sessions utilisateur sur la box. Une session utilisateur correspond à l'ensemble des données collectées lors d'une utilisation partielle ou complète de la borne jouant un événement. Ces icônes vous permettent d'évaluer le nombre de sessions stockées. Si votre borne est connectée à Internet et qu'un pack PRO DATA a été associé à celle-ci, le nombre de sessions devrait diminuer plus ou moins lentement selon votre connexion. Ce type d'icône est le seul à pouvoir se mettre à jour automatiquement lorsque vous restez sur la page de connexion. Vous pouvez vérifier le nombre exact de sessions restantes à publier en appuyant sur la zone d'information des versions.
---	------------------------------	---

	Temps lancement événement	Permet de voir quand l'événement actif se lancera automatiquement. Le temps est réinitialisé à chaque interaction faite sur l'écran principal.
---	---------------------------	--

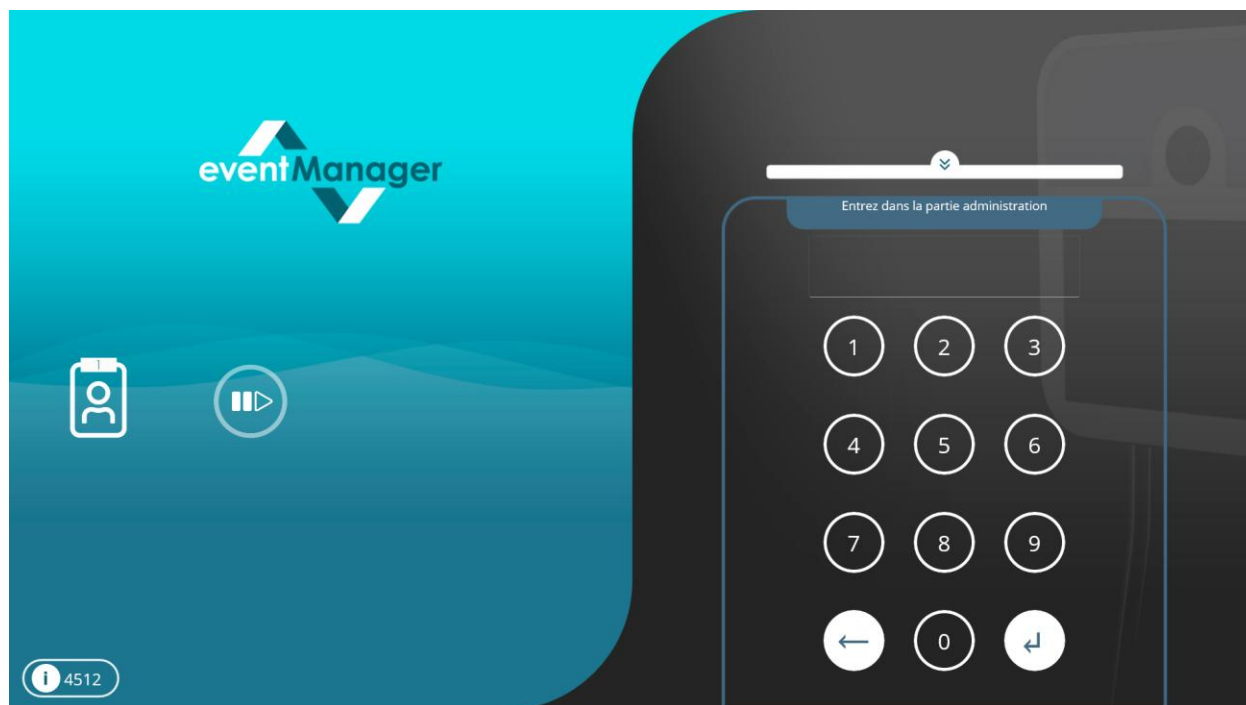
2. Votre événement actif

La zone d'événement actif vous permet de directement lancer votre événement sans avoir à passer par le panneau d'administration.

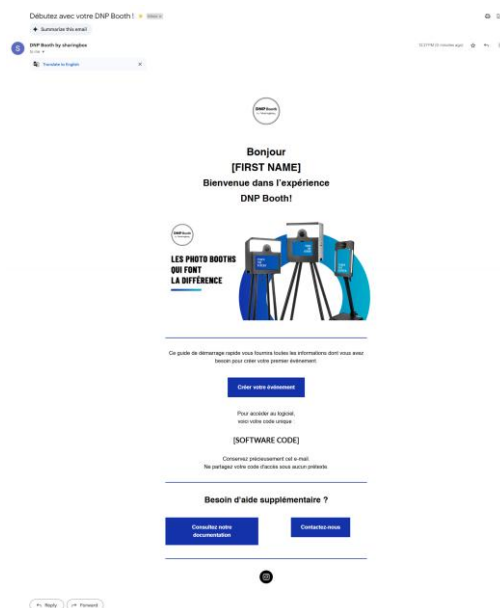
3. La zone de votre identifiant de machine et des versions

C'est dans cette partie que vous pourrez connaître votre identifiant de machine composé de 4 chiffres et en cliquant sur le bouton d'information "i" pour connaître l'état actuel du logiciel et de ses composants.

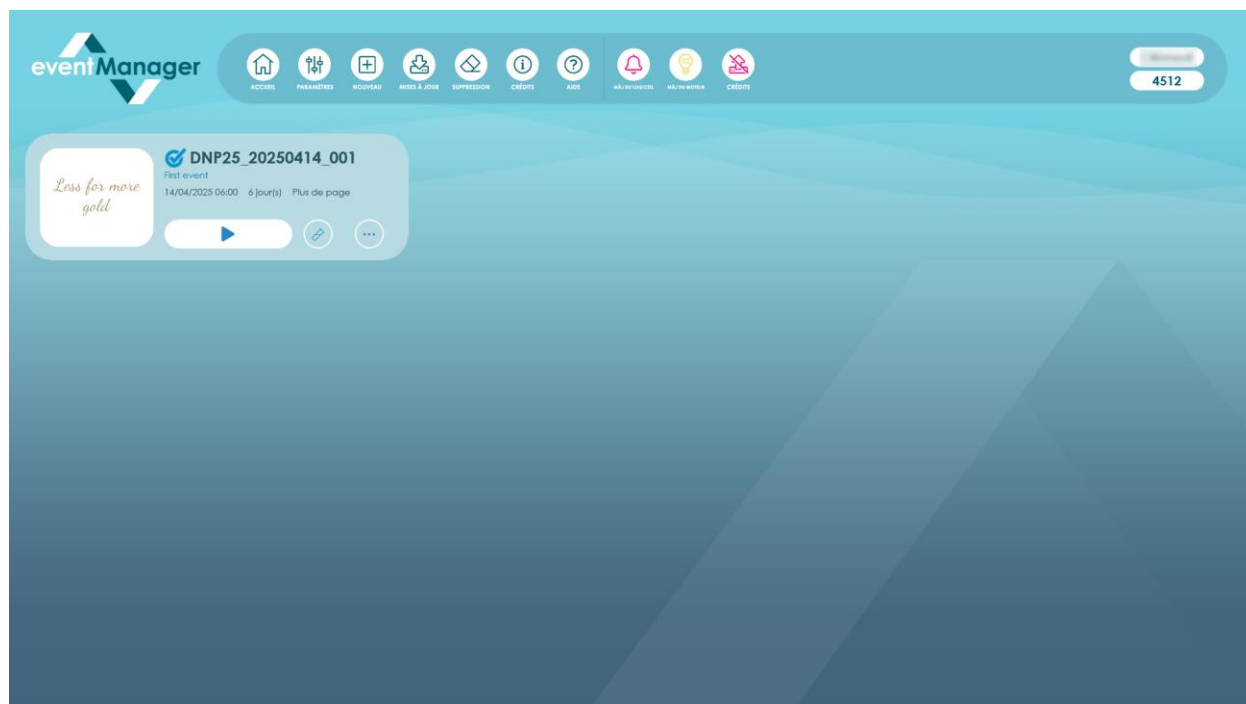
4. L'accès au panneau d'administration



Il s'agit de l'interface qui vous permettra d'accéder au panneau d'administration. Vous devrez ici entrer votre code d'accès qui vous a été attribué dans le mail de bienvenue :



ÉCRAN D'ADMINISTRATION



Une fois votre code d'accès inscrit et validé, vous arriverez sur le panneau d'administration, votre interface principale pour gérer vos événements téléchargés, vos paramètres de caméra et d'impression, le téléchargement des photos prises de votre événement ainsi que mettre à jour le logiciel et ses composants.

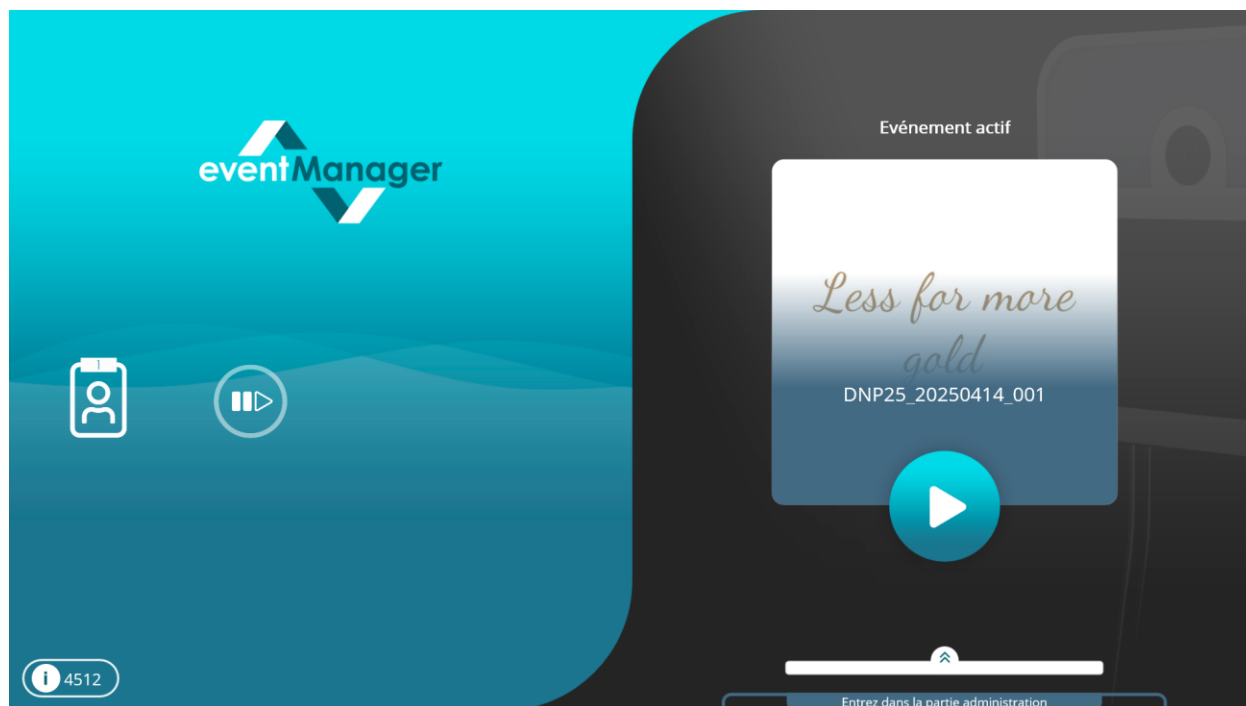
En haut de ce panneau d'administration se situe l'ensemble des boutons d'actions.

Vous retrouverez également l'identifiant de votre machine sur la droite.

Enfin, vous aurez accès à l'ensemble de vos événements téléchargés dans l'espace disponible.

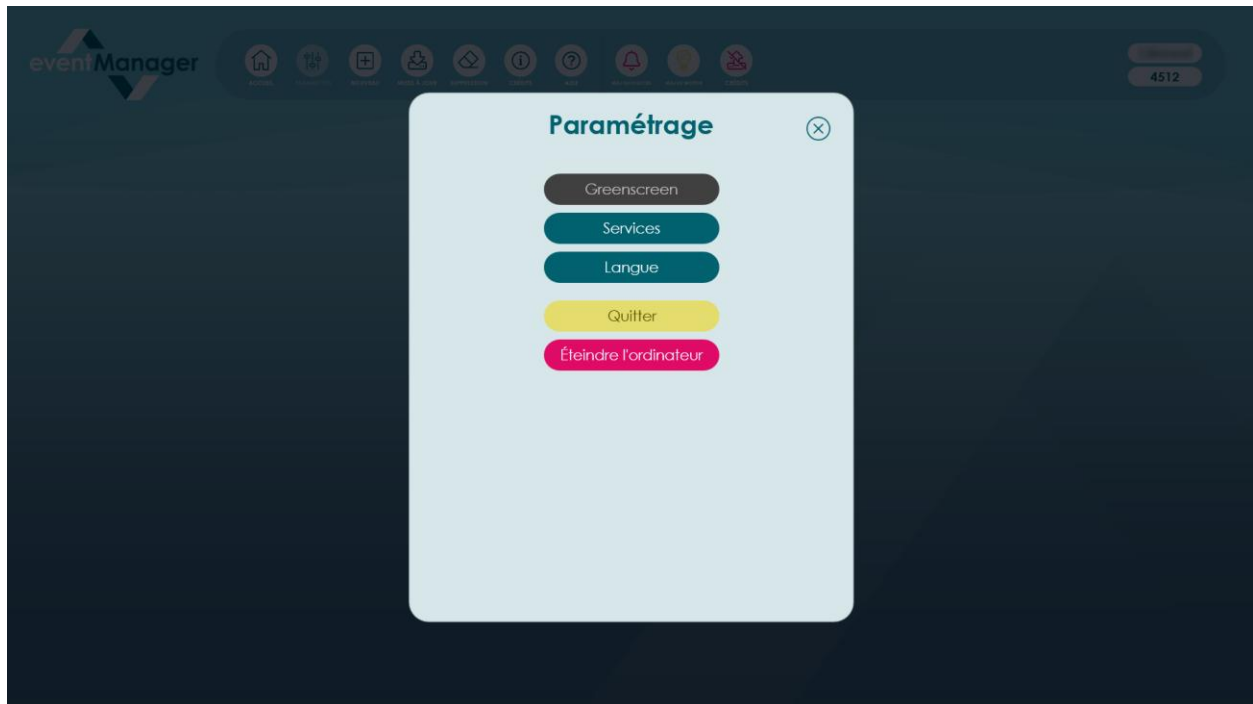
1. Accueil

Le bouton d'accueil vous permet de revenir à l'écran principal de l'*eventManager*



2. Paramètres

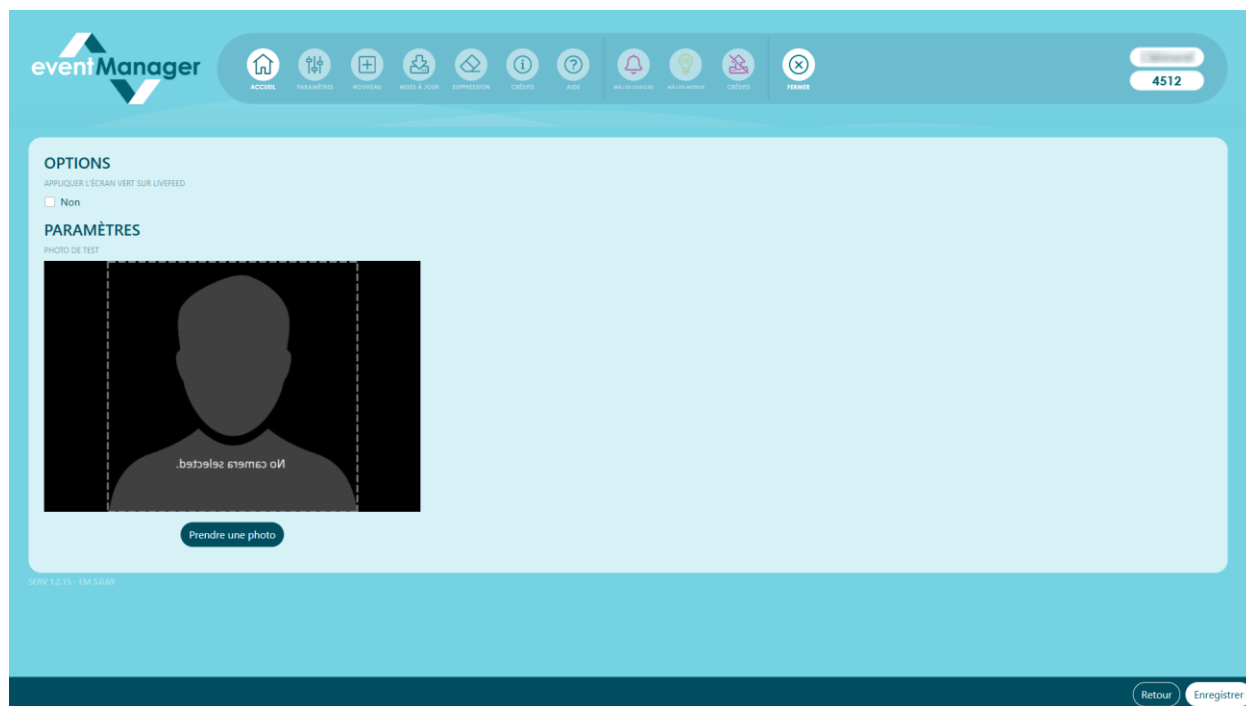
C'est ici que vous pourrez paramétrer vos différents appareils, régler votre fond vert ainsi que la langue du logiciel mais également le quitter ou éteindre l'ordinateur de votre borne photo.



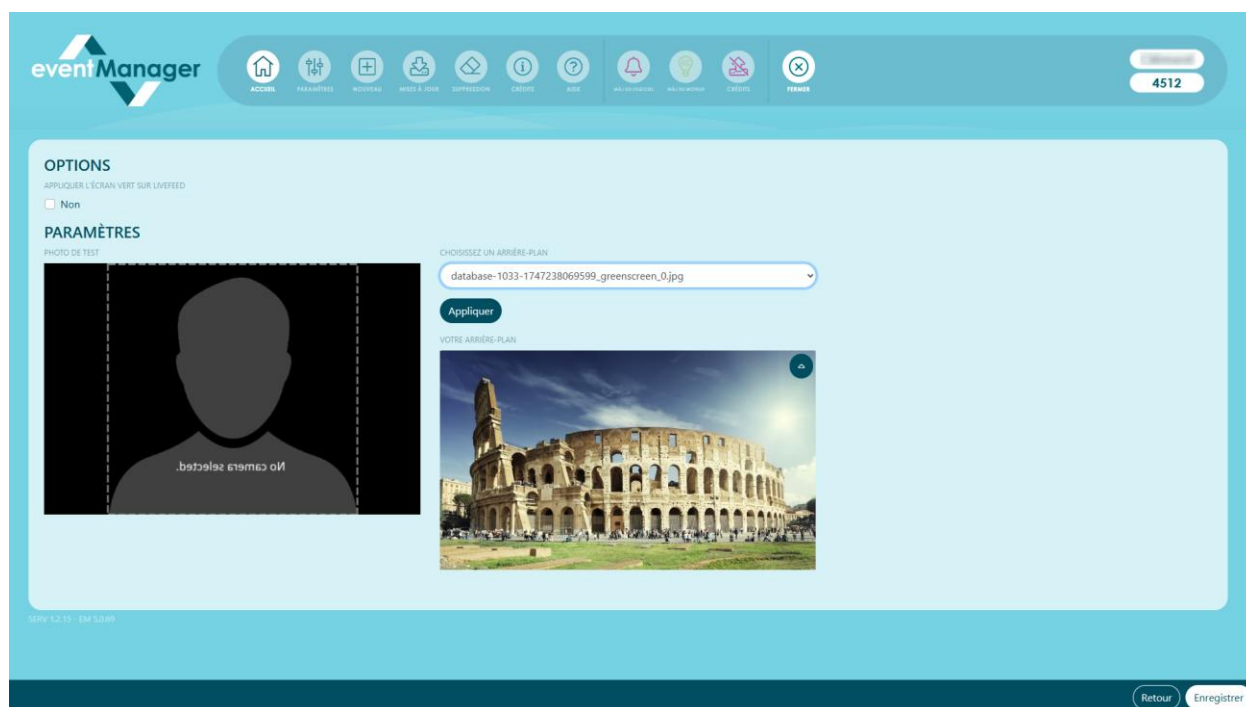
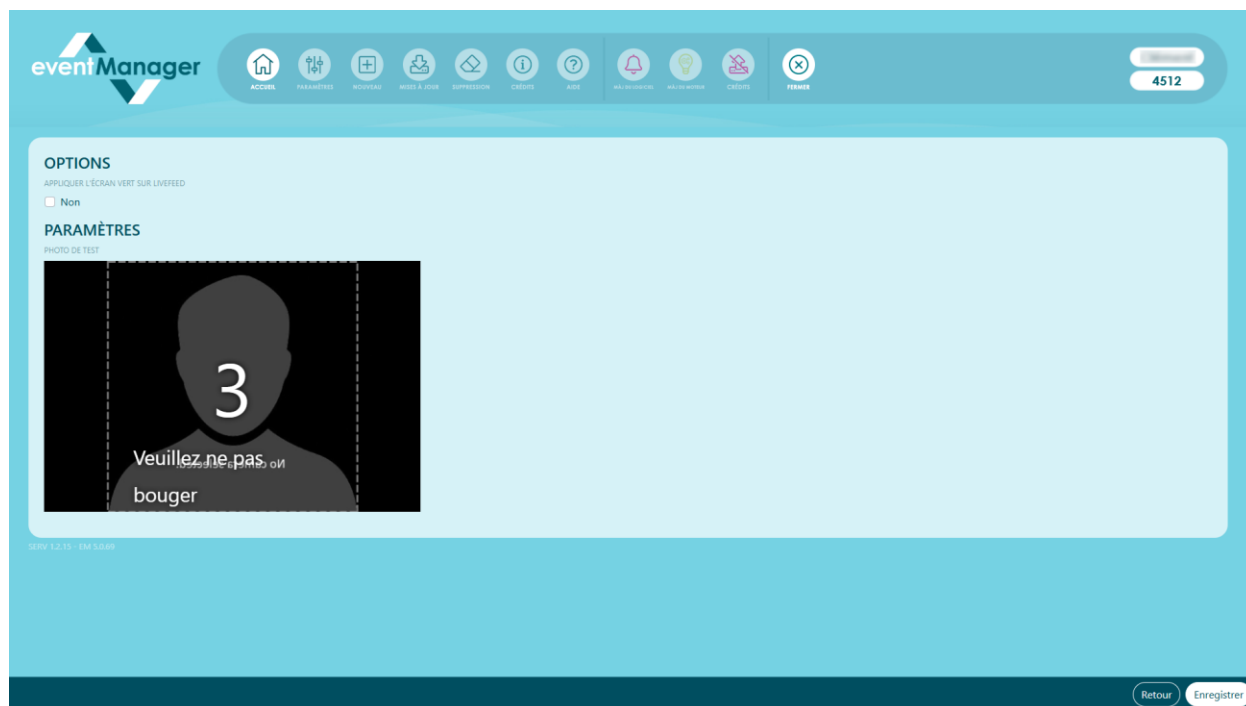
2.1 Greenscreen

Le bouton “Greenscreen” (écran vert en français) vous permettra de paramétrer le remplacement de votre fond uni par les visuels de fonds insérés dans la configuration de votre événement depuis l'*event-editor* ainsi que de sélectionner l'option permettant de remplacement en direct afin que l'utilisateur puisse voir le fond sélectionné lorsqu'il se prend en photo.

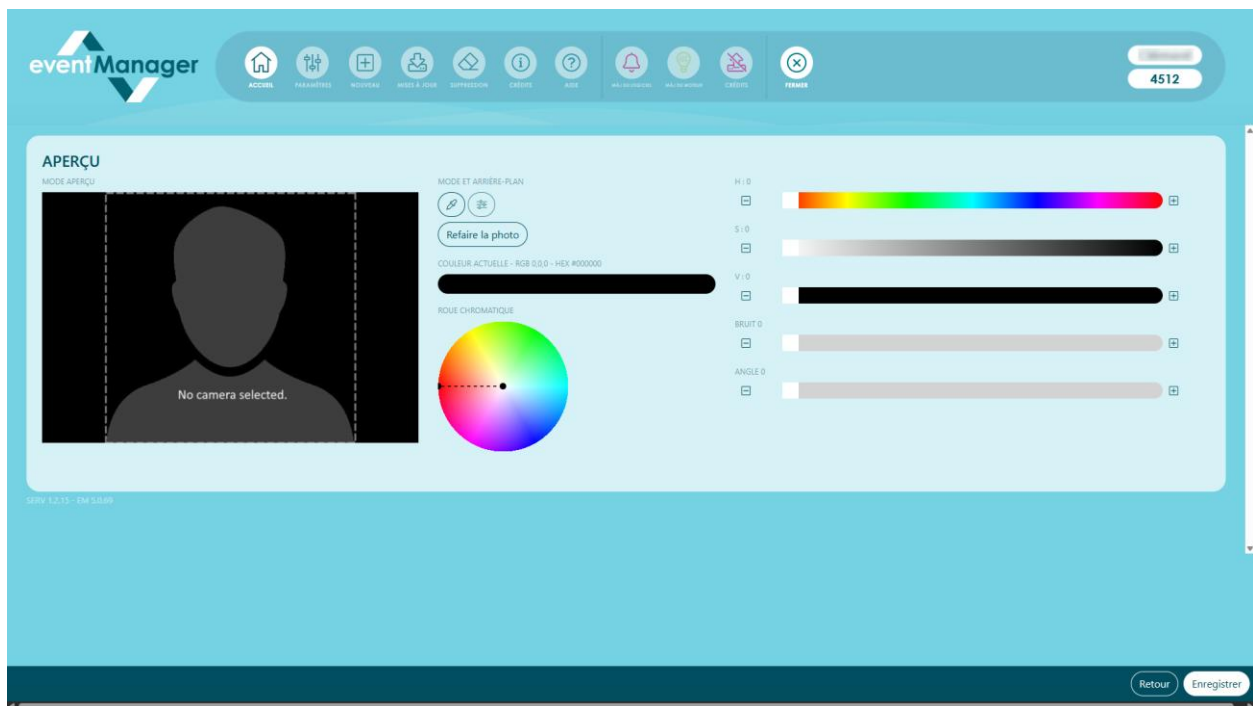
Note : L'utilisation de cette option requiert d'avoir acheté un pack PRO au préalable pour débloquer l'option adéquate dans l'*event-editor* ET d'avoir téléchargé votre événement et l'avoir sélectionné comme Actif.



Une fois votre photo prise avec votre fond derrière vous, vous pourrez sélectionner le fond à appliquer pour régler le remplacement.

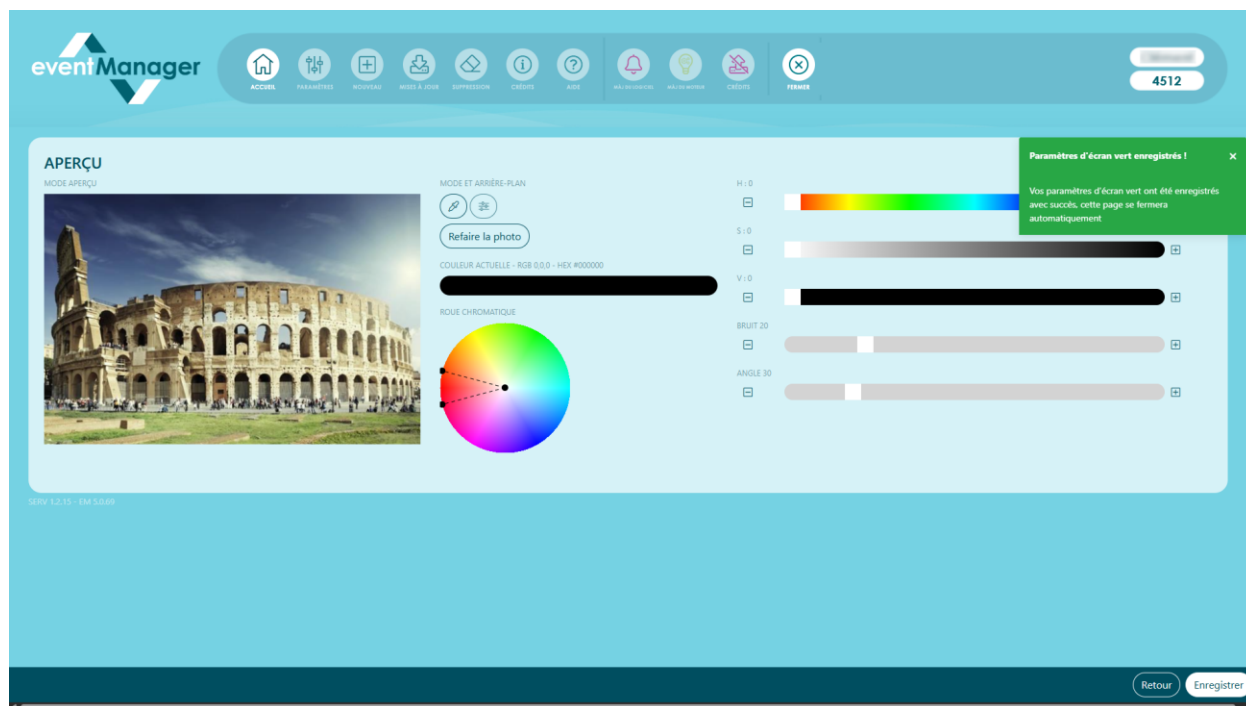


Une fois le fond sélectionné, vous aurez différents paramètres vous permettant d'ajuster le remplacement de votre couleur de fond uni par l'image de fond sélectionnée.



Note : Nous vous conseillons dans un premier temps d'utiliser l'outil Pipette et d'appuyer sur la couleur de fond présente dans votre photo prise pour remplacer automatiquement le fond par votre image puis d'utiliser les différents sliders sur la droite pour ajuster plus précisément.

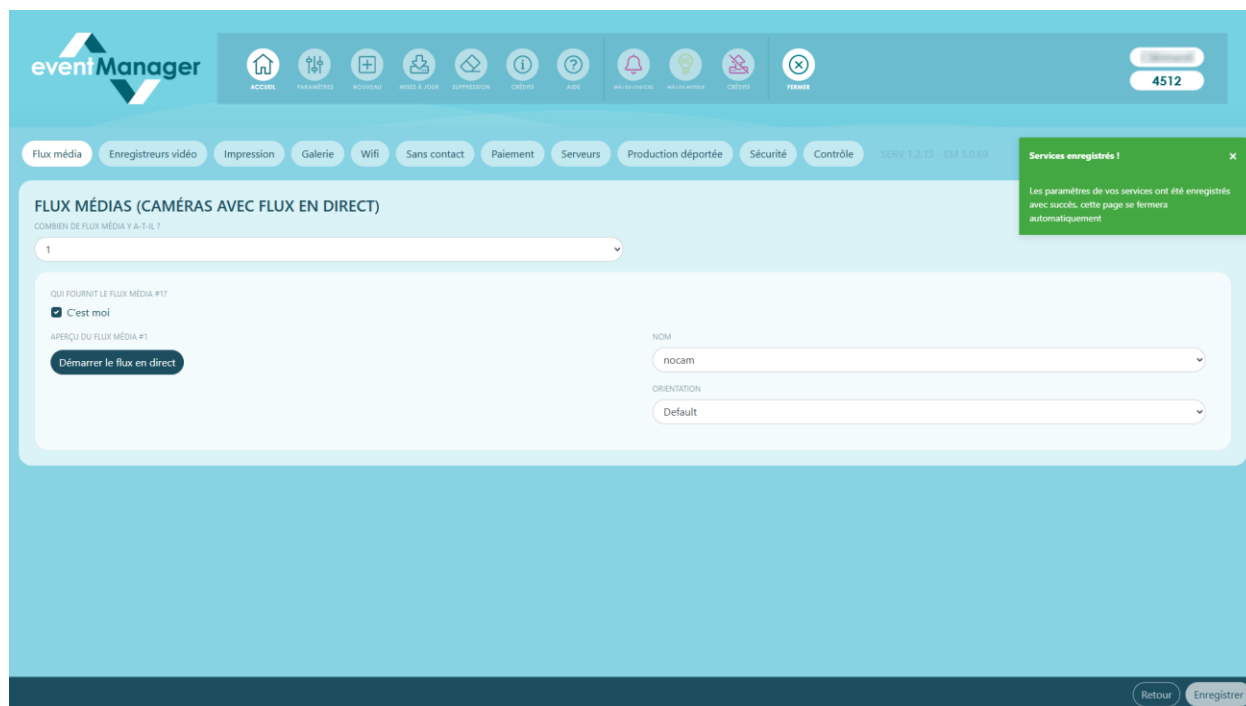
Une fois vos paramètres enregistrés via le bouton dédié situé en bas à droite de l'interface, vous serez prévenus par une pop-up indicative



2.2 Services

Il s'agit du menu principal pour l'ensemble des paramétrages du logiciel, de votre matériel photo et d'impression.

Une fois que vous avez configuré vos paramètres, il vous suffit de les sauvegarder en cliquant sur le bouton en bas à droite "Enregistrer".



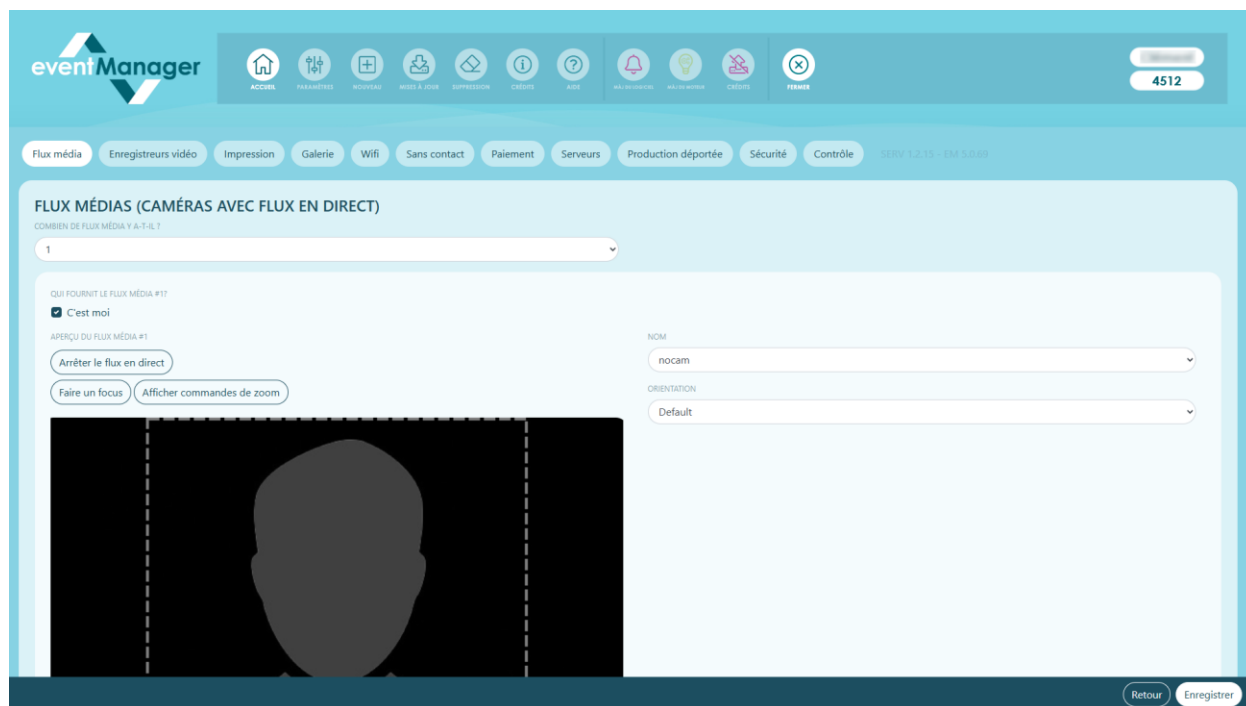
2.2.1 Onglet Flux média

L'onglet Flux média est l'interface principale de gestion de votre caméra pour vos événements photo.

Vous pourrez ici sélectionner votre caméra branchée à votre borne photo et régler ses paramètres.

The screenshot displays the EventManager web application interface. At the top, there is a navigation bar with the 'eventManager' logo and a series of icons for various functions: Accueil, Paramètres, Nouveaux, Mises à jour, Suppression, Crédits, Aide, Réglages, Réglages, Crédits, and Fermer. A user profile icon with the number '4512' is also present. Below the navigation bar is a secondary menu with buttons for Flux média, Enregistreurs vidéo, Impression, Galerie, Wifi, Sans contact, Paiement, Serveurs, Production déportée, Sécurité, and Contrôle. The main content area is titled 'FLUX MÉDIAS (CAMÉRAS AVEC FLUX EN DIRECT)' and includes a dropdown menu for 'COMBIEN DE FLUX MÉDIA Y A-T-IL ?' set to '1'. Below this, there is a section for 'QUI FOURNIT LE FLUX MÉDIA #1?' with a checked option 'C'est moi'. A button 'Démarrer le flux en direct' is visible. To the right, there are dropdown menus for 'NOM' (set to 'nocam') and 'ORIENTATION' (set to 'Default'). At the bottom right, there are 'Retour' and 'Enregistrer' buttons.

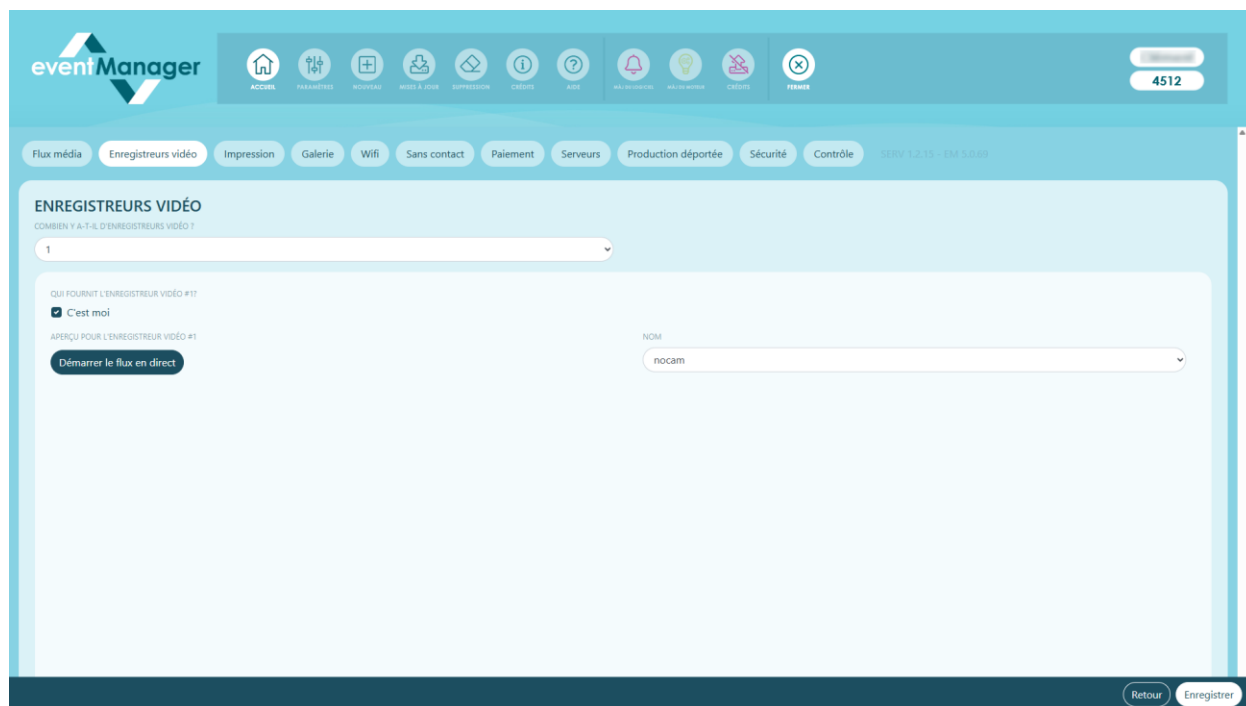
Vous pouvez également prévisualiser le rendu de votre caméra en cliquant sur le bouton “Démarrer le flux en direct”



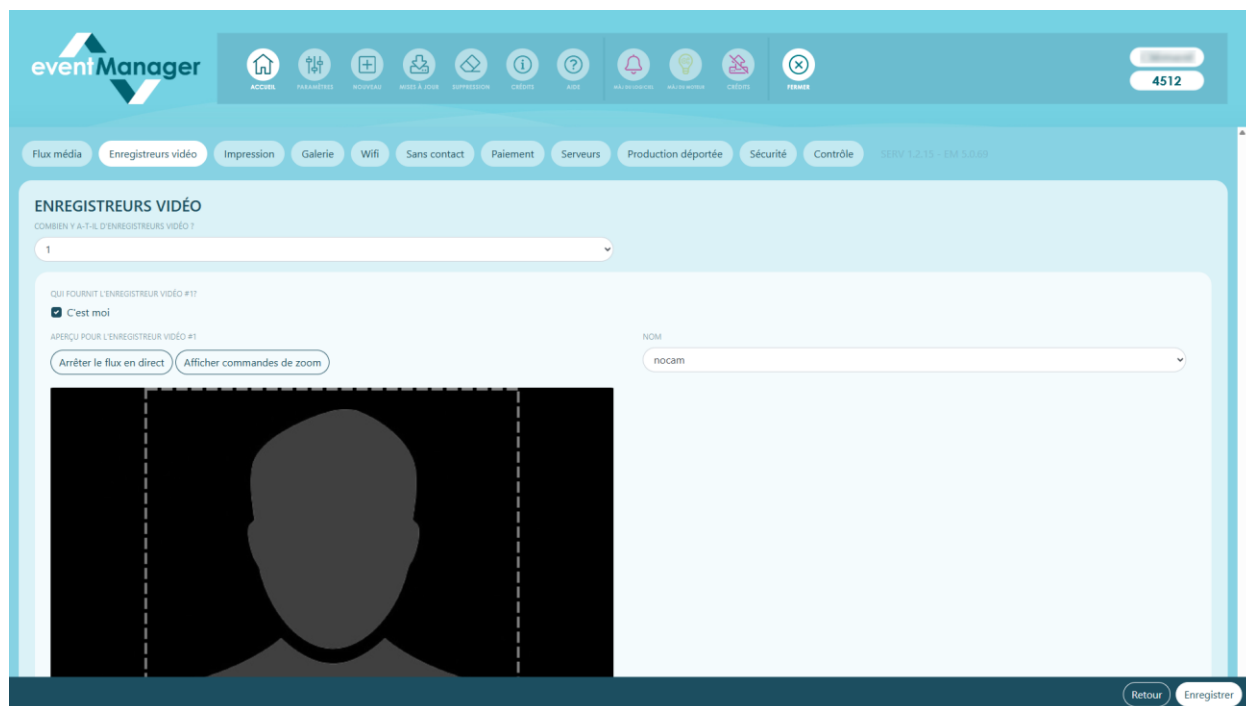
2.2.2 Onglet Enregistreurs vidéo

Dans cet onglet, vous pourrez spécifier et paramétrer la caméra qui servira pour vos événements vidéo.

Note : Vous pouvez spécifier une même caméra à la fois en tant que Flux média qu'en tant qu'enregistreur vidéo. Veillez tout de même à sélectionner le bon paramètre physique sur votre caméra en fonction de votre type d'événement (photo vs. vidéo)



Comme pour l'onglet "Flux média" vous avez la possibilité de prévisualiser le rendu de votre caméra en cliquant sur le bouton "Démarrer le flux en direct".



2.2.3 Onglet Impression

Vous avez la possibilité ici de sélectionner la gestion, la méthode d'impression et, lors de l'utilisation d'une DNP DS620, vous pouvez également obtenir des alertes par mail, gérer votre impression en fonction de votre papier restant et également gérer vos marges d'impression.

Gestion de l'impression

Option du menu	Explications
"C'est moi"	Cela signifie que votre borne photo gère l'impression
"Quelqu'un d'autre"	Vous pouvez dédier votre impression à une autre machine. Il vous faudra alors renseigner l'adresse IP de votre machine
"Personne"	Cela vous permet de désactiver complètement l'impression.

Méthode d'impression

Option du menu	Explications
"Impression Windows depuis le menu contextuel"	Votre borne photo utilisera la fenêtre d'impression classique fournie par Windows. Note : Vous devez imprimer au moins une

	image à partir de Windows, en utilisant le menu contextuel, pour configurer correctement les options d'impression.
“Utiliser le SDK DNP (pour imprimante DS620 uniquement)”	Votre borne photo utilisera le driver de la DNP DS620 qui est automatiquement intégré au logiciel. C'est grâce à cette option que vous pourrez mélanger différents formats pour votre événement et d'être dans la capacité de tous les imprimer (excepté pour les types A4 et DIGITAL) À droite, vous pouvez modifier les marges de l'imprimante et imprimer un test avec des instructions pour les modifier si nécessaire.
“Personnalisé”	Utilisé dans des cadres spécifiques. Note : N'utilisez pas cette option sauf si notre équipe de support vous l'indique.
“Simuler l'impression”	Cela ouvrira le fichier d'impression sur votre borne photo à travers l'outil Photos de Windows.
“Impression par défaut Windows”	Votre borne photo utilisera l'imprimante par défaut sélectionnée dans Windows. Il vous faudra quitter le logiciel et accéder à vos imprimantes pour sélectionner celle par défaut.

E-mail d'alerte

Vous pourrez, dans le cas de la sélection de la méthode d'impression “Utiliser le SDK DNP (pour imprimante DS620 uniquement)”, entrer une adresse e-mail pour recevoir un avertissement lorsque le nombre d'impression restant aura été atteint.

Seuil d'alerte

Vous pourrez, dans le cas de la sélection de la méthode d'impression "Utiliser le SDK DNP (pour imprimante DS620 uniquement)", entrer une valeur correspondant au nombre d'impressions restant pour recevoir l'alerte par e-mail.

Papier restant

Dans le cas de la sélection de la méthode d'impression "Utiliser le SDK DNP (pour imprimante DS620 uniquement)", l'*eventManager* est en mesure de vous indiquer votre nombre d'impression restant de votre imprimante DNP DS620.

Sélectionner un format papier

Vous devrez ici configurer en fonction de votre choix de type de format configuré dans votre événement ainsi que le type de papier de votre imprimante afin que, lorsque vous lancez votre événement, l'*eventManager* soit en mesure d'afficher et proposer les bons cadres photos.

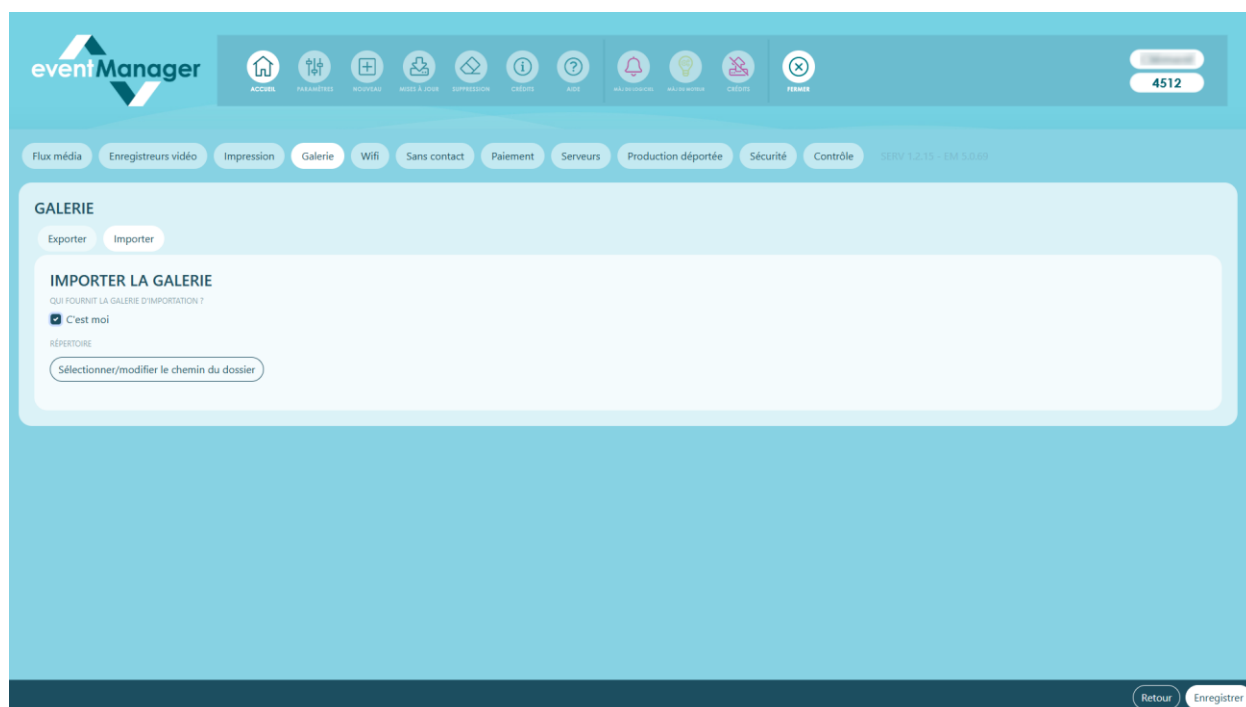
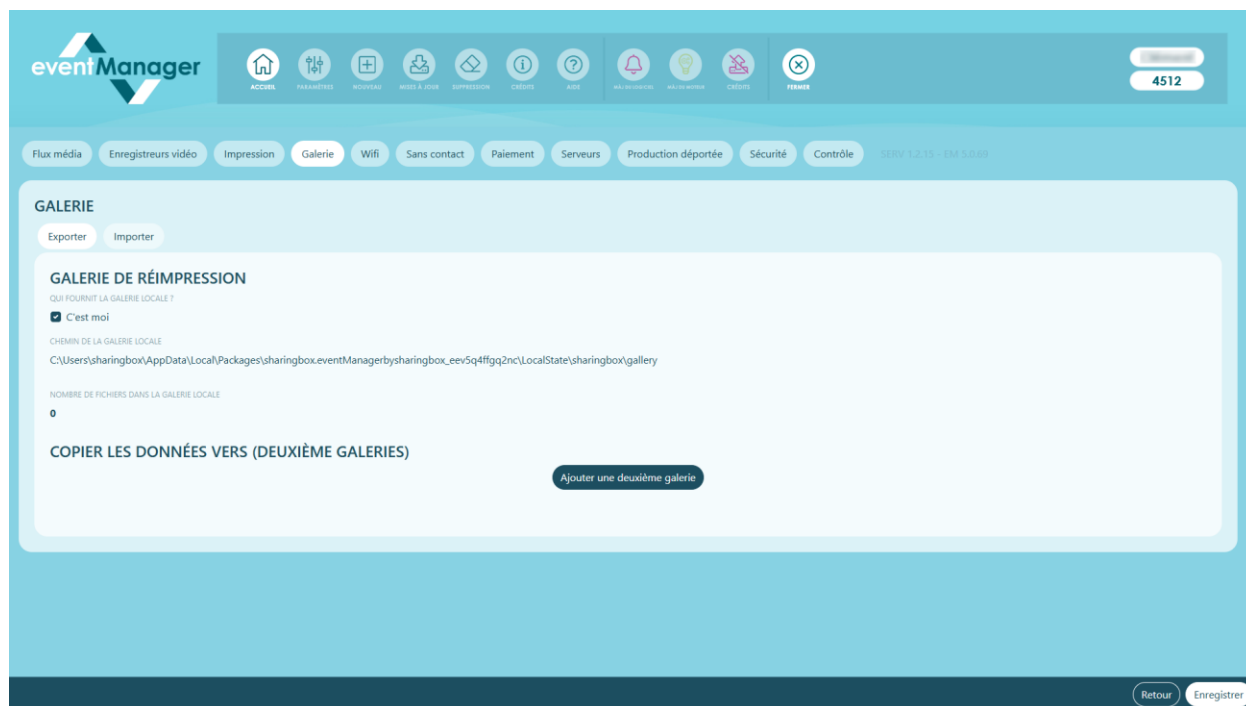
Option du menu	Correspondance au type de format depuis l' <i>event-editor</i>
DS620-6x8	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "4x6" ou "6x6" ou "DIGITAL" ou "6x8". Il s'agit du format papier le plus complet qui vous permettra de mélanger plusieurs types de formats dans un même événement.
DS620-4x6	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "4x6" ou "DIGITAL".
QW410-4x6	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "4x6" ou "DIGITAL".
DS620-4x6-perforated-(4x4+2x4)-coupon	Correspond à la sélection de formats spécifiques correspondant à la liste suivante : • PS1-01 • PS4-01 • LS1-01 • LS4-01 Cette sélection n'est à choisir que dans le cadre d'une configuration de votre événement utilisant le modèle <i>Entreprise</i> (voir manuel <i>event-editor</i>)

DS620-4x6-perforated-media-2x(4x3)	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "4x3" ou "DIGITAL".
DS620-6x8-super-matte	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "4x6" ou "6x6" ou "DIGITAL" ou "6x8" avec option matte. Note : L'option matte dans la configuration d'un événement est uniquement disponible en interne pour le moment.
DIN-A4	Correspond à la sélection d'un des formats correspondant au type "A4"

2.2.4 Onglet Galerie

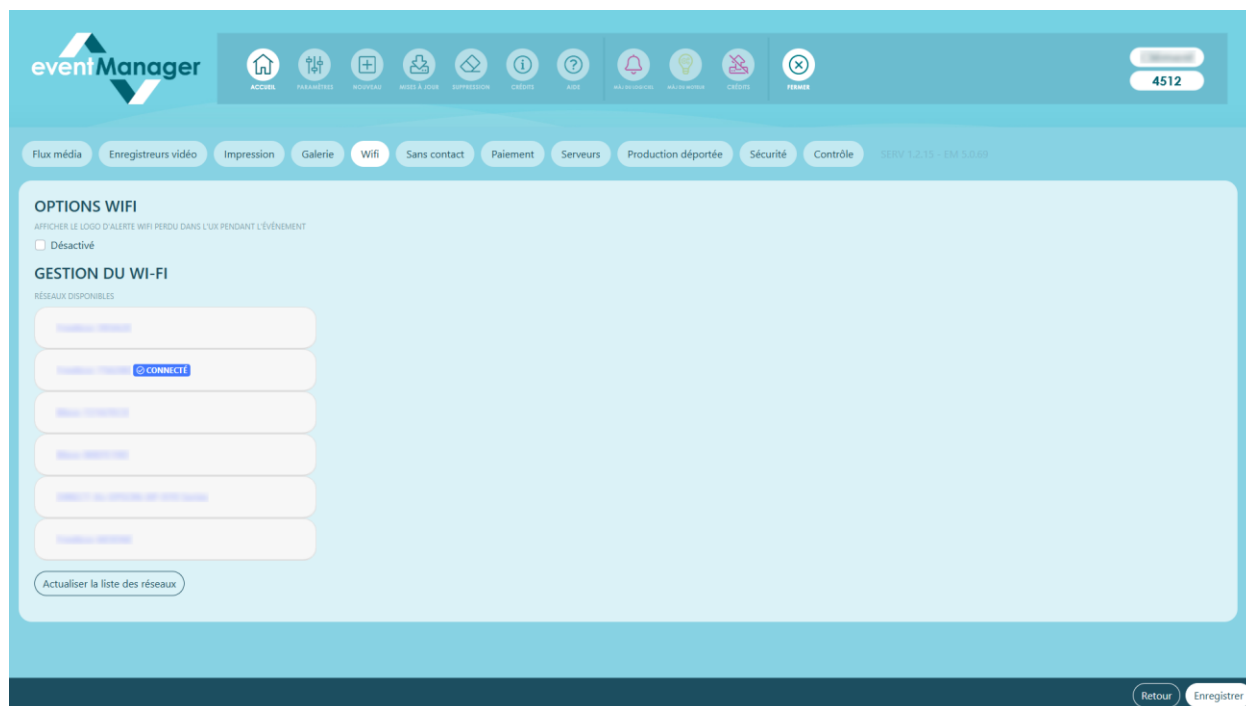
Vous pourrez exporter vos photos dans un dossier durant l'événement et spécifier le dossier dans lequel vous souhaitez que l'*eventManager* cherche des photos pour le mode *Importer la galerie* disponible dans le modèle d'événement "Entreprise".

Note : Nous vous conseillons d'enlever l'ensemble des chemins spécifiés dans ces onglets une fois votre événement terminé.

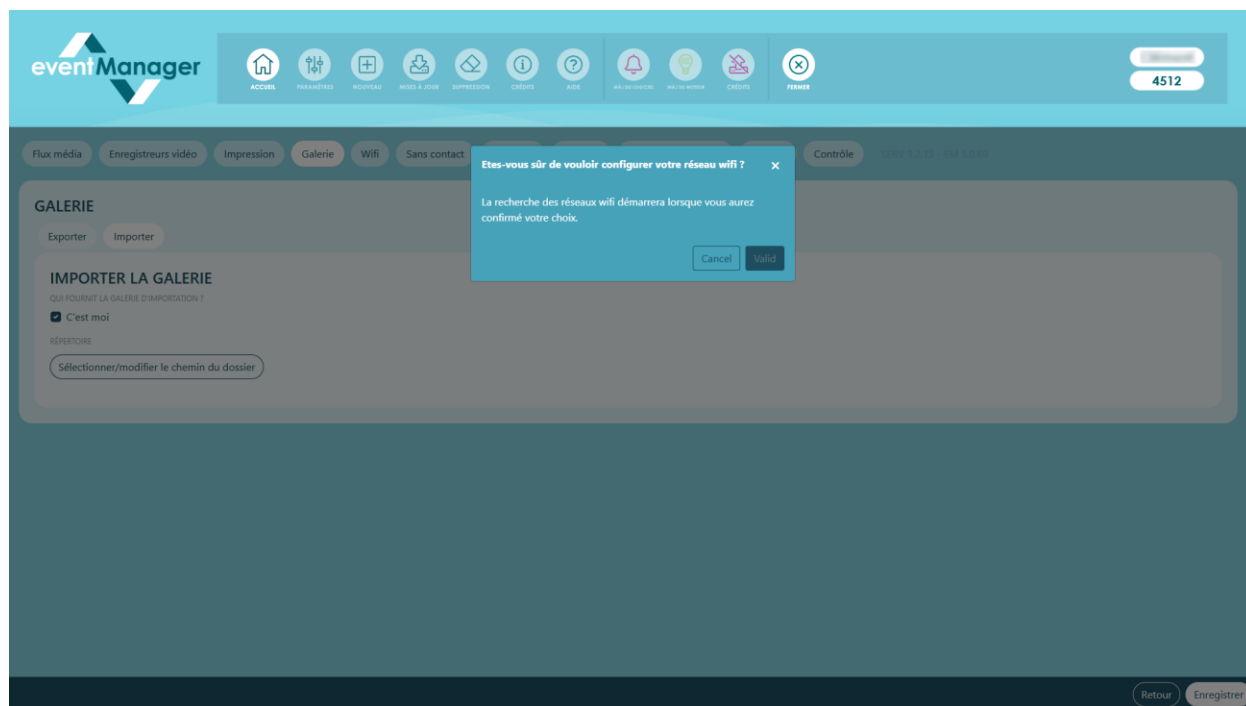


2.2.5 Onglet Wifi

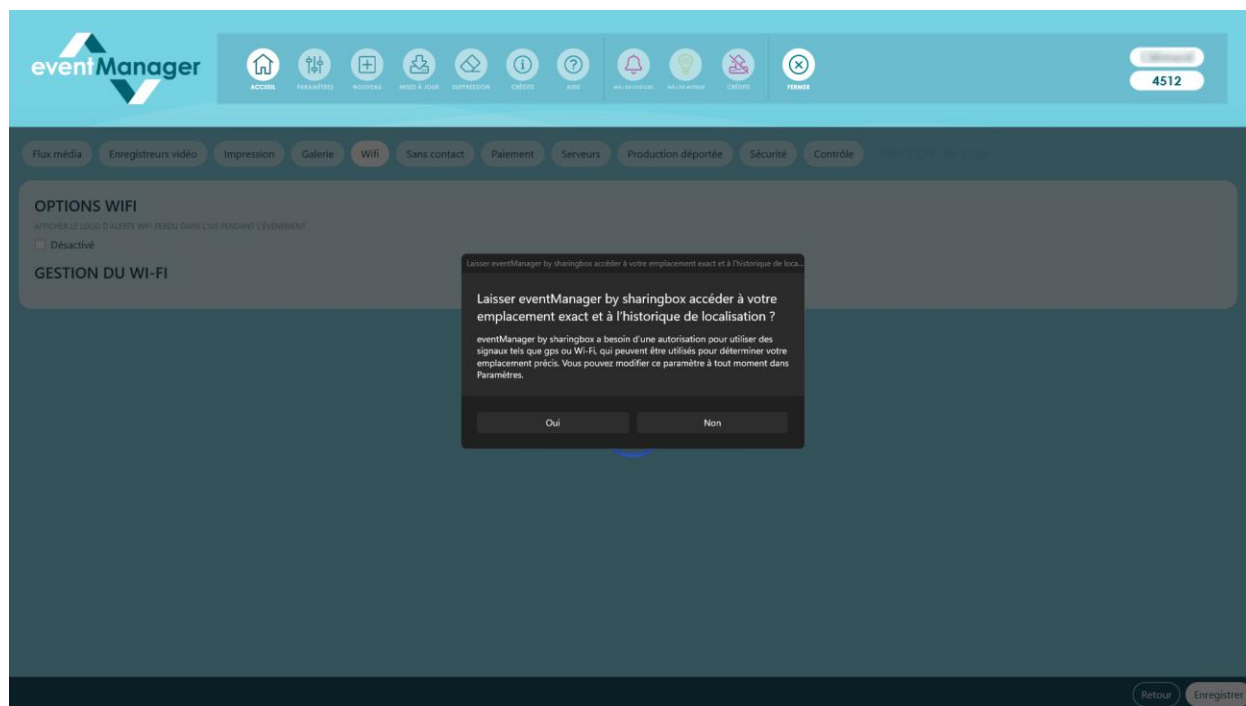
À travers cet onglet, vous serez directement en mesure de connecter votre borne photo à internet.



Lorsque vous cliquez sur cet onglet, une fenêtre de confirmation apparaît automatiquement afin de lancer la recherche de réseau.

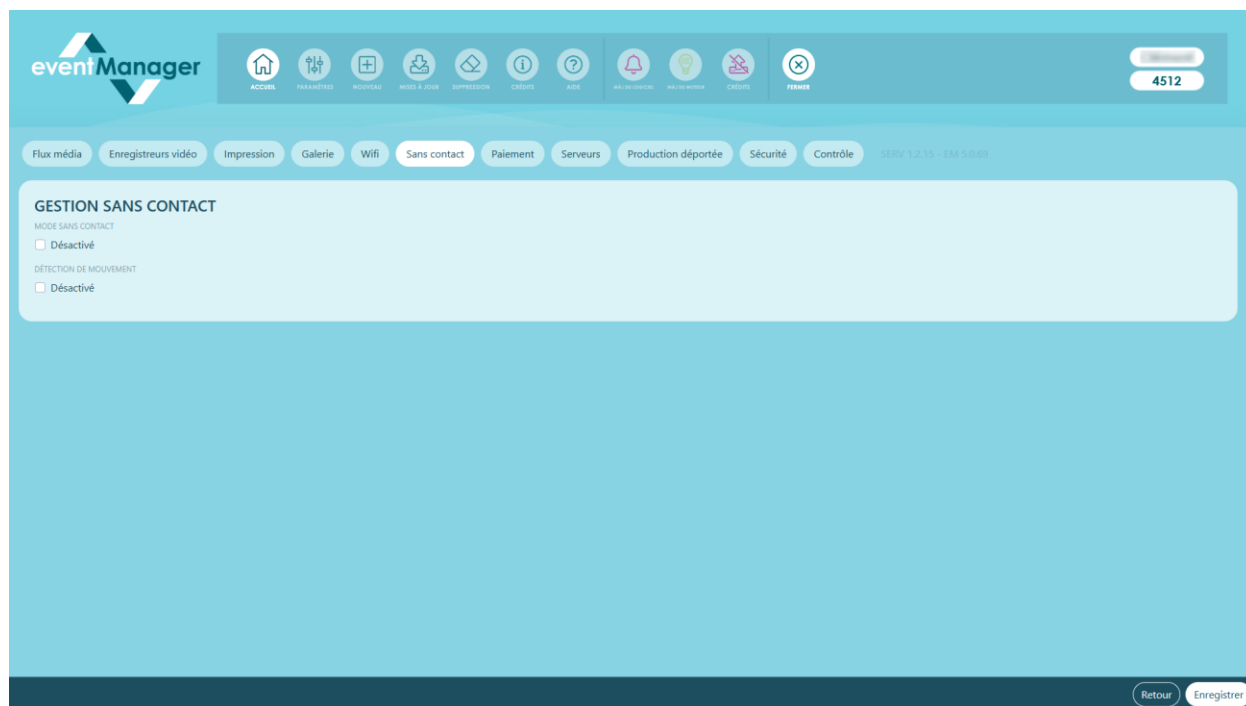


Note : Lors de la première utilisation de l'onglet, vous serez invité à autoriser le logiciel à accéder à l'emplacement exact ainsi qu'à l'historique de localisation. Veuillez accepter cette fenêtre pour laisser l'*eventManager* pouvoir accéder au listing des Wi-Fi disponibles.



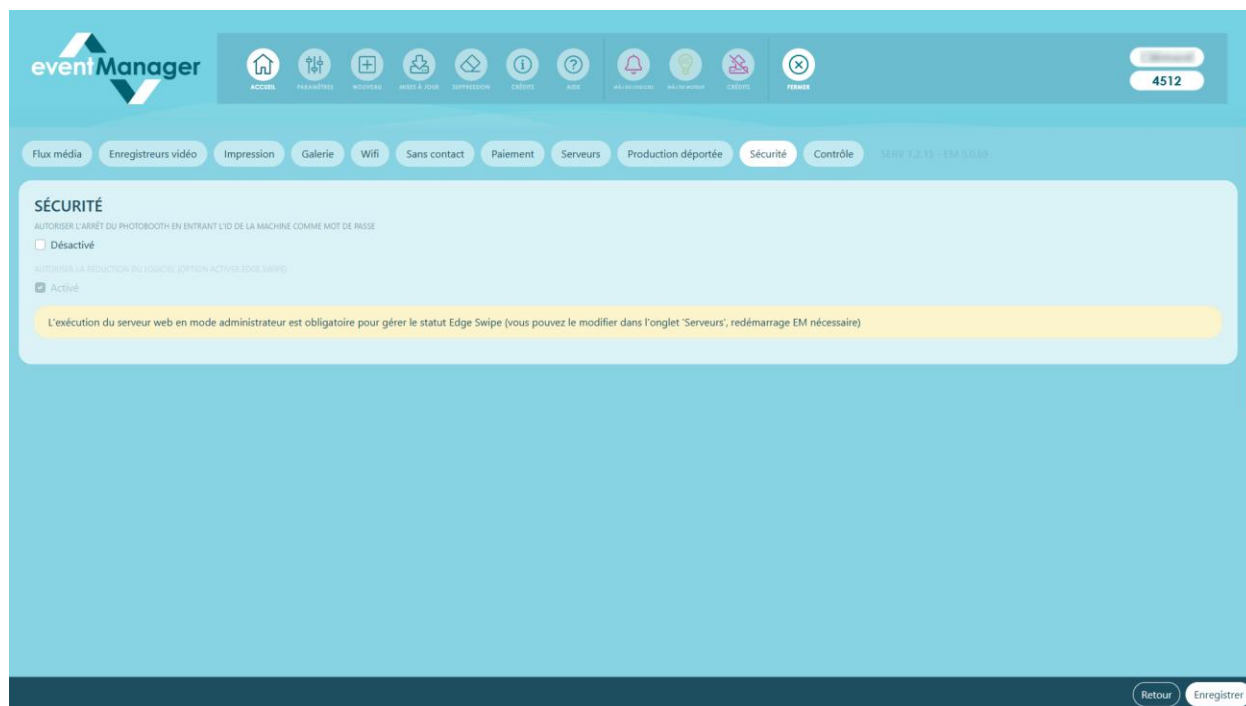
2.2.6 Onglet Sans contact

Cet onglet vous permet d'activer le mode sans contact pour votre événement afin que les utilisateurs puissent interagir sans utilisation directe de l'écran



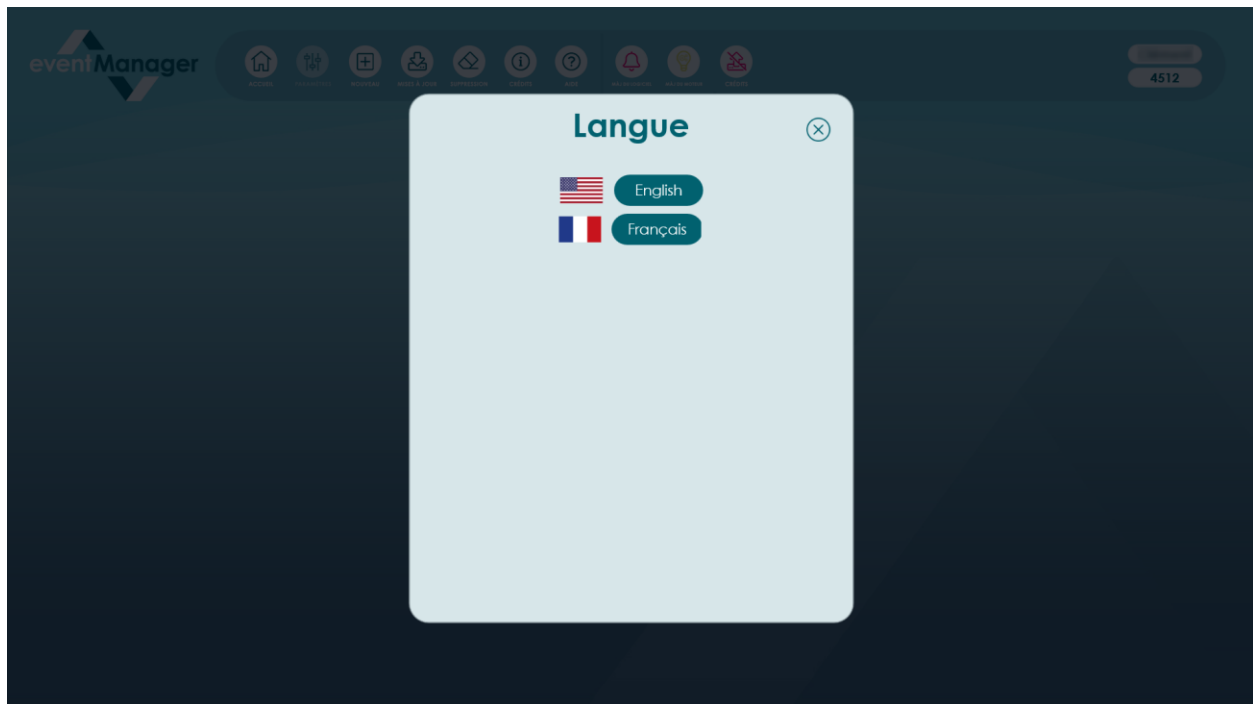
2.2.7 Onglet Sécurité

L'onglet sécurité vous permettra d'activer des options comme l'autorisation d'extinction de l'ordinateur de votre borne photo lorsque l'identifiant logiciel de votre borne photo est entré en tant que code d'accès sur l'écran d'accueil.



2.3 Langue

Vous pouvez ici changer directement la langue de l'*eventManager*.



3. Nouveau

C'est ici que vous téléchargerez vos événements configurés depuis *l'event-editor*.

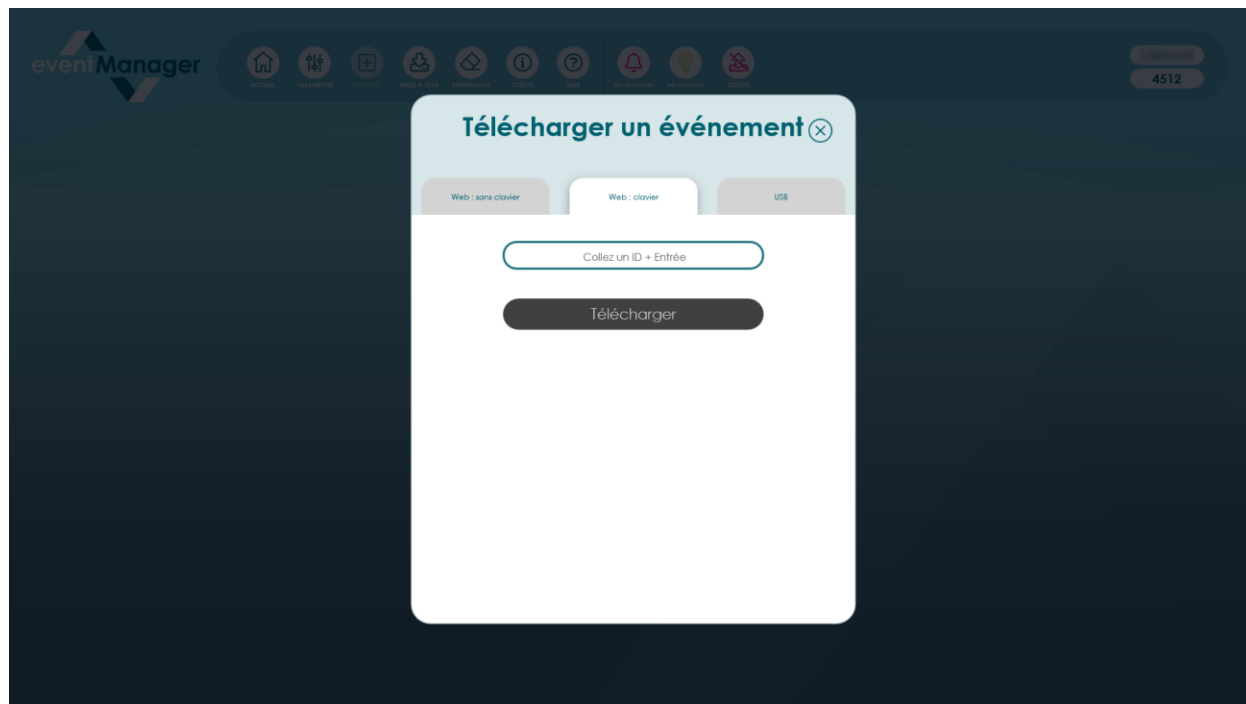
3.1. Web sans clavier

En utilisant cet onglet, vous pouvez appuyer dans les différentes zones pour définir l'identifiant d'événement à télécharger dans l'*eventManager*.



3.2. Web avec clavier

Vous pouvez directement entrer à l'aide d'un clavier votre identifiant d'évènement.



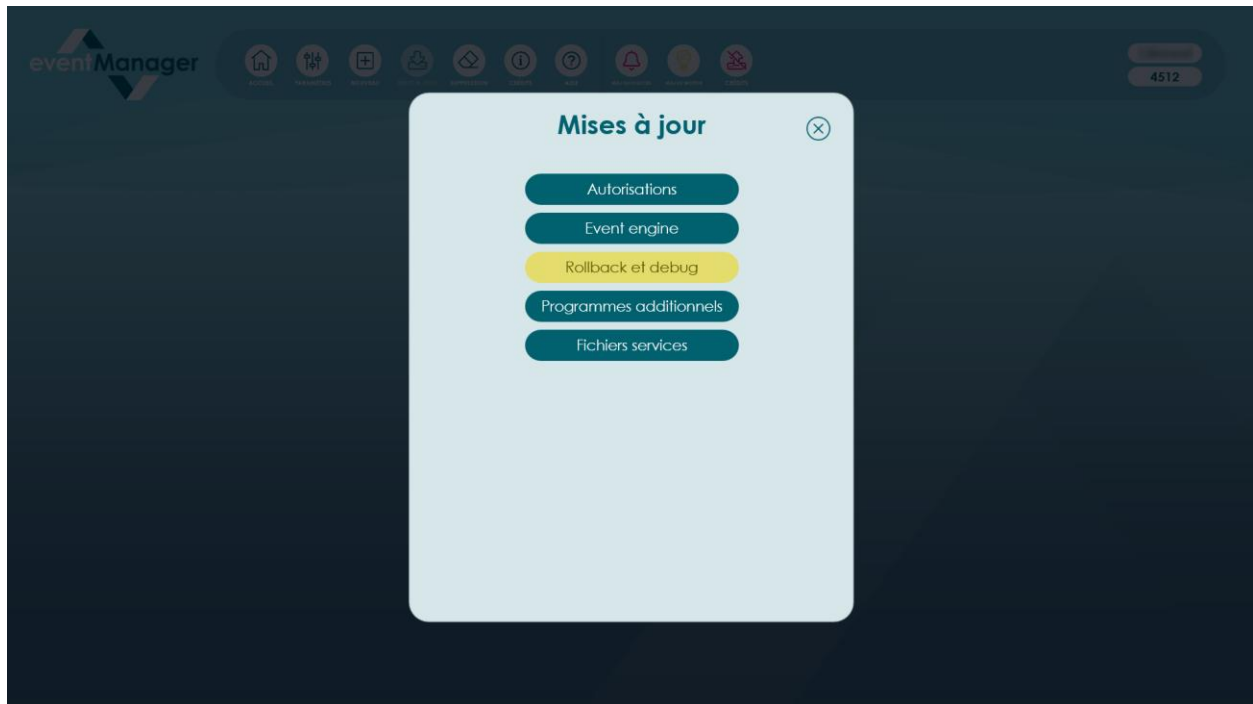
3.3. USB

Lorsque vous n'avez pas de connexion internet, vous pouvez à tout moment importer votre événement dans l'*eventManager* depuis cette section. Pour cela il vous faudra dans un premier temps sélectionner le dossier de votre événement à l'aide du bouton "Parcourir" puis cliquer sur le bouton "Télécharger".



4. Mises à jour

Ce bouton vous permettra d'accéder et de mettre à jour les différents composants de l'eventManager.

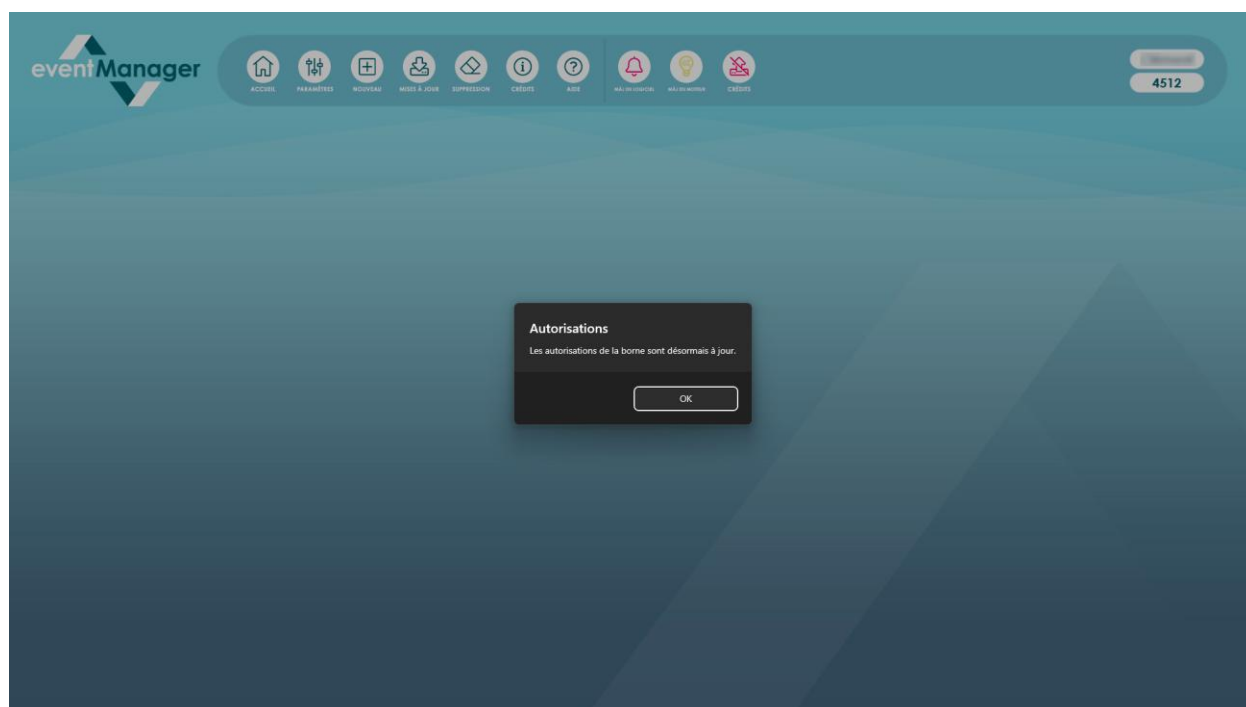
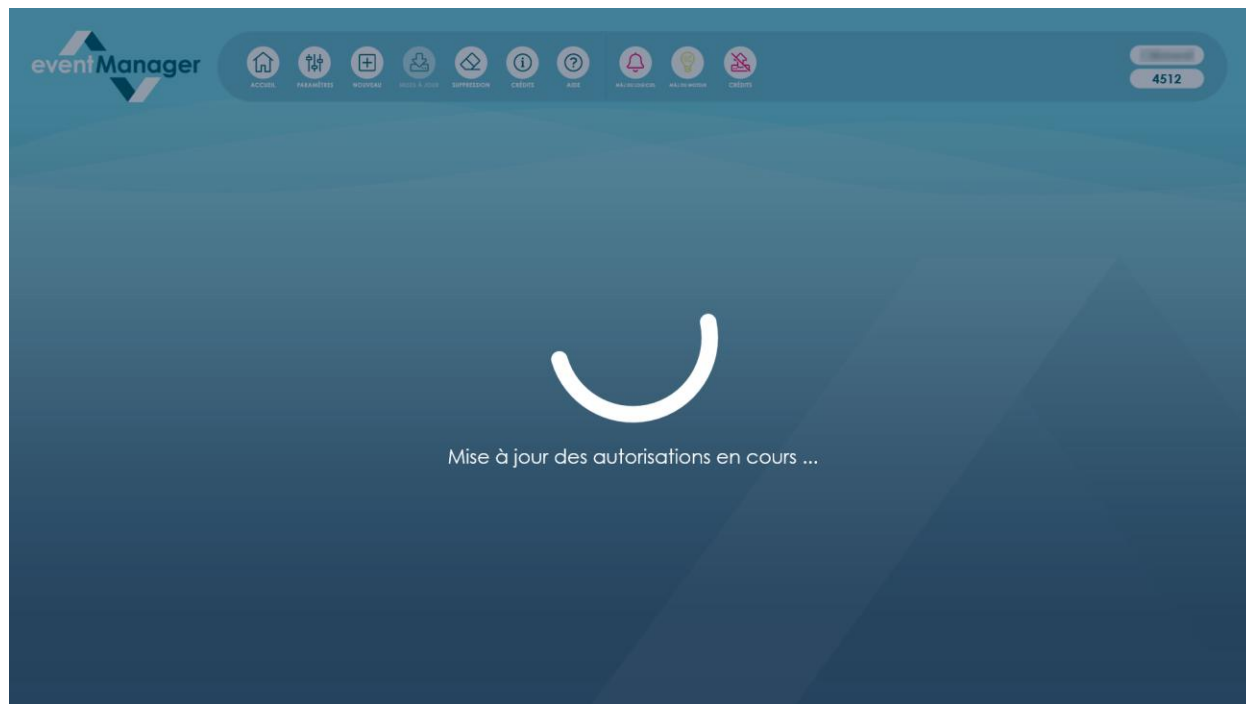


Note : L'ensemble des mises à jour nécessite une connexion à internet

4.1. Autorisations

Le bouton "Autorisations" vous permet de mettre à jour la liste des codes d'accès de votre machine.

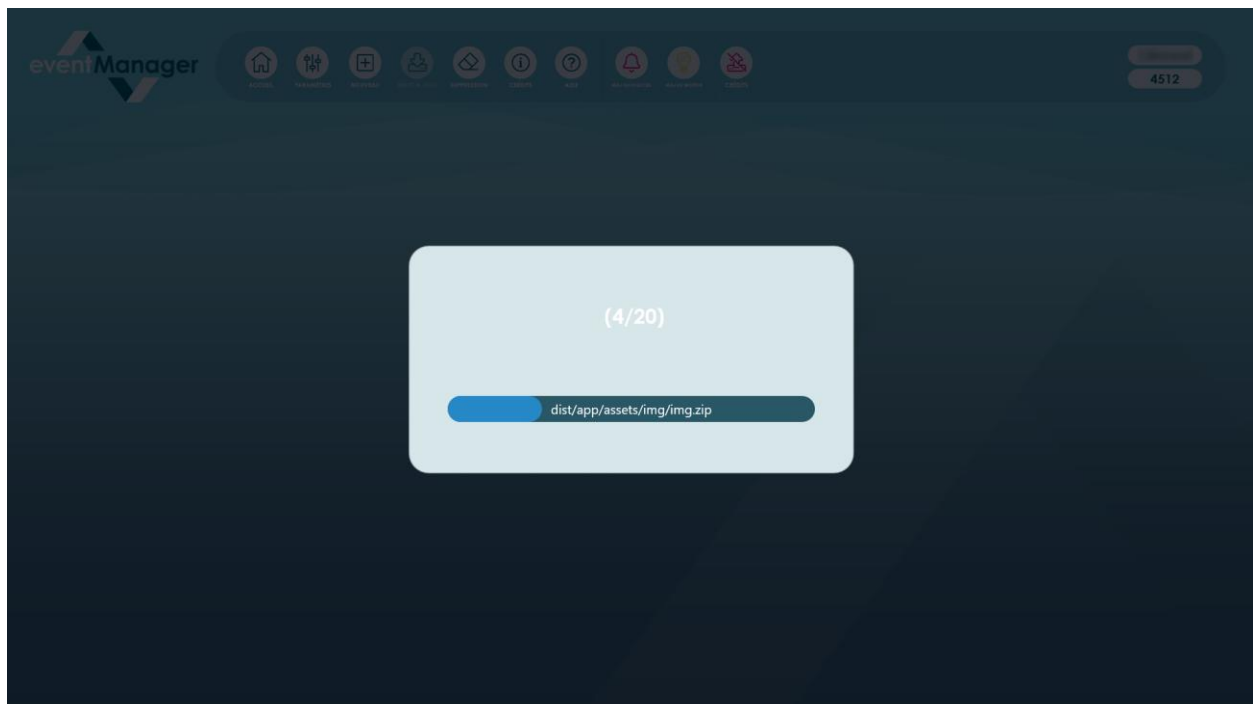
Lors d'un appui sur le bouton, cela lancera automatiquement la mise à jour des autorisations et une fenêtre informative apparaîtra une fois la mise à jour terminée.

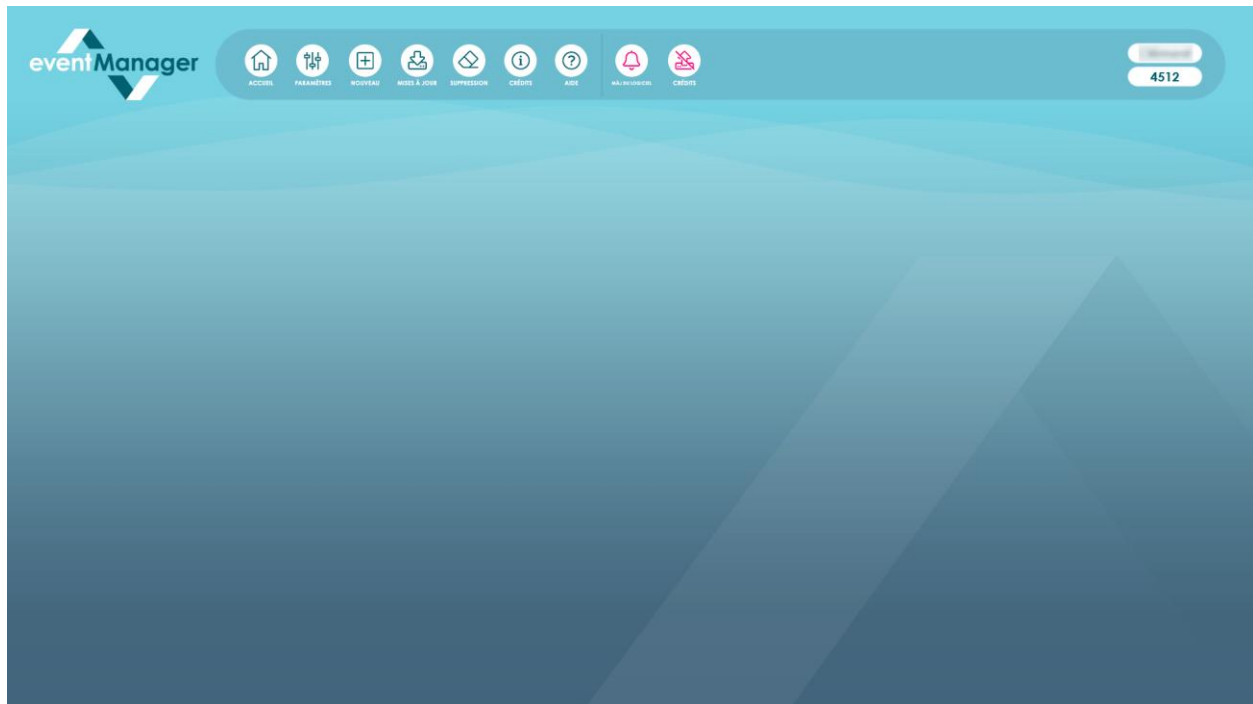


4.2. Event-engine

L'*event-engine* ou moteur d'événement est l'un des composants principaux de l'*eventManager*. C'est ce moteur qui permet les différents affichages de votre événement lancés ainsi que les interactions faites par l'utilisateur.

En cliquant sur ce bouton, vous lancerez automatiquement la mise à jour de l'*event-engine*. Une fenêtre de progression lors du téléchargement et de l'installation du composant et vous reviendrez automatiquement sur l'écran d'administration une fois l'installation terminée.





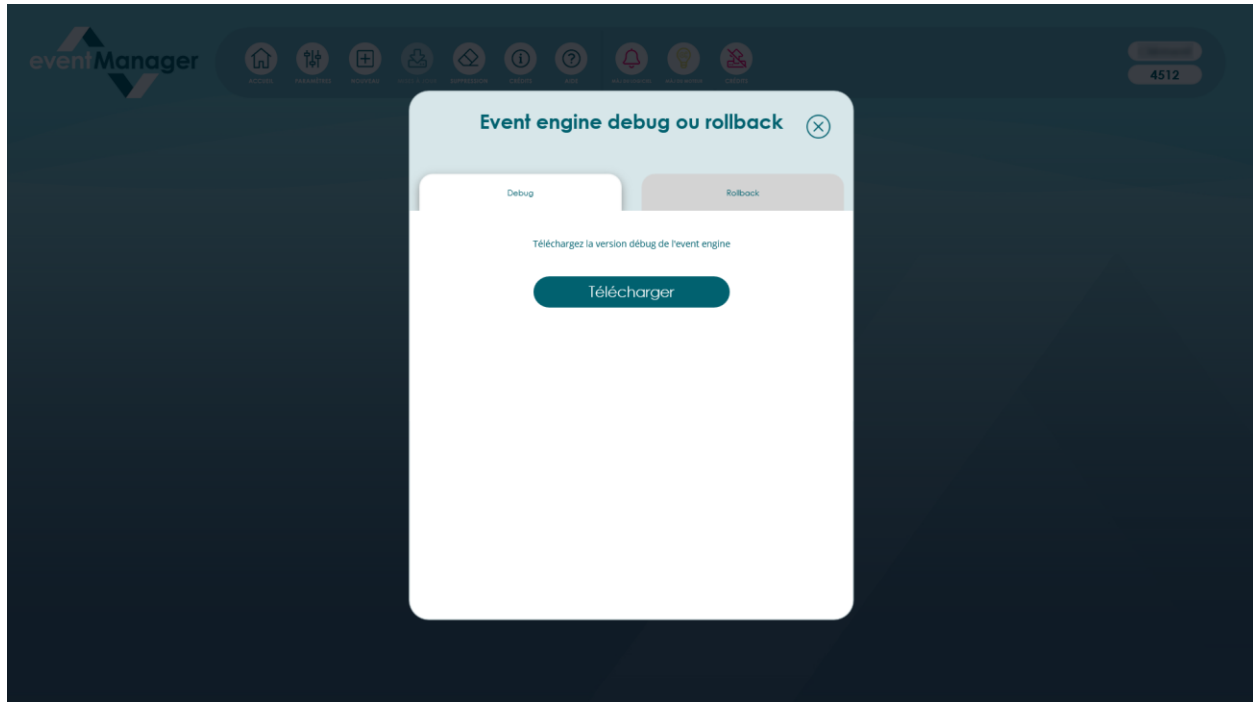
4.3. Rollback et debug

Le bouton de restauration et débogage vous permet de télécharger une précédente version de l'*event-engine* ou la dernière version non-officielle disponible.

4.3.1. Debug

Pour télécharger la version de débogage, cliquez simplement sur télécharger. Comme pour une mise à jour de l'*event-engine*, vous aurez une fenêtre vous informant de la progression du téléchargement et de l'installation de la version de débogage et vous serez redirigé sur l'écran d'administration.

Note : Veuillez télécharger la version de débogage uniquement en ayant l'approbation au préalable de notre équipe de support.



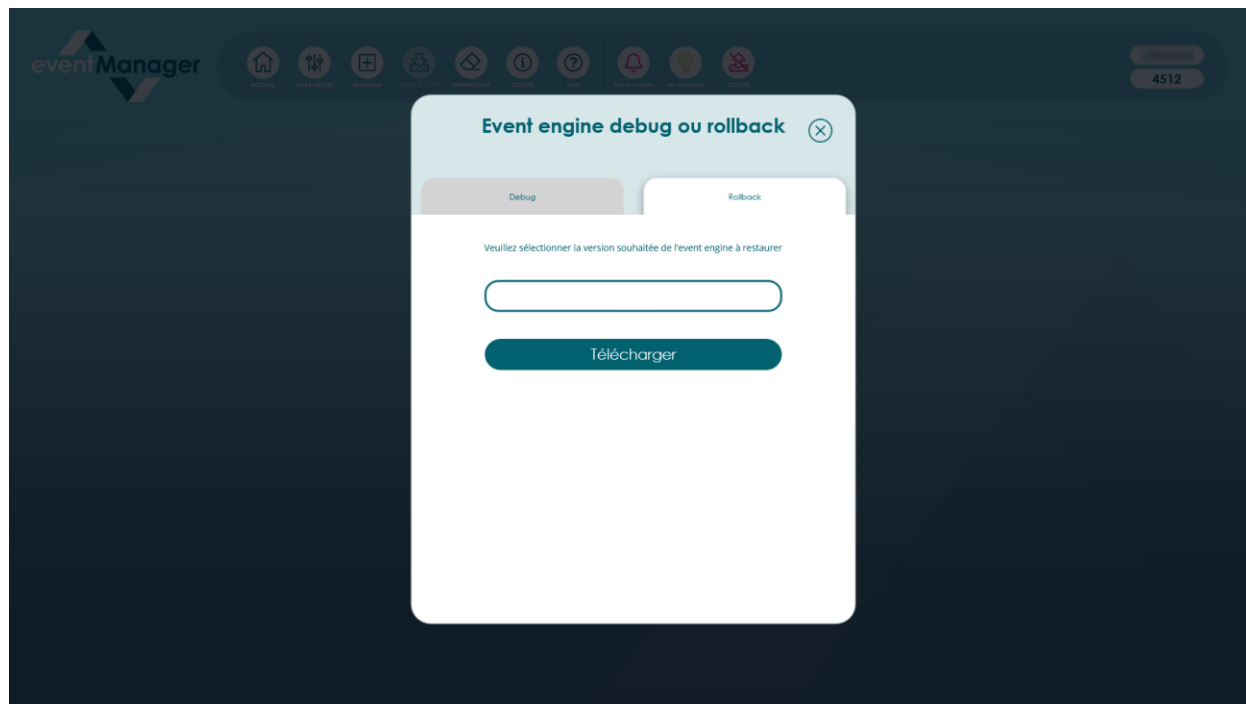
4.3.2. Rollback

L'onglet de restauration *Rollback* vous permet de sélectionner une des précédentes versions sorties de l'*event-engine*.

En appuyant sur la zone disponible, un menu déroulant apparaîtra pour sélectionner la version souhaitée.

Une fois sélectionné et lorsque vous aurez appuyé sur le bouton "Télécharger", comme pour une mise à jour de l'*event-engine*, vous aurez une fenêtre vous informant de la progression du téléchargement et de l'installation et vous serez redirigé sur l'écran d'administration.

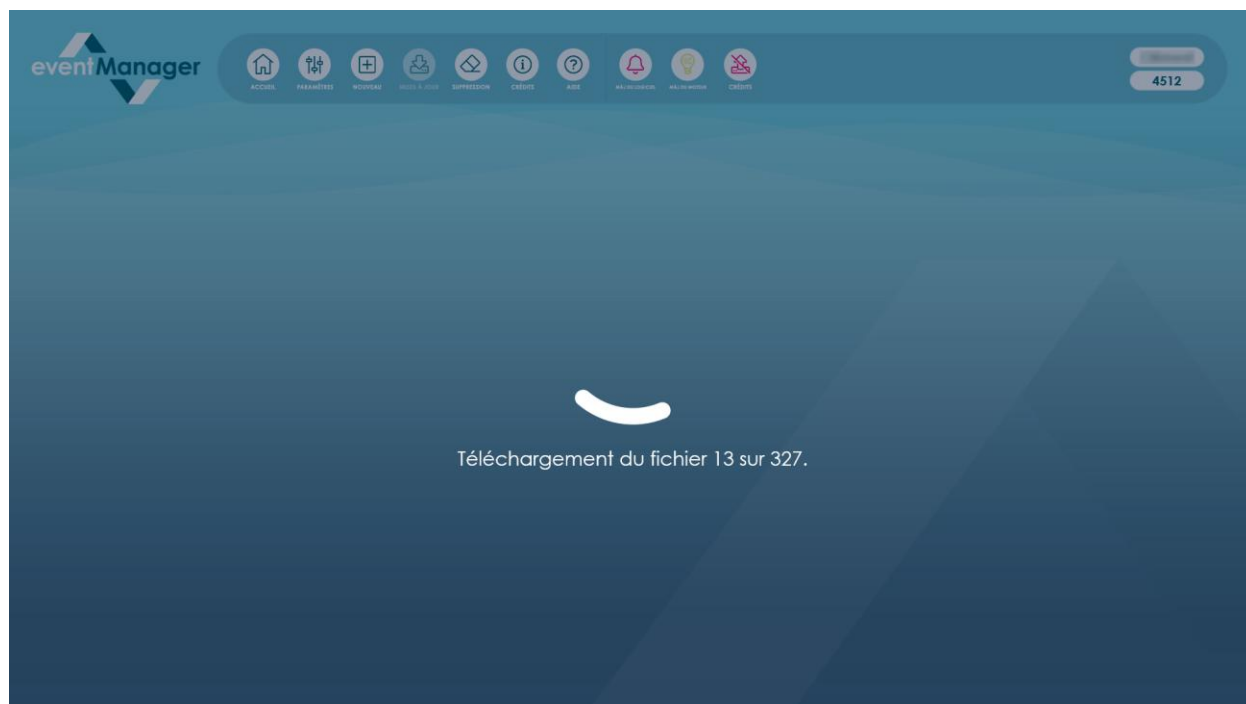
Note : Nous vous conseillons d'utiliser ce bouton lorsque vous rencontrez des difficultés ou des problèmes avec votre événement lancé. Notre équipe de support vous informera quelle version télécharger le cas échéant.



4.4. Programmes additionnels

L'ensemble des programmes additionnels permettant un fonctionnement optimal de l'*eventManager* est automatiquement mis à jour à chaque démarrage lorsque votre borne photo est connectée à internet si nécessaire.

Néanmoins, vous pouvez tout de même vous assurer d'être à jour en cliquant sur le bouton pour lancer la procédure de téléchargement et d'installation des programmes additionnels.

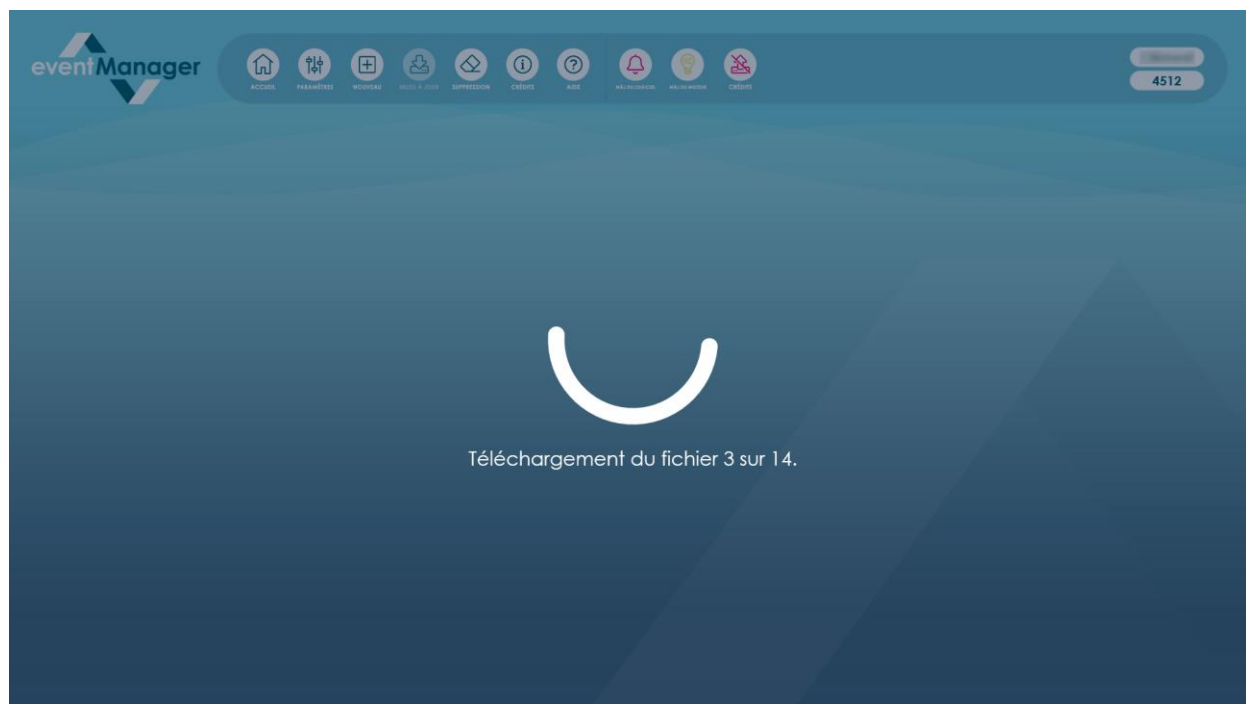


Vous serez redirigé vers l'écran d'administration une fois le téléchargement et l'installation effectué.

4.5. Fichiers services

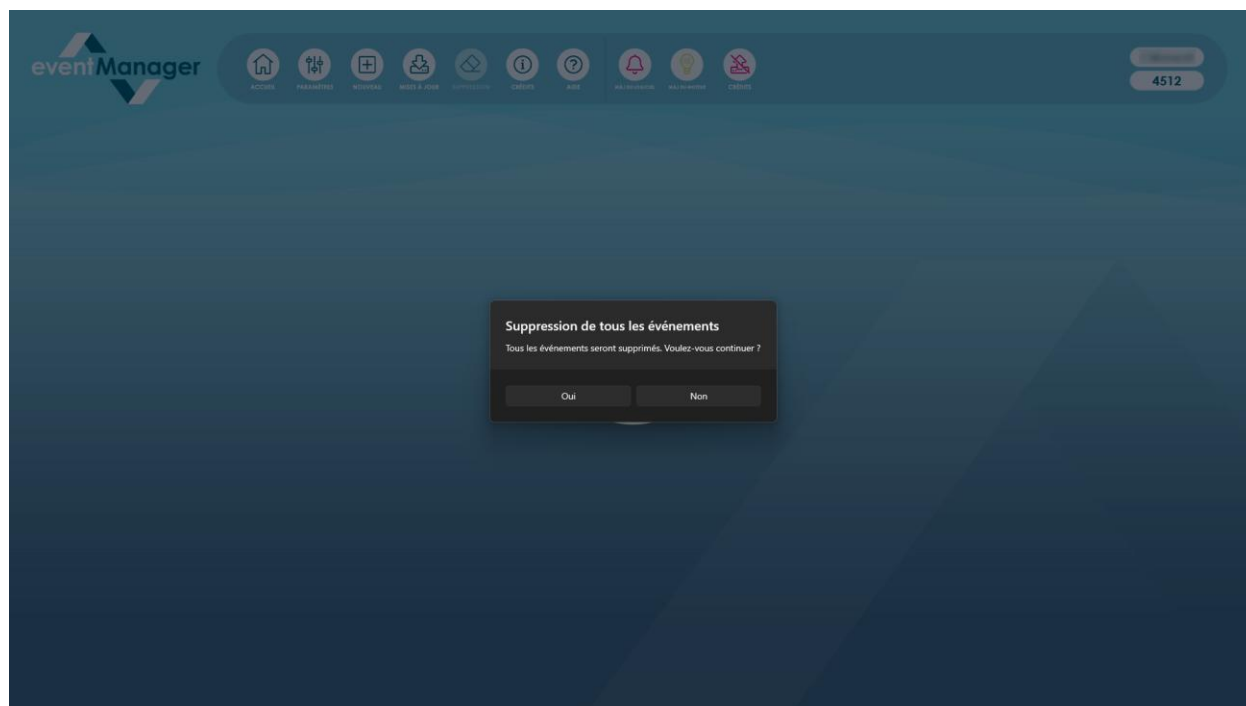
Les fichiers services sont des composantes annexes permettant une communication optimale entre l'*eventManager* avec les différents matériels annexes tel que la caméra ou l'imprimante. Ces fichiers sont mis à jour automatiquement à chaque démarrage lorsque votre borne photo est connectée à internet si nécessaire.

Néanmoins, vous pouvez tout de même vous assurer d'être à jour en cliquant sur le bouton pour lancer la procédure de téléchargement et d'installation de ces fichiers.



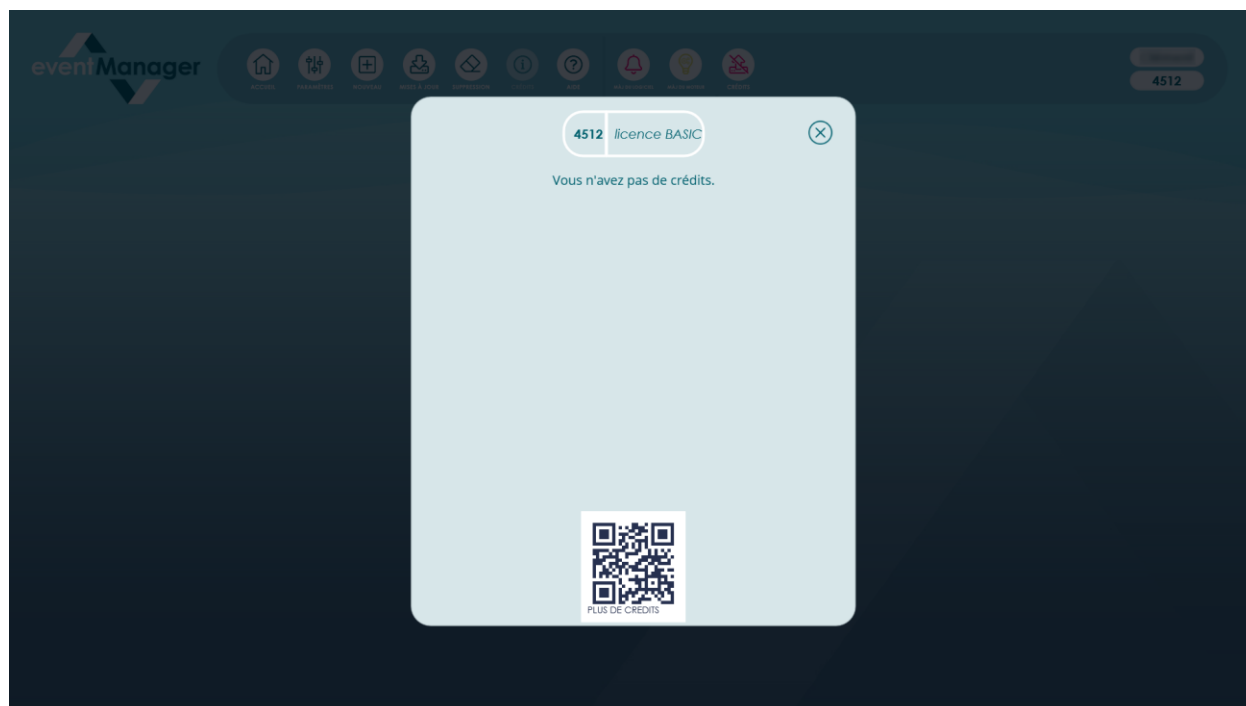
5. Suppression

Ce bouton vous permettra en une seule fois de supprimer l'ensemble des événements téléchargés sur l'*eventManager*. Une fenêtre de confirmation apparaîtra afin de lancer la procédure de suppression.



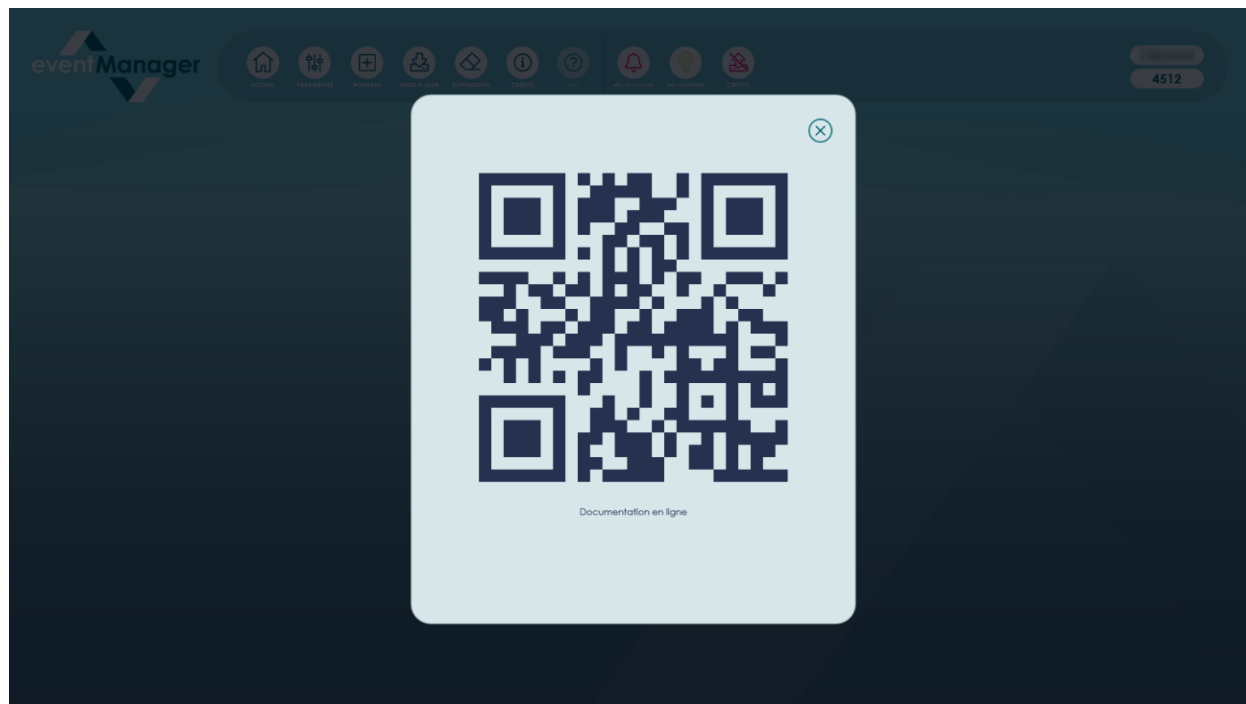
6. Crédits

Vous pouvez consulter l'ensemble des crédits assignés à votre borne photo à travers ce bouton ainsi que scanner le code QR afin d'être redirigé sur le *back-office*.



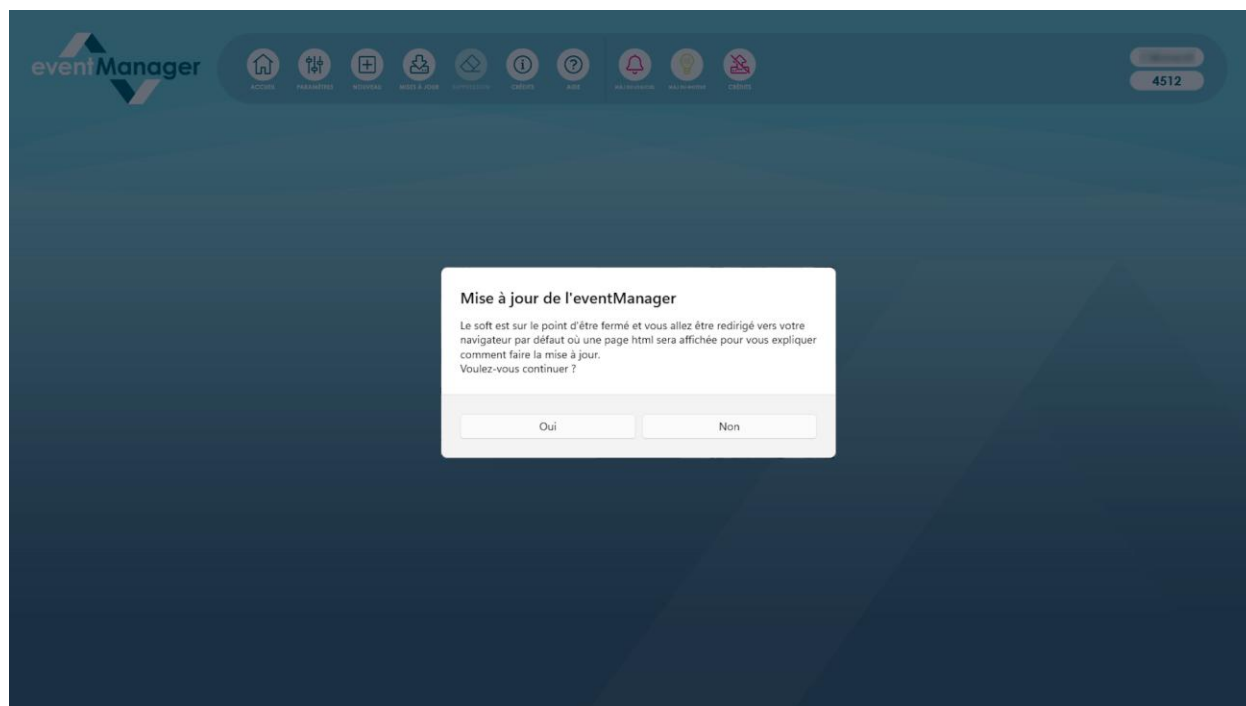
7. Aide

Ce bouton vous affiche un code QR afin d'être redirigé sur notre documentation en ligne.

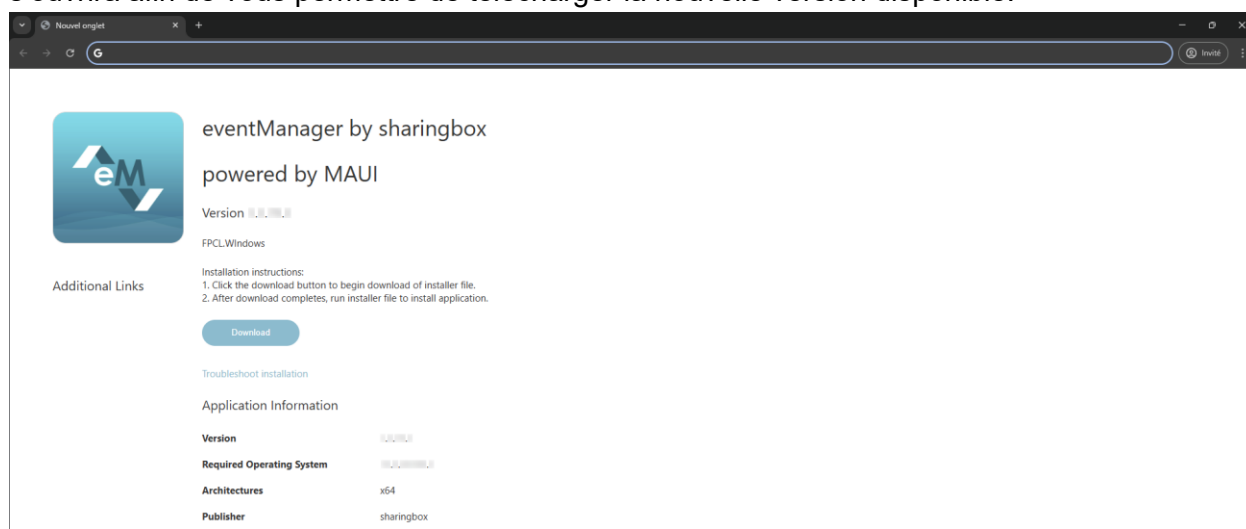


8. Mise à jour du logiciel

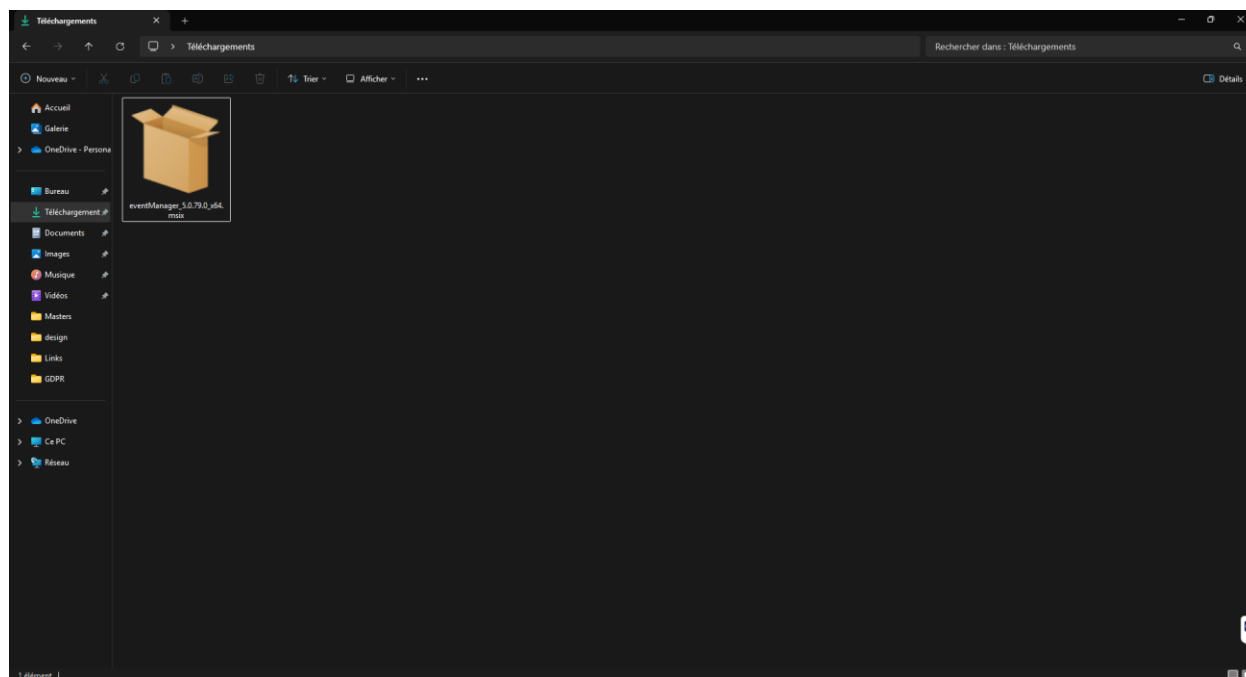
Ce bouton vous permet d'accéder au téléchargement de la dernière version disponible de l'*eventManager*. Celui-ci n'est affiché que lorsqu'une nouvelle version est disponible. Une fois la mise à jour téléchargée et installée, celui-ci disparaîtra.

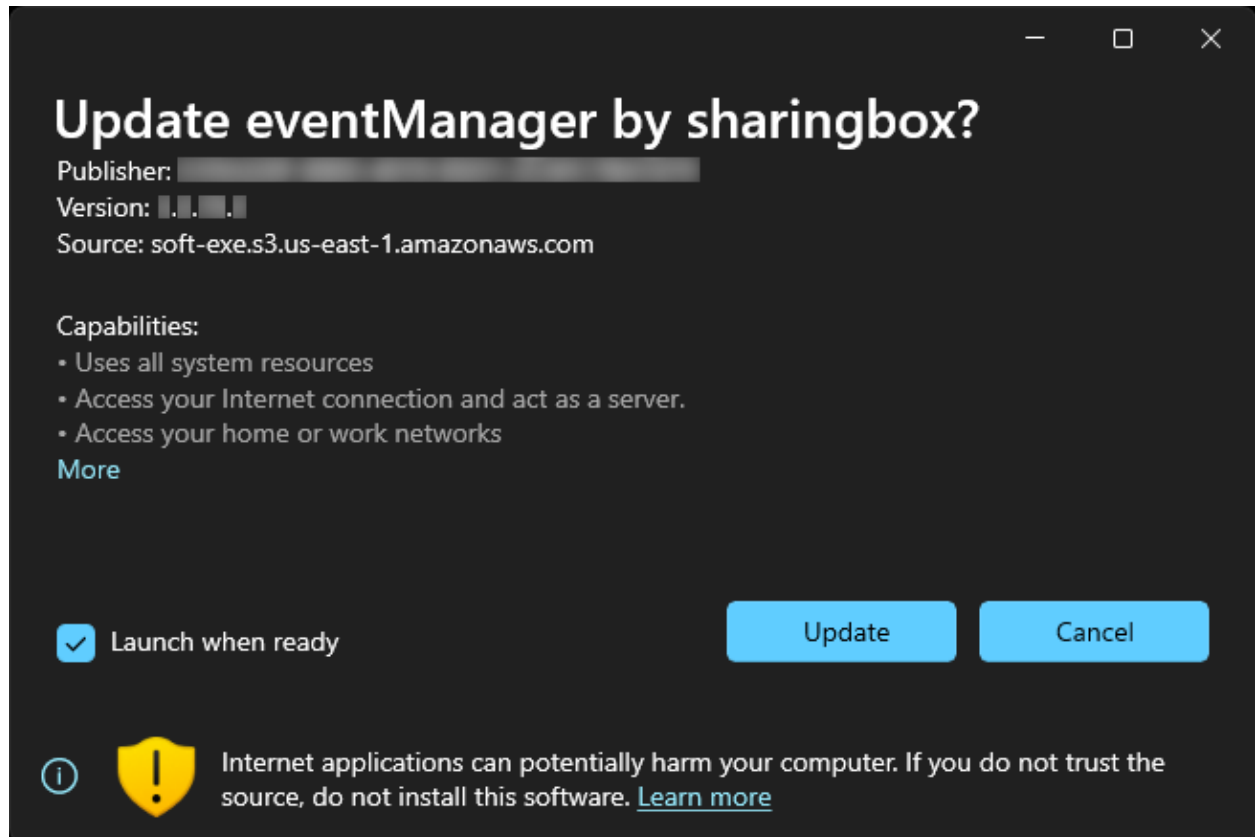


Une fois la fenêtre contextuelle validée, l'*eventManager* sera fermé et une page internet s'ouvrira afin de vous permettre de télécharger la nouvelle version disponible.



Une fois le fichier téléchargé et lancé, vous pourrez installer la nouvelle version à travers la fenêtre contextuelle.

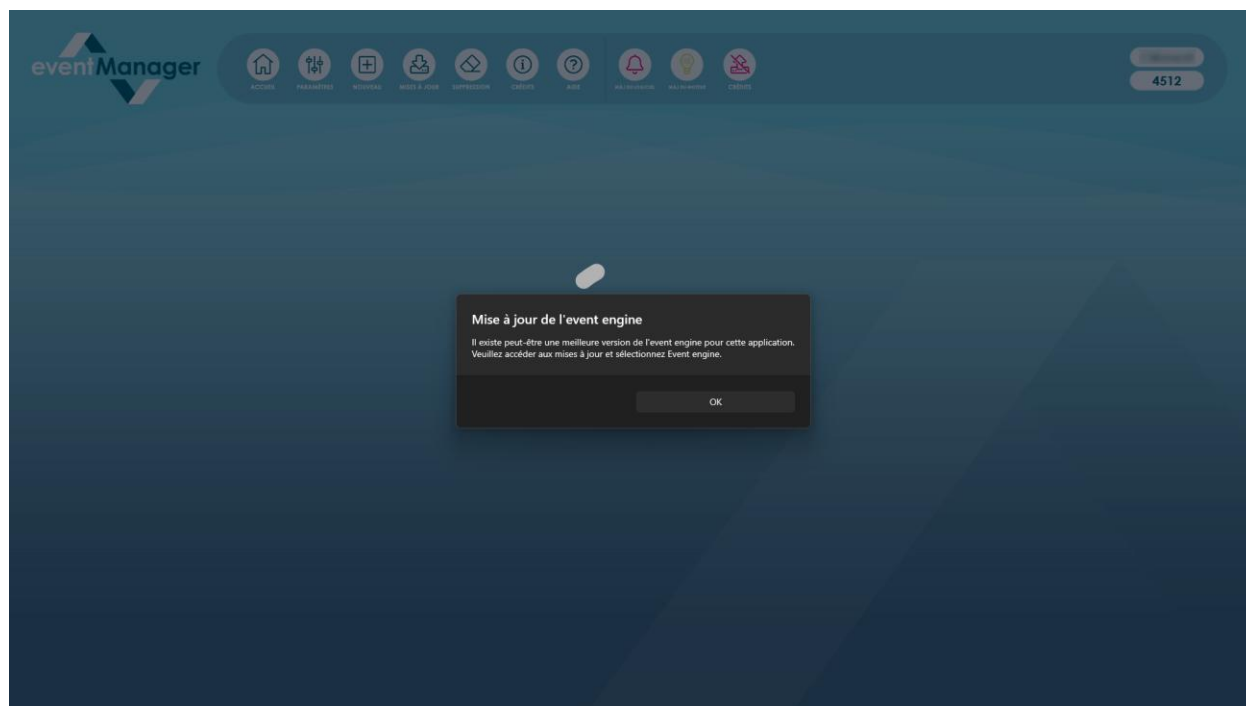




9. Mise à jour moteur

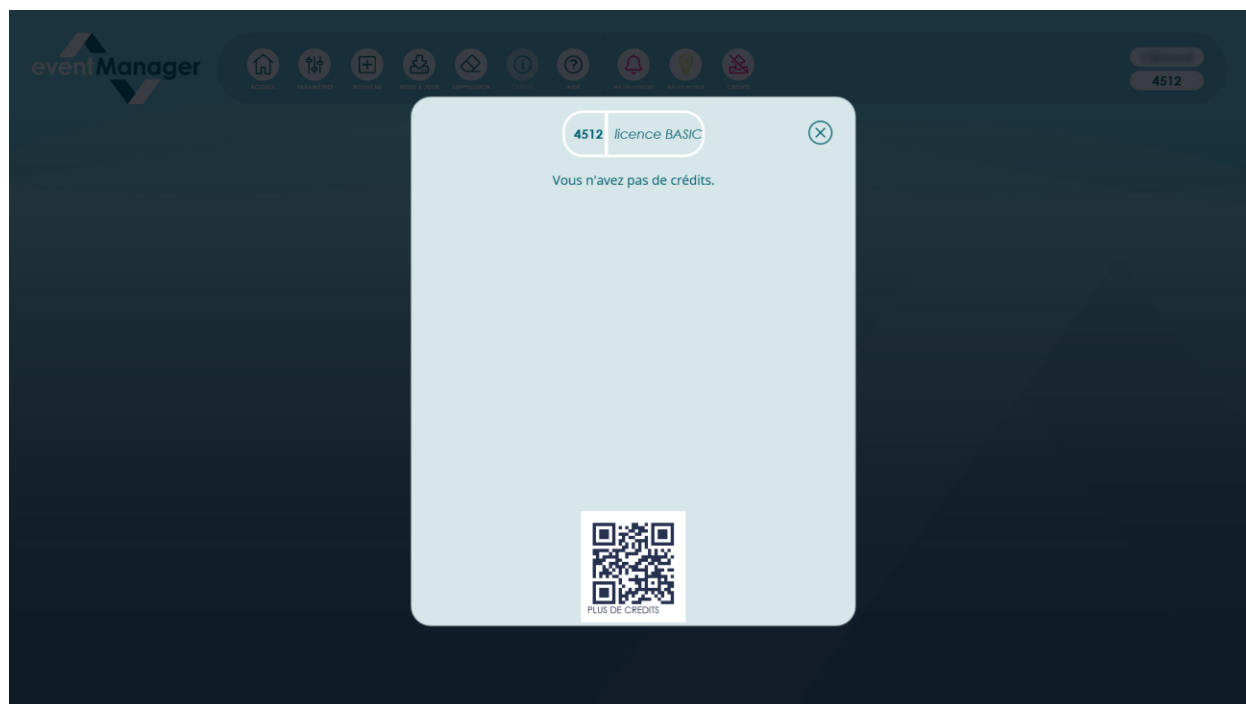
Ce bouton à but informatif est uniquement disponible lorsqu'une nouvelle version de l'*event-engine* est disponible.

Pour mettre à jour votre *event-engine*, il vous faudra vous diriger vers le bouton "Mises à jour" et cliquer sur le bouton "*event-engine*" pour lancer la procédure de mise à jour. ([voir 4.2. Event-engine](#))



10. Crédits

Cette version de bouton “credits” est présente uniquement lorsque vous ne possédez pas ou plus de crédits assignés à votre borne photo.



ÉVÉNEMENT

Pour chaque événement téléchargé, une zone dédiée lui est attribuée dans l'écran d'administration



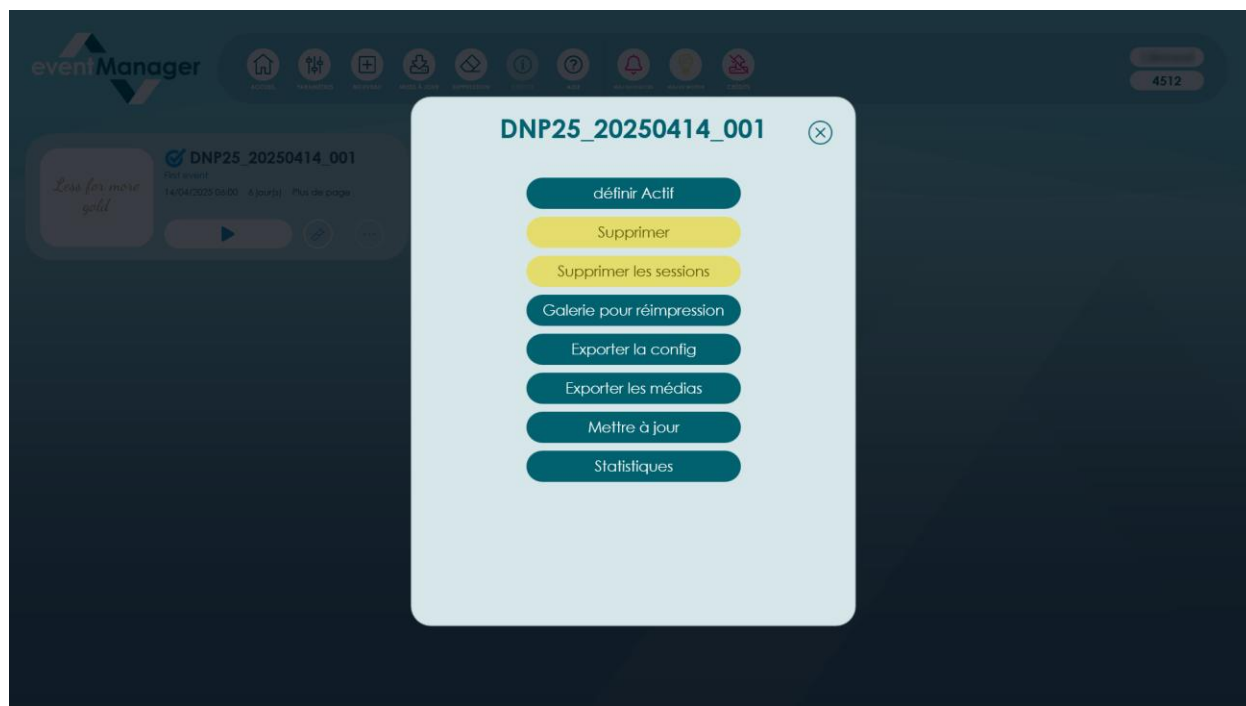
1. Bouton Jouer l'événement

Il s'agit du bouton principal pour lancer votre événement.

2. Lancer l'événement en mode test

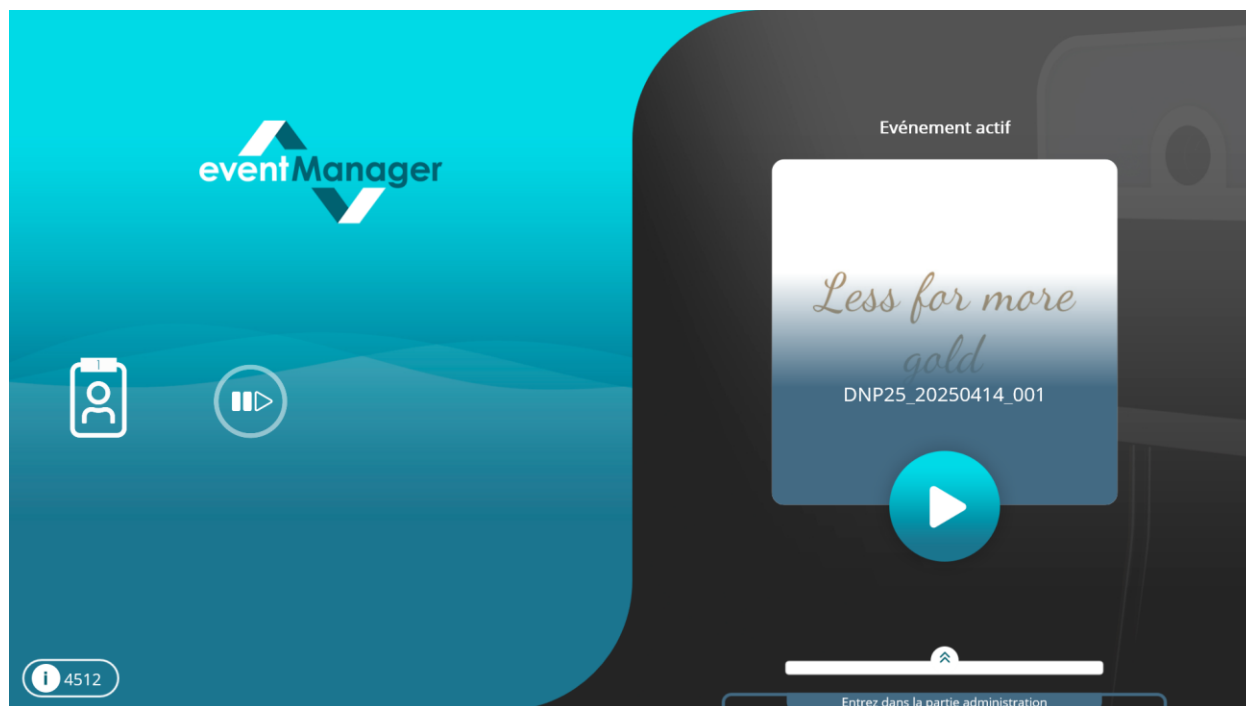
Le mode test vous permet de jouer l'événement avec un filigrane sur les photos et celles-ci ne seront pas comptabilisées dans vos statistiques et rapports.

3. Menu de l'événement



3.1 Définir Actif

Le bouton “définir Actif” vous permet de définir votre événement comme celui à démarrer par défaut. Il sera disponible sur l’écran principal pour lancement.



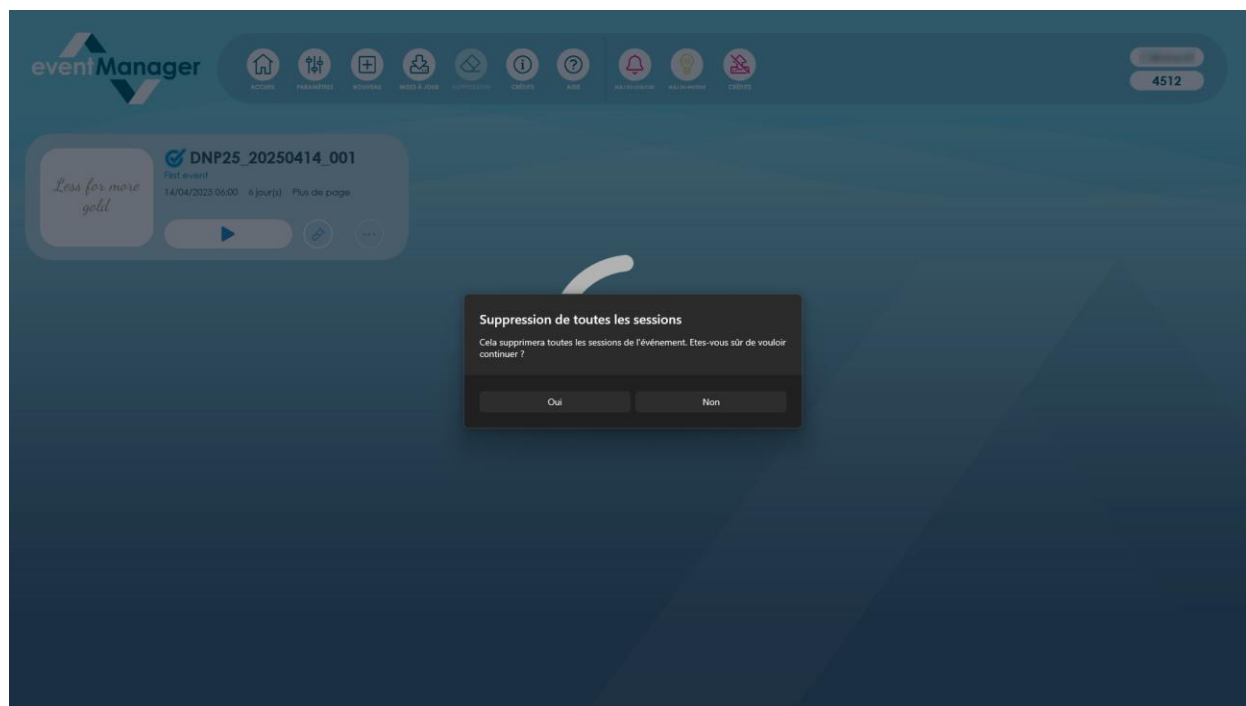
3.2 Supprimer

Ce bouton vous permet de supprimer l'événement en question uniquement. Celui-ci sera supprimé une fois vos sessions exportées et/ou publiées.

3.3 Supprimer les sessions

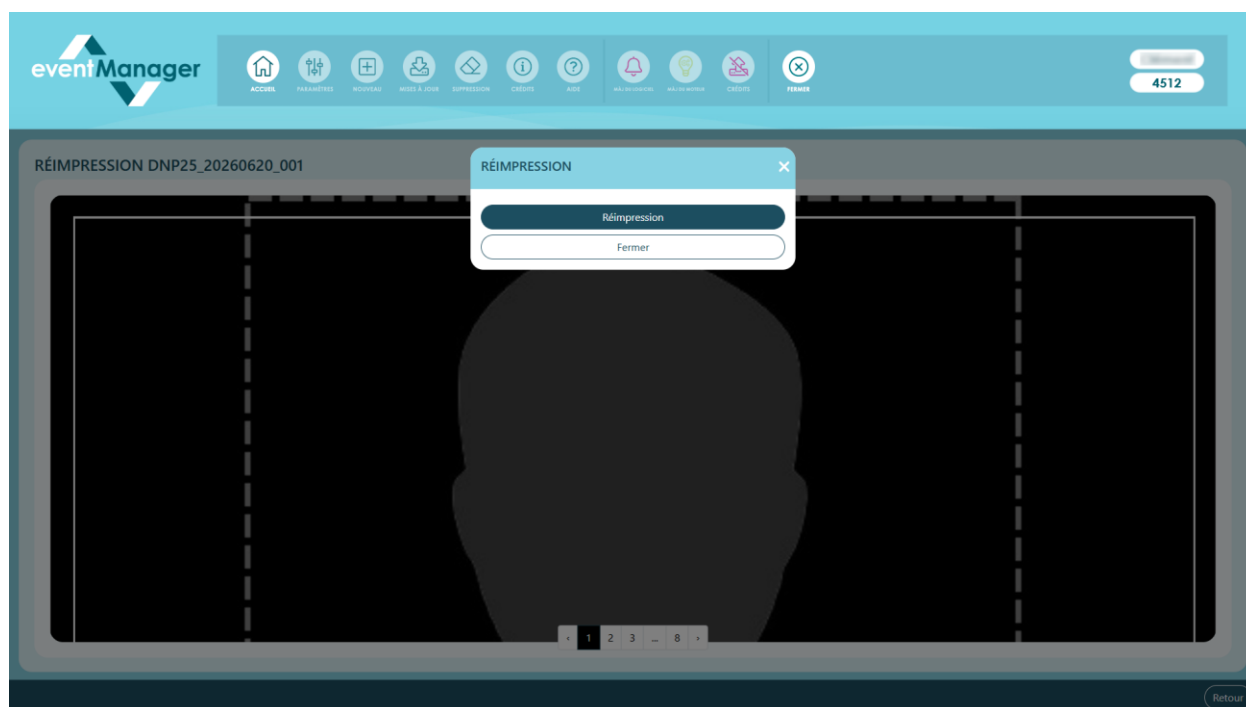
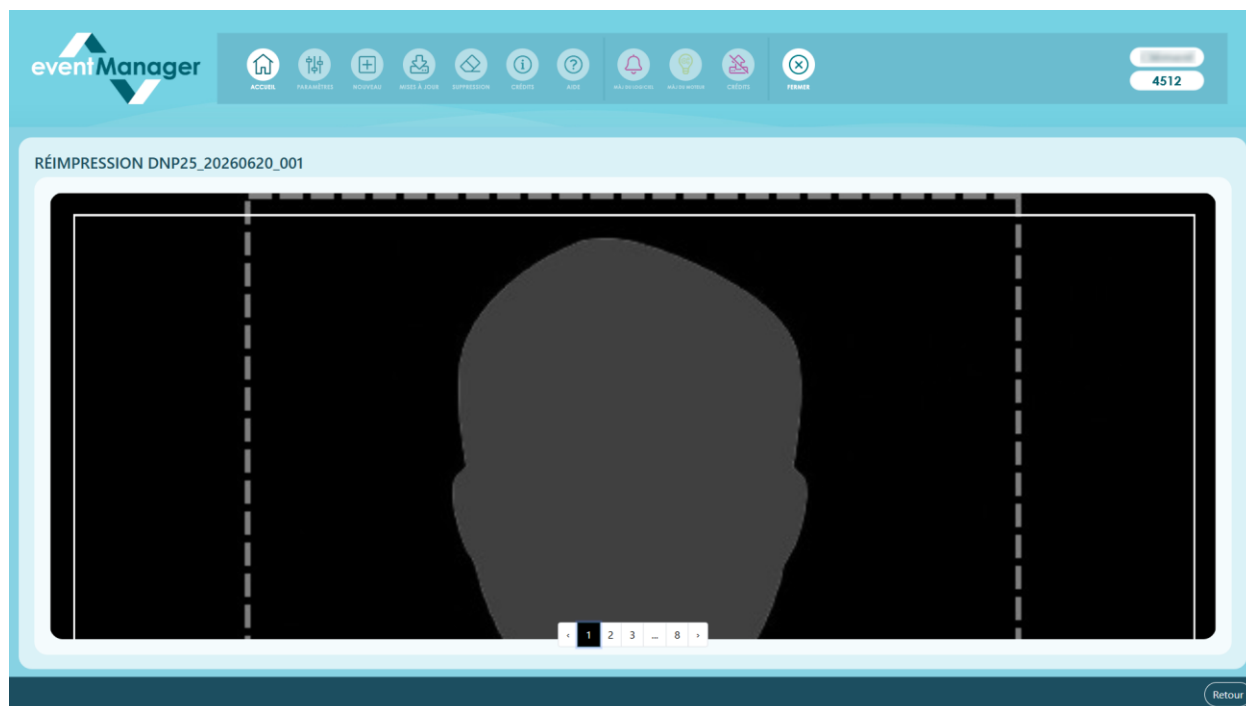
Le bouton de suppression des sessions vous permettra de nettoyer l'ensemble des sessions prises sur votre événement en supprimant l'ensemble des médias et données collectés.

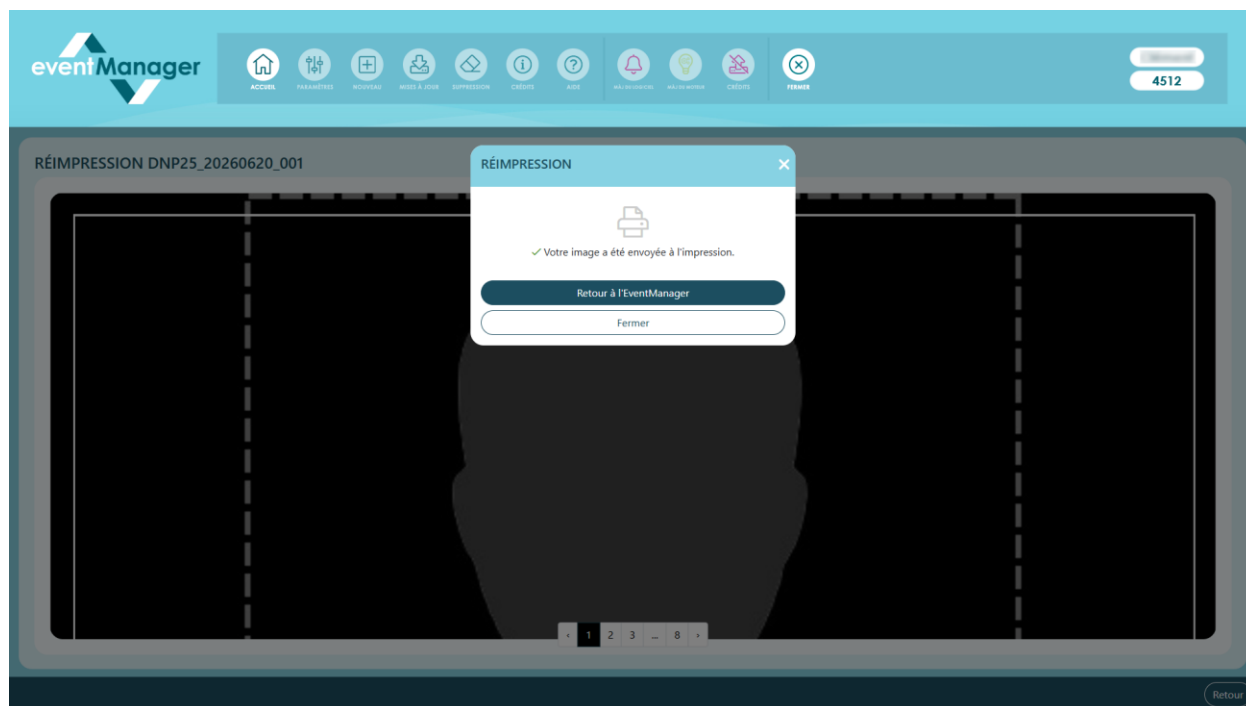
Note : N'utilisez ce bouton uniquement pour supprimer vos éventuelles sessions de test en amont de votre événement.



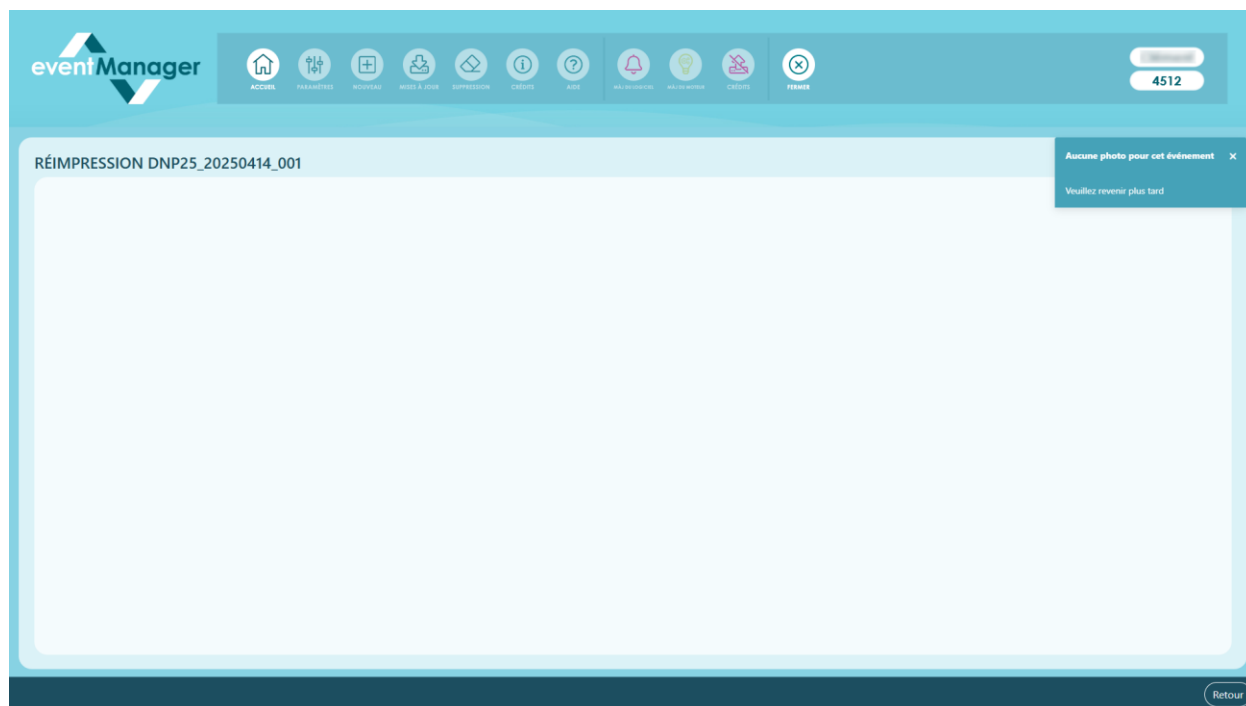
3.4 Galerie pour réimpression

La galerie pour réimpression vous permettra durant votre événement de sélectionner une des photos **prises dans les 2 dernières heures** afin de la réimprimer.



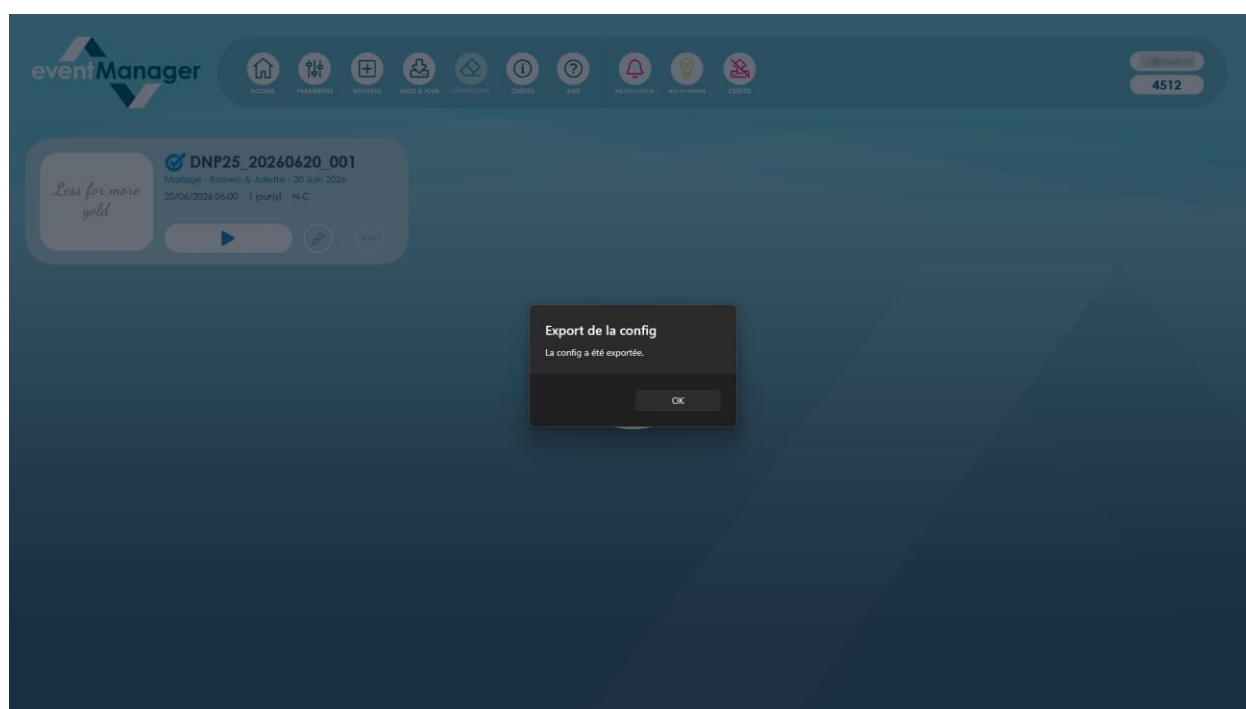
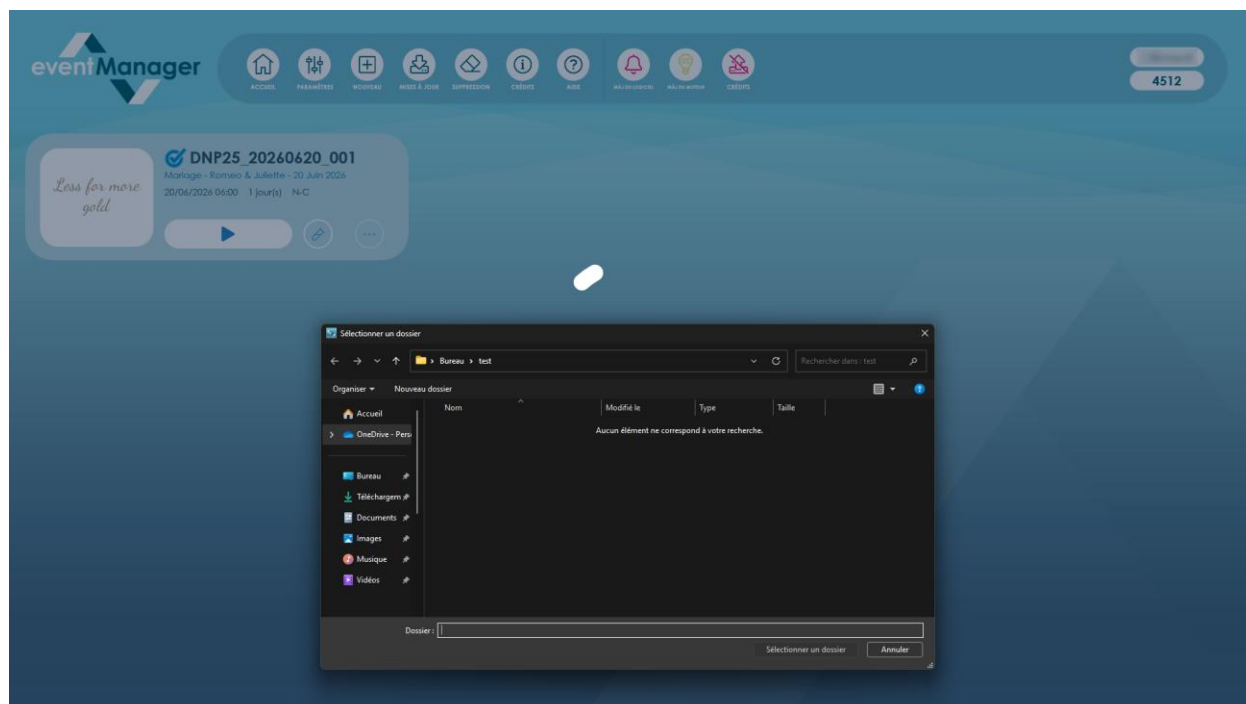


Note : Nous ne sommes en mesure de n'afficher que les photos prises durant les 2 dernières heures pour réimpression. Si vous souhaitez réimprimer une photo plus ancienne, vous devrez effectuer ceci manuellement.
Si l'ensemble des photos ont été prises plus de 2 heures après la consultation de la galerie de réimpression, celle-ci n'affiche plus de photos.

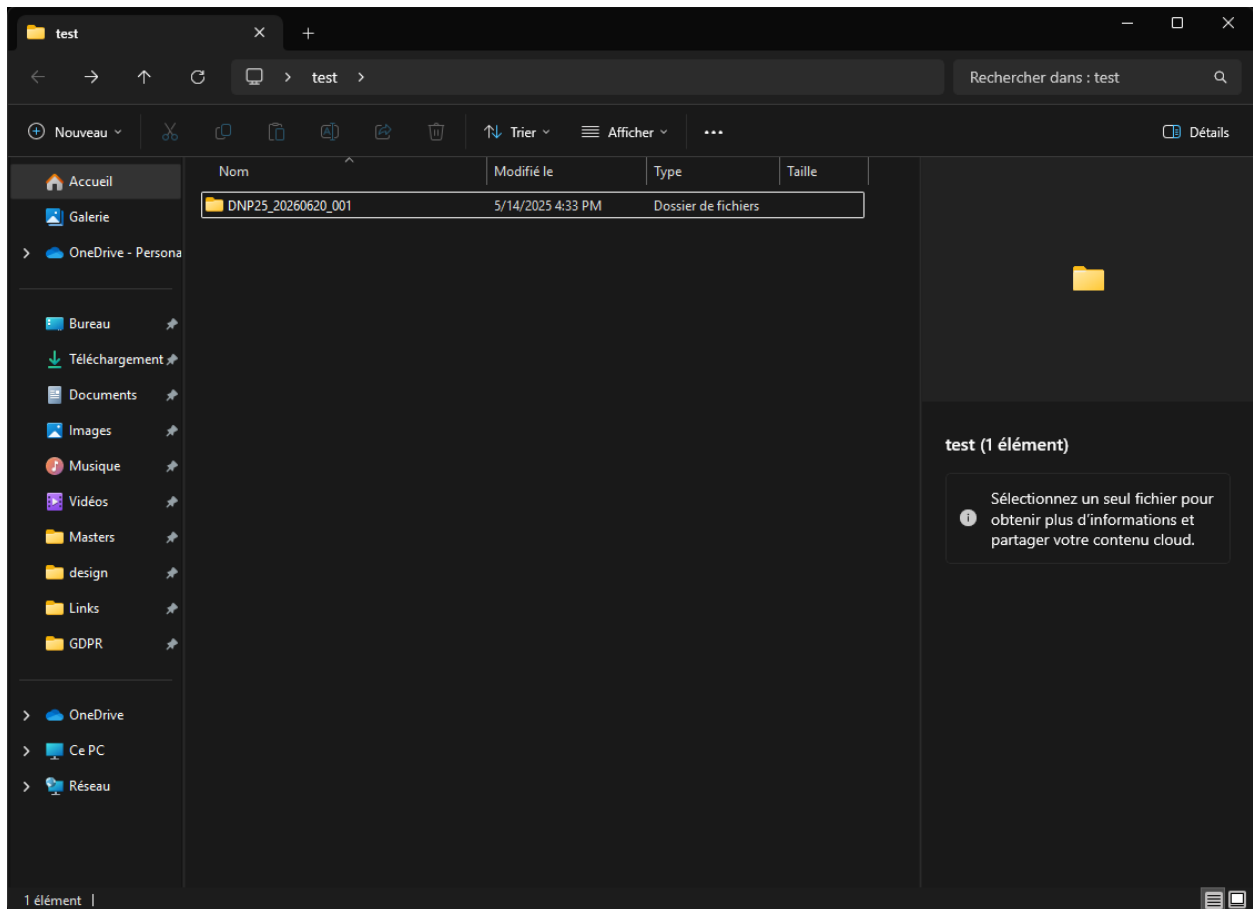


3.5 Exporter la config

Le bouton “Exporter la config” vous permettra de déposer votre configuration d’événement dans un dossier choisi au préalable.

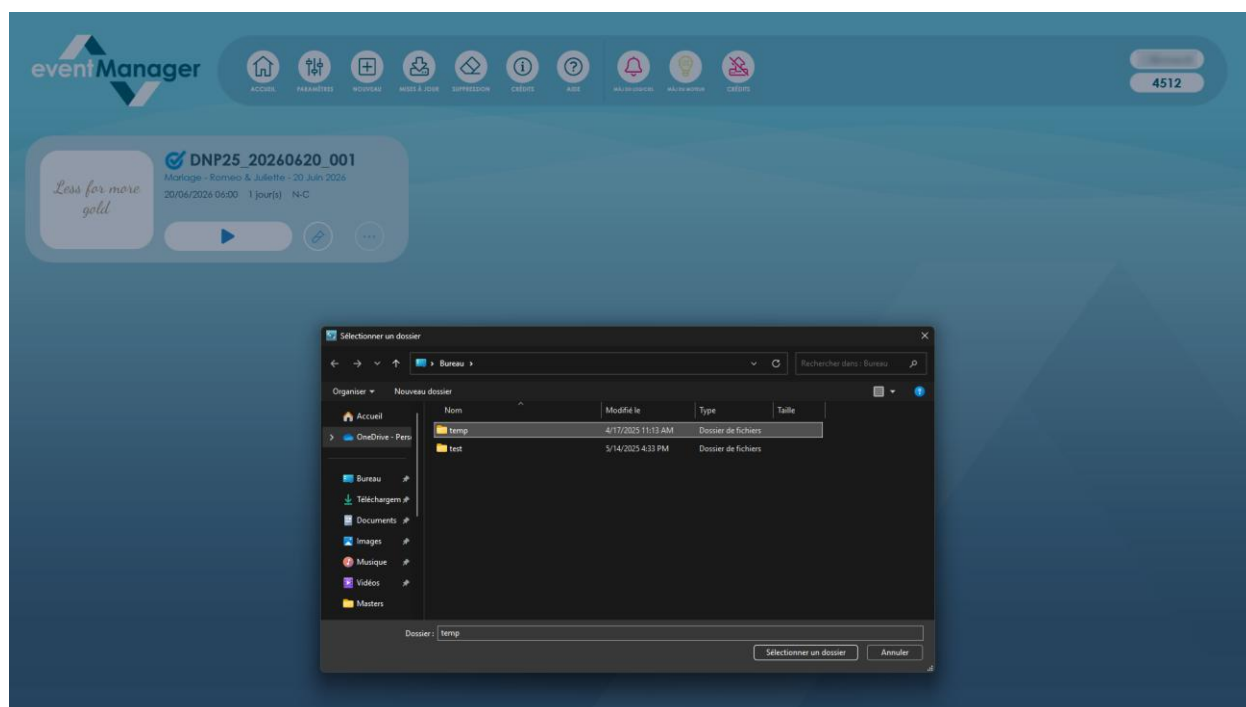
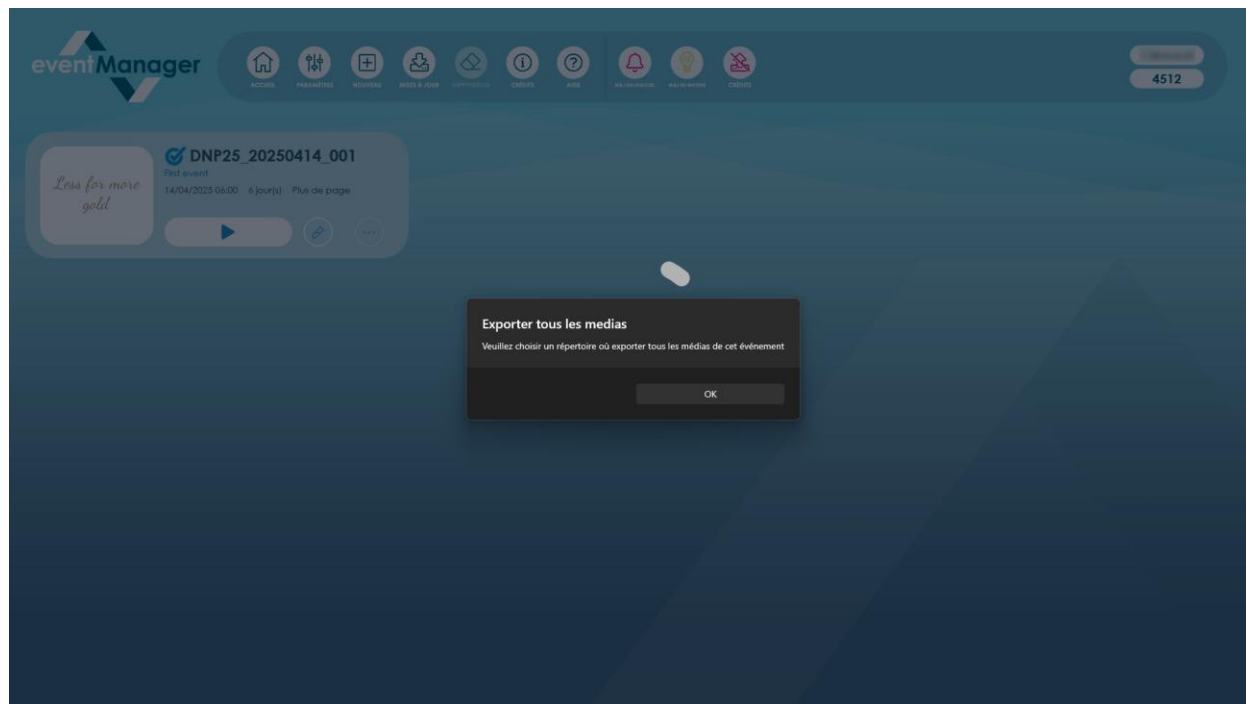


Celui-ci pourra être par exemple récupéré sur une clé USB et ainsi être importé sur une autre borne photo utilisant l'*eventManager*.



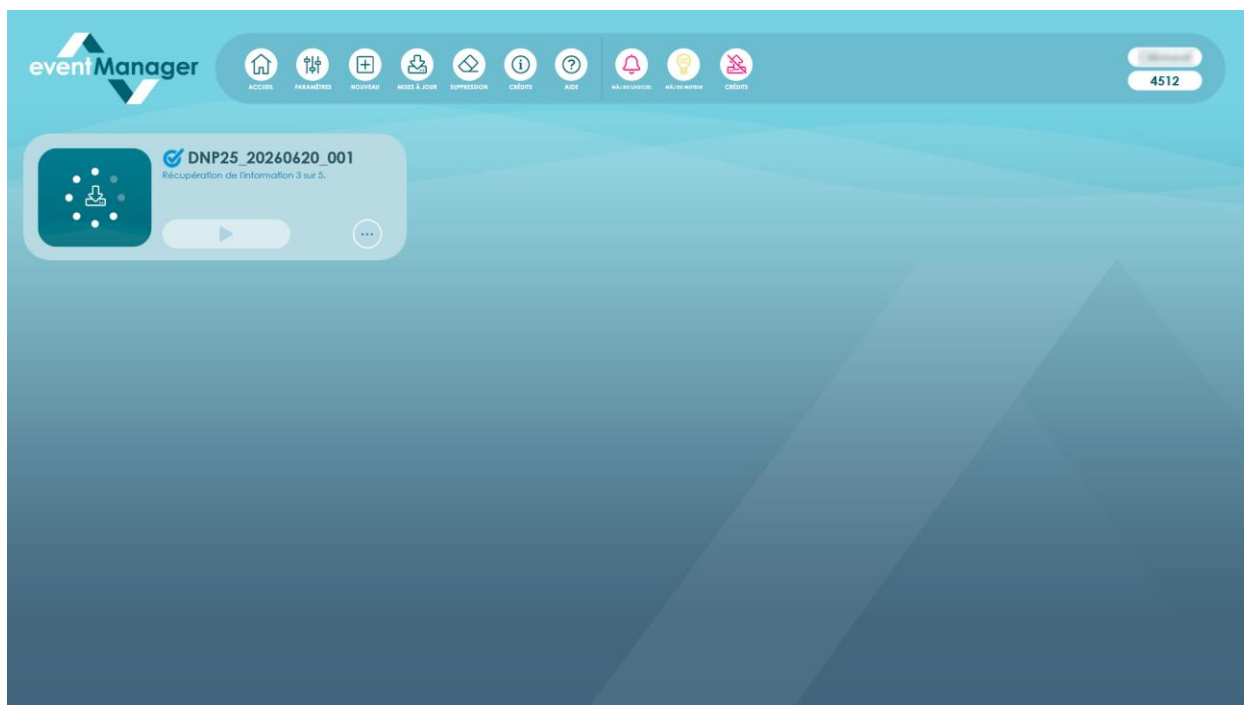
3.6 Exporter les médias

Ce bouton vous permettra de déposer l'ensemble des médias capturés dans un dossier de votre choix.



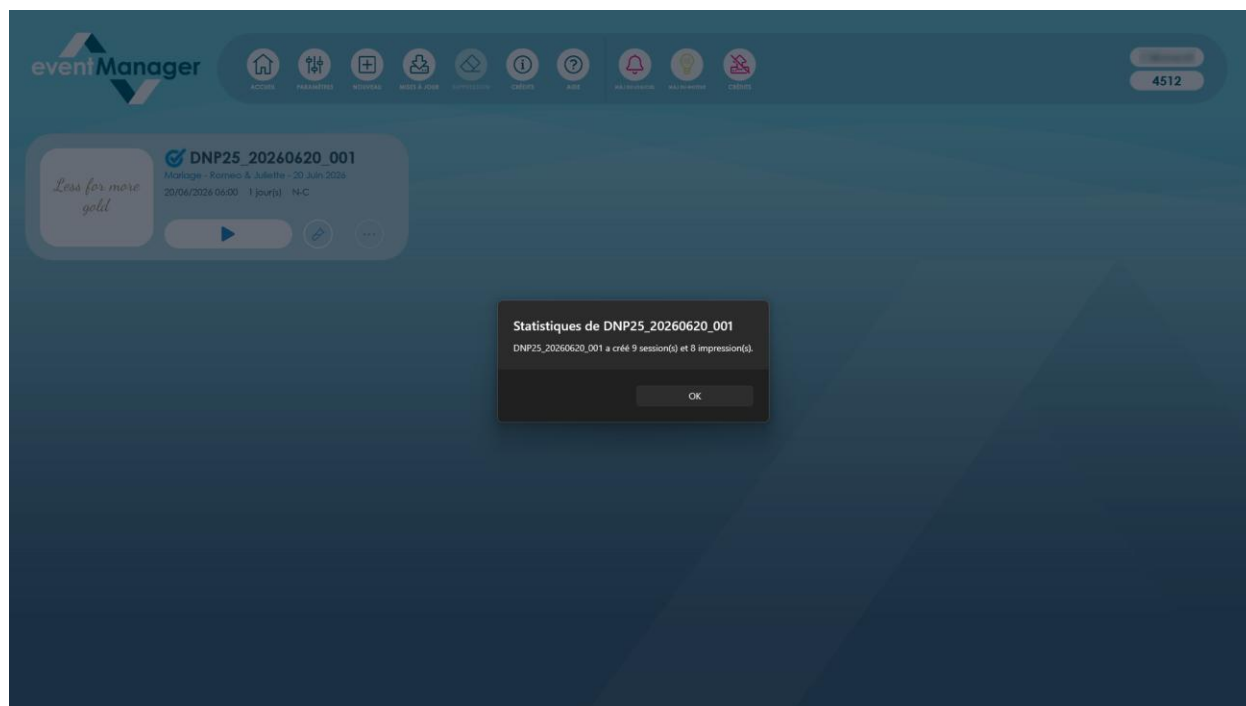
3.7 Mettre à jour

C'est à travers l'utilisation de ce bouton que vous pourrez mettre à jour votre événement si celui-ci a déjà été téléchargé et que vous avez effectué une modification depuis l'*event-editor*.



3.8 Statistiques

Vous pouvez consulter l'ensemble des sessions et impressions effectuées en cliquant sur le bouton "Statistiques".



Note : Pour plus de statistiques, il vous suffit de prendre notre Pack Pro Data qui vous permettra automatiquement d'exporter l'ensemble des sessions prises lors de votre événement dans l'*event-space* et ainsi accéder à l'ensemble des statistiques disponibles.